

ДОМАШНИЙ

ПЕ

INTERNET • ИГРЫ

WIZARDRY 8 —
ВОЗВРАЩЕНИЕ
ЛЕГЕНДЫ

«ДЕМИУРГИ» —
ЭЛИТАРНАЯ ИГРА
ДЛЯ ВСЕХ

Компьютер мечты: 5 концепт-ПК

*Это не серийные машины,
но их можно заказать уже сегодня*

Женские штучки:
обзор мобильных
телефонов

Программы-шпионы
на вашем ПК. Что делать?



ВЫИГРАЙ СВОЮ МЕЧТУ...



А ТАКЖЕ МНОГО ДРУГИХ ПОДАРКОВ

В декабре каждого покупателя компьютера ожидает сувенир, а также участие в лотерее с множеством призов!

Стиральная машина, холодильник, микроволновая печь, пылесос, музыкальный центр, видеокамера, видеомонитор могут стать вашими.

Розыгрыш призов состоится в "Компьютерном центре e.verest" 28.12.01



А также все, кто принесет отрывной талон из № 12 журнала "Домашний ПК", принимают участие в розыгрыше компьютера вашей мечты.

e.verest®

просп. Красных Казаков, 8 **464 7777** www.e.com.ua

ВЫИГРАЙ СВОЮ МЕЧТУ...



А ТАКЖЕ МНОГО ДРУГИХ ПОДАРКОВ

В декабре каждого покупателя компьютера ожидает сувенир, а также участие в лотерее с множеством призов! Стиральная машина, холодильник, микроволновая печь, пылесос, музыкальный центр, видеокамера, видеомонитор могут стать вашими. Розыгрыш призов состоится в "Компьютерном центре e.verest®" 28.12.01

e.verest®

просп. Красных Казаков, 8
464 7777 www.e.com.ua

А Н К Е Т А

Заполните эту анкету разборчивыми печатными буквами и примите участие в розыгрыше ценных призов.

Фамилия

Имя

Отчество

Контактный телефон

e-mail

Почтовый индекс

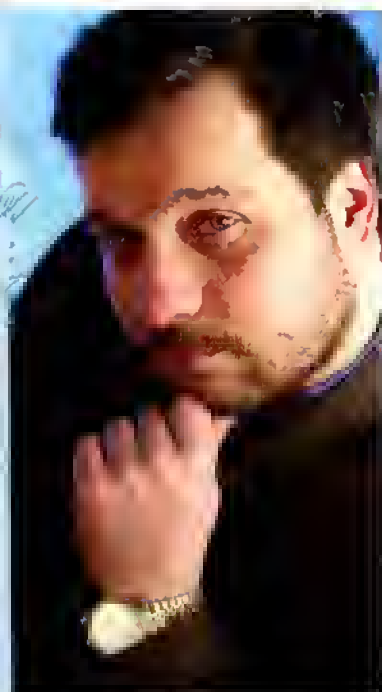
Все, кто принесет отрывной талон из № 12 журнала "Домашний ПК", принимают участие в розыгрыше компьютера вашей мечты. Розыгрыш состоится в "Компьютерном центре e.verest[®]" 28.12.01

e.verest[®]

просп. Красных Казаков, 8
464 7777 www.e.com.ua



Центр цифровой ВСЕЛЕННОЙ



Выражение «центр цифровой вселенной», введенное в обиход корпорацией Intel по отношению к персональному компьютеру, как нельзя лучше подходит для определения места современного ПК в нашем доме. Именно компьютер является тем центром, отправной точкой, если хотите, воротами, через которые цифровые технологии завтрашнего дня входят в нашу повседневную жизнь. Остальные цифровые устройства – фотокамеры, диктофоны, музыкальные и видеокабинеты – не более чем свита этого универсального мультимедийного центра, с помощью которого можно, кажется, творить любые чудеса.

Увлекательные и удивительные игры, создающие для вас индивидуальные виртуальные миры. Обработка потокового видео, монтаж собственных профессиональных видеосюжетов, хранение видеоархива. Прослушивание и написание музыкальных произведений, ведение аудиоархивов. Домашняя фотостудия с возможностью обработки, печати и хранения снимков. Обучение языкам, рисование, трехмерное моделирование. Поиск информации в Internet, online-развлечения, чтение электронных книг. Общение с друзьями, живущими за тысячу километров от вас, виртуальные города и сообщества, поиск спутников жизни. Персональный кинотеатр, развлекательный центр, игровая приставка, библиотека, универсальная энциклопедия и переводчик с десятков иностранных языков – все это воз-

можные этапы такого, казалось бы, несложного устройства, как домашний компьютер. С помощью ПК вы действительно можете открыть для себя целый мир – мир цифровых технологий.

Наш журнал из номера в номер подробно освещает вопросы подбора комплектующих для ваших домашних систем, но собственно материалов о готовых компьютерах в «Домашнем ПК», несмотря на появление постоянной рубрики «ПК месяца», публикуется немного. Этот номер журнала мы решили посвятить именно компьютерам.

Детально рассказывая о различных комплектующих, мы, тем не менее, не советуем вам собирать домашнюю систему самостоятельно, если вы не уверены в собственных силах на сто процентов. Дело в том, что даже обладая некоторым опытом в области вычислительной техники, при современном обилии компонентов и скорости их обновления уследить за всем необычайно трудно. Вы, возможно, столкнетесь с проблемой совместимости комплектующих, неработоспособностью некоторых устройств под управлением новых версий операционной системы, другими нюансами, совершенно незаметными на первый взгляд. Поэтому, как и сборку телевизоров и видеомагнитофонов, создание персональных компьютеров стоит доверить профессионалам, компаниям, которые уже не один год занимаются этой работой и чьи знания и подготовка являются гарантией

надёжности и стабильности ваших ПК.

Как нам кажется, именно сегодня пришло время говорить о готовых домашних системах, и причин тому несколько. Сейчас в Украине началось разделение компаний-производителей по сегментам рынка, пересорентация фирм либо на корпоративного заказчика, либо на конечного потребителя, то есть по сути – домашнего пользователя. Об этом свидетельствуют и активное продвижение некоторыми компаниями своих моделей для дома, и разворачивание сетей розничных магазинов, и реклама игровых и мультимедийных ПК. По нашему мнению, эти тенденции в наступающем 2002 году только усилятся, и мы получим в итоге несколько отечественных брендов, чья продукция будет нацелена на рынок домашних систем.

Именно поэтому мы сделали компьютеры главной темой этого номера, представив вам как собственный взгляд на ПК для дома конца 2001 – начала 2002 года, так и пригласив в соавторы ведущих украинских сборщиков ПК, особо активно продвигающих домашние решения на нашем рынке, для изложения их собственного видения подобной идеальной системы.

Надеемся, что благодаря этим материалам вы сможете убедиться в том, что домашний ПК сегодня – это значительно больше, чем просто вычислительная машина, это действительно центр нашей цифровой вселенной.

Приятного чтения, Олег Данилов

6 СЛУШАЙТЕ НОВОСТЕЙ

10 SAMSUNG CYBER CUP – ПУТЕВНИ В МОРЕЮ РАЗЫГРАНЫ

12 В РОЛИ ДЕДА МОРОЗА – КОРПОРАЦИЯ INTEL

Но ласковый взгляд

14 SAMSUNG SCH-N400

14 FUJITSU SIEMENS TOUCHBIRD OPTICAL WIRELESS WHEEL MOUSE

15 PROMT ENPRESS

16 LOGITECH MOMO FORCE

16 CREATIVE NOMAD IC

17 MINOLTA DIMAGE 7

18 CREATIVE FPS1600

18 SAGEM WA 3050

19 HEWLETT-PACKARD LASERJET 1000

20 HEWLETT-PACKARD JOURNAL 505

20 SAMSUNG SYNCMASTER 171B

22 LOGITECH MOUSEMAN OVAL OPTICAL

22 VERBATIM MP3/PCM CD PLAYER

Советы почитателю

24 КОМПЬЮТЕР МЕЧТЫ СТАНОВИТСЯ РЕАЛЬНОСТЬЮ

Mobile

36 «МОБИЛКА» ДЛЯ ЛЮБИМОЙ

40 ТЕЛЕФОНОМУЗЫКА NOKIA

Компьютер и общество

42 HOREA DIGITAL

Хот-Варо

44 МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ АКУСТИКА FUJITSU SIEMENS COMPUTERS

45 ATI VS. NVIDIA: ОЧЕРЕДНОЙ РАУНД

46 ДОМАШНИЕ ВЕРШИННЫ PINNACLE

Хот-Варо

48 «ГОЛОСОВЫЕ ПЕРЬЯ» SAMSUNG

Каждый день приносит нам море информации – всего не запомнишь и даже не запишешь пером, впрочем, если оно не золотое, а «голосовое», то это в корне меняет дело. В модельном ряду диктофонов Voice Pen наверняка найдется тот, что придется вам по вкусу.

Сеть-Варо

50 SOFTWARE: НОВИНИИ МЕСЯЦА

52 MS OFFICE XP: ОФИС, УМУДРЕННЫЙ ОПЫТОМ

54 ICQ И ДРУГИЕ

Справедливость банальных утверждений, типа «Internet не знает границ», сильнее всего ощущаешь в те моменты, когда напрямую общаешься с друзьями и знакомыми с помощью программ, которые по-английски именуются Instant Messengers.

58 ОСТОРОЖНО – ЗА ВАМИ СЛЕДЯТ

Речь в этом материале пойдет о spyware – программах-шпионах, которые отслеживают деятельность пользователя в Сети и отсылают информацию о его действиях, вкусах и предпочтениях третьим лицам.

ДЕМИУРГАМ МОЖНО ВСЕ

с. 72

Похоже, компания Nival твердо решила каждый свой проект превращать в эксперимент по смешению жанров. Последняя игра студии – «Демииурги» – не что иное, как гремучая смесь демократичных Heroes of Might & Magic с элитарной Magic: the Gathering. Что же получилось в итоге?



с. 52

«МОБИЛКА» ДЛЯ ЛЮБИМОЙ

Любой из мобильных телефонов, рассмотренных в статье, может стать отличным рождественским подарком вашей любимой. В этих моделях есть все, на что так падки женщины: стиль, изящество и комфорт.

с. 36



MS OFFICE XP: ОФИС, УМУДРЕННЫЙ ОПЫТОМ

Английское слово «experience», от которого происходит сокращение XP, часто переводится как «опыт». Применительно к Office XP – это как раз к месту: продукт стал более зрелым и, подобно человеку, обретшему жизненный опыт, начал выполнять возложенные на него задачи легче и эффективнее.

КОМПЬЮТЕР МЕЧТЫ СТАНОВИТСЯ РЕАЛЬНОСТЬЮ

Редакция «Домашнего ПК» вместе с компаниями «МКС», «Навигатор», e.verest и Unitrade решила не просто помянуть об идеальном ПК, но воплотить его в реальность.

НАШ АДРЕС В INTERNET:
WWW.ITC.UA



с. 44

МУЛЬТМЕДИЙНАЯ АКУСТИКА FUJITSU SIEMENS COMPUTERS

Удивление — первое чувство, возникающее при виде комплекта акустики Soundbird Cinema Digital PST. Если взять один из спутников в руки, появляется еще одно чувство — восхищение. Ведь мы впервые видим колонки, корпус которых сделан так добротно, точнее сказать — «железно».

с. 100

ВИДЕОТЕКА

«Шрек» — это очаровательная, но совершенно «неправильная» сказка, в которой очень органично сочетаются блестящий юмор, остроумное пародирование навязших в зубах фольклорных штампов и последние достижения компьютерной анимации.

Страна Internet

62 **INTERNET-КАЛЕНДАРЬ**

64 **INTERNET-МОЗАИКА**

68 **СНЕЖНЫЕ ДОРОЖКИ ВСЕМИРНОЙ ПАУТИНЫ**

Отдыхать наш народ любит, и не только летом. Благо, череда зимних праздников позволяет многим выкроить недельку-другую и «наострить лыжи» куда-нибудь на заснеженные трассы в Альпах, Карпатах или Татрах.

71 **Служба F1**

71 **Товары и цены**

Библиотека

72 **ДЕМИУРГАМ МОЖНО ВСЕ**

74 **КОЛДОВСТВО, ПРОВЕРЕННОЕ ВРЕМЕНЕМ**

76 **ДОГОНЯЯ САМОГОНИИ**

78 **МИНУС ДРАКОНЫ**

80 **НАИ РОЖДАЮТСЯ МУТНЫ**

82 **БЕСКОНЕЧНАЯ ИСТОРИЯ**

Четвертый раз (считая Alpha Centauri) Сид Мейер делает одну и ту же игру, и, что самое главное, делает ее все лучше и лучше.

84 **В ОСАДЕ**

86 **ЧУЖИЕ ЗДЕСЬ НЕ НОДЯТ**

87 **ЧЕТЫРЕ ЛАРЫ ИРОФТ**

88 **ГАНЗА**

90 **ГРЯДУЩАЯ ТРЕТЬЯ МИРОВАЯ**

91 **«НАША МЕТА — 2002!» POST SCRIPTUM**

92 **В АТАНУ — С МАРНО ЛЕМЬЕ!**

94 **ФОРМУЛА «МЫЛА»**

F1 2001 можно было назвать «Найди 10 отличий от F1 2000». Не назвали. Ну да ладно, мы и так это знаем. Конечно, сказанное выше не означает, что игра получилась плохая.

96 **Скидки и акции**

98 **Библиотека: демо-версии**

99 **Библиотека**

100 **Видеотека**

ПОДПИСАТЬСЯ

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР

Олег Данилов

РЕДАКТОРЫ

Сергей Галушка
Александр Птица
Роман Хархалис
Сергей Светличный

ОБЗОРЧАТЕЛЬ

Максим Потапов

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

Евгений Севершповский
Станислав Гарматюк
Сергей Макаров

ЛИТЕРАТУРНАЯ РЕДАКЦИЯ

Валерия Нетунахина
Ольга Кравченко
Диана Балынская

ВЕРСТКА

Богдан Вакулюк
Алексей Група
Руслан Стасюк

МАСТЕР-ОБРАБОТЧИКИ

Роман Зюзюк
Владимир Кочмарский

ФОР-ГРАФИИ

Виталий Губин

МЕНЕДЖЕР ПО ДОГОВОРНОСТИ

Владимир Бугайчук

МЕНЕДЖЕР ПО РЕКЛАМЕ

Вера Терешкович

ОТДЕЛ РАСПРОСТРАНЕНИЯ

Ольга Галушка
Александр Евлашкин
Светлана Радченко

Журнал «Домашний ПК», № 12 (36),
декабрь 2001
Свидетельство о регистрации КВ № 3923
от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издаётся с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ИТС», г. Киев, 2001 г.

За содержание рекламной информации
ответственность несет рекламодатель.

Он также самостоятельно отвечает за
достоверность рекламы, за соблюдение
авторских прав и других прав третьих лиц,
за наличие в рекламной информации
необходимых ссылок, предусмотренных
законодательством. Переводчик материалов
рекламодателя подтверждает передачу
Издательству прав на их изготовление,
тиражирование и распространение.

Мнения, высказываемые авторами, не всегда
совпадают с точкой зрения редакции. Полная
или частичная переписка материалов
журнала допускается только по согласованию
с редакцией.

Цветопечать и печать
«Блиц-Принт», г. Киев, ул. Довженко, 3

БЛИЦ-ПРИНТ

Цена свободная
Подписной индекс 22615
в Каталоге изданий Украины, с. 109

Тираж 17600 экз.
Адрес редакции: 03110, Киев,
просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 245 7203
редакция (044) 243 9233
отдел рекламы (044) 245 7124
отдел распространения (044) 244 8582
Факс: (044) 245 7203
E-mail: itc@itc.ua
Web-сервер: www.itc.ua



© «Издательский Дом ИТС», 2001 г.
Все права защищены

ПОДПИСКУ С КУРЬЕРСКОЙ ДОСТАВКОЙ МОЖНО ОФОРМИТЬ

КИЕВ

«Издательский

Дом ИТС»

(044) 244-8582

KSS

(044) 464-0220

«Бизнес-пресса»

(044) 248-7460

«Блиц-Информ»

(044) 518-6682

«Офис-Сервис»

(044) 229-4309

«Саммит»

(044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК

«Меркурий»

(056) 744-7287

ДОНЕЦК

«Бегемот»

(0622) 53-6377

«Донбасс-Информ»

(0622) 93-8272

Идея

(0622) 92-2022

ЖИТОМИР

«Горизонт»

(0412) 36-0582

ЗАПОРОЖЬЕ

«Пресс-сервис»

(0612) 62-5151

КРЕМЕНЧУГ

«ОР-Пресс»

(05366) 2-5833

ЛУГАНСК

ЧП Ребрик И. В.

(0642) 55-8235

ЛУЦК

«Бизнес-Пресс»

(03322) 3-1266

ЛЬВОВ

«Саммит-Львов 247»

(0322) 74-3223

«Галицькі контракти»

(0322) 70-3468

«Львівські оголошення»

(0322) 97-1515

«Львівський кур'єр»

(0322) 23-0410

«Система Пресс-

Экспресс»

(0322) 62-5281

«Фактор»

(0322) 76-5756

НИКОЛАЕВ

«Ноу-Хау»

(0512) 47-2547

ОДЕССА

Представительство

KSS

(0482) 37-0555

СЕВАСТОПОЛЬ

«Истар»

(0692) 71-6219

«Экспресс-Крым»

(0692) 54-3584

ТЕРНОПОЛЬ

«Айсберг»

(0352) 43-1011

ХАРЬКОВ

Агентство подписки

и рекламы

(0572) 43-1189

Киктев Г. С.

(0572) 62-7821

ХЕРСОН

«Ноу Хау»

(0552) 26-5083

ХМЕЛЬНИЦКИЙ

Представительство KSS

(03822) 3-2931

КУПИТЬ НОМЕР

В РОЗНИЦУ МОЖНО

В КИОСКАХ И НА РАСКЛАДКАХ

КИЕВА И ОБЛ.

ВИННИЦЫ

ДНЕПРОПЕТРОВСКА

ДОНЕЦКА

ЗАПОРОЖЬЯ

ИВАНОВО-ФРАНКОВСКА

КИРОВОГРАДА

КРЕМЕНЧУГА

ЛУГАНСКА

ЛУЦКА

ЛЬВОВА

МАРИУПОЛЯ

НИКОЛАЕВА

ОДЕССЫ

ПОЛТАВЫ

РЕСПУБЛИКИ КРЫМ

РИВНЕ

СЕВАСТОПОЛЯ

СУМ

ТЕРНОПОЛЯ

УЖГОРОДА

ХАРЬКОВА

ХМЕЛЬНИЦКОГО

ЧЕРКАСС

ЧЕРНИГОВА

ЧЕРНОВЦОВ

В КНИЖНЫХ МАГАЗИНАХ

КИЕВ

«Академкнига»

ул. Б. Хмельницкого, 42

«Знания»

ул. Крещатик, 44

«Сучасник»

ст. М. Политехнический

институт»

«Техническая книга»

ул. Красноармейская, 51

«Наукова думка»

ул. Грушевского, 4

ДНЕПРОПЕТРОВСК

«Техническая книга»

пл. Островского, 1

ХАРЬКОВ

Киоск «ХТУРЭ»

В КОМПЬЮТЕРНЫХ МАГАЗИНАХ

КИЕВ

GameLand

просп. Воздухофлотский, 10

Computerland

ул. Дмитриевская, 2

«Поэзия»

Майдан Незалежности

«Мрія»

просп. Красных Казаков, 8

ВИННИЦА

«Лиана»

ул. Келецкая, 81

ДОНЕЦК

«Инфоком»

ул. Артема, 127

магазин «Канцелярские

товары»

«Новая электроника»

ул. Артема, 131

ул. Шорса, 46

КРИВОЙ РОГ

«Артекс»

ул. Костенко, 11/1

«Виртуальный мир»

просп. Гагарина, 13, кв. 1

ОДЕССА

«Ти Д»

ул. Б. Арнаутская, 47/11

магазин «Компьютеры»

СИМФЕРОПОЛЬ

«Ту Би»

ул. Севастопольская, 43/2

«Софт Ленд»

ул. Севастопольская, 20,

салон «КИТ»

СУМЫ

«Дискрет»

ул. Харьковская, 12

«Скайнет»

ул. Петропавловская, 47

ХЕРСОН

«Меркури»

ул. Украинская, 9

«Стиль-Плюс»

ул. 9-го января, 15,

офис 68

ЧЕРКАССЫ

«Мега Стайл»

ул. Багды Вишневецкого, 32

РЕКЛАМНЫЕ

АГЕНТСТВА

КИЕВ

Artmaster

(044) 216-0572

(044) 246-9860

B&B International

(044) 246-6221

(044) 246-6222

Bates Ukraine

(044) 269-8028

(044) 269-6722

Conquest

(044) 244-9424

(044) 244-9434

ITB

(044) 227-8709

(044) 220-9042

«Академия рекламы»

(044) 517-4509

«Диалла»

(044) 573-8547

(044) 573-8754

«МАК-Про»

(044) 446-1356

ХАРЬКОВ

Представитель «ИТС»

Киктев Г. С.

(0572) 62-7821

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис. Подписку можно оформить круглогодично, с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины на 2002 год: «Домашний ПК», индекс 22615, с. 109, цена за месяц — 5,11 грн.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ИТС».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения: тел. (044) 244-8582

ПРОГРАММЫ:
ПОЛНЫЕ ВЕРСИИАНТИВИРУС НАСПЕРНОГО
(AVP) LITE V.3.5.5.0

Полная версия популярного антивируса с регистрационным ключом на 60 дней и кумулятивным обновлением вирусных баз за октябрь 2001 года. Ищите регистрационный ключ на следующие 30 дней на ДПК-CD, январь-февраль 2002.

AO-AWARE V.5.62 — **с. 58***AO-SEARCH V.1.1 — **с. 58**

INTERNET EXPLORER 6.0

H-MELEON V.0.6 — **с. 50**POPTRAY V.1.5 BETA 14 — **с. 50**ПРОГРАММЫ:
ДЕМОНСТРАЦИОННЫЕ
ВЕРСИИ

ACOSSE V.4.0

PROUNC OFFICE V.4.0

RESET OFELINE V.2.1 — **с. 50**

THE BAT! V.1.54 BETA 9

WINDOWBLINDS V.3.0 — **с. 50**ПРОГРАММЫ:
ПАТЧИ И ОБНОВЛЕНИЯDIRECTX V.1 — **с. 50**ИГРЫ:
ДЕМОНСТРАЦИОННЫЕ
ВЕРСИИAQUANON — **с. 98**

EGGSUCHER V.2.0

FIFA 2002 — **с. 91**

HYOOLAI MAHJONG V.17.24

NEW YORK RACE — **с. 98**RALLY TROPHY — **с. 88**

RASCOCHE V.1.01 BUILD 51

WIZARDORY B — **с. 74**

Z-BALL

ИГРЫ: ПАТЧИ

ARCANUM: OF STEAMWORKS
AND MACICK OBSCURA V1.0.7.4COMMANDOS 2:
MEN OF COURAGE INTERNATIONAL PATCH

EMPEROR: BATTLE FOR DUNE V.1.09

EMPIRE EARTH V1.0.4.0

POOL OF RADIANCE: RUINS OF MYTH ORANNOR V1.2

PROJECT EDEN V.1.01

RED FACTION V1.10

ROGUE SPEAR: BLACK THORN V2.61

TROPICO V1.05

VENOM. CODENAME: OUTBREAK V1.1

САМЫЕ АКТУАЛЬНЫЕ
ЗАПЛАТКИ К НЕКОТОРЫМ ПОПУЛЯРНЫМ ИГРАМДРАЙВЕРЫ:
ЗВУКОВЫЕ КАРТЫДРАЙВЕРЫ НАИБОЛЕЕ ПОПУЛЯРНЫМ
ЗВУКОВЫМ НАРП ДЛЯ ОС СЕМЕЙСТВА
MICROSOFT WINDOWS

AC'97:

Analog Devices — AD1881, AD1889

SIS — SIS 630/730, SIS 635/633/735/733

VIA — VT82C686x, VT8233

Yamaha — YMF743-S

PCI:

Aureal — A3D, AU8810-20, AU8810/8820, AU8830 (Vortex II), EAX2

Avance Logic — ALS4000

Creative — LiveWare! 3.0, SB128, SBLive!

Crystal (Cirrus Logic) — CS4280, CS4281, CS4614

ESS — ES1938 (Solo1), ES1970 (Canyon3D),

ES1988/1998/199A (серия Allegro)

ForteMedia — FM801

VLSI — VLSI Thunderbird 128

Yamaha — YMF 701/711/715/718/719, YMF 724/740/744/754

Все программы, помещенные на диск, проверены антивирусным ПО. «Издательский Дом ИТС», редакция журнала «Домашний ПК», составители диска и разработчики программных продуктов, находящихся на нем, не несут ответственности за те проблемы, которые могут у вас возникнуть при их использовании. «ДПК-CD, декабрь 2001» является неотъемлемой частью журнала «Домашний ПК», № 12, 2001 и продается отдельно от журнала не подлежит.

Системные требования:

- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP.

* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием. Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены знаком



ПОДАРОК НА РОЖДЕСТВО

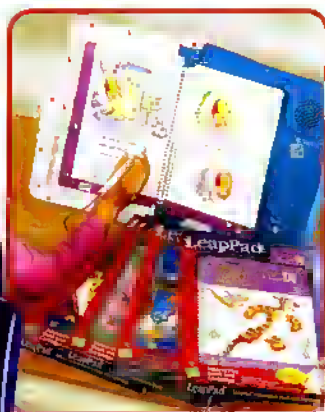
В преддверии рождественского сезона национальная американская компания KB Toys, располагающая обширной сетью обычных и электронных магазинов по продаже детских игрушек, представила ежегодный список (Top 10) «горячих» подарков (www.kbtoys.com), которые родители могут заказать у Санта-Клауса для своего чада или приобрести через Internet.

Каждая из предлагаемых электронных игрушек – будь то Bionicle от Lego, Rescue Heroes от Fisher Price, Polly Pocket от Mattel или набор фигурок от Hasbro, созданных по мотивам фильма «Monsters, Inc.», – поставляется с множеством сопутствующих аксессуаров, предназначенных для развития различ-

ных сюжетно-игровых линий, что подарит ребенку счастливые часы веселой zabavy.

Большое внимание уделено просветительской стороне развлечений. Игры, наподобие

Dance Diva Home Recording Studio, Interactive U.S. Presidents, Girlbot и др., снабжены великолепным образовательным материалом и качественным музыкальным сопровождением.



Только научился читать, писать – и сразу в президенты!



Cambridge SoundWorks: здесь мало увидеть, здесь вслушаться нужно...

ЗВУК НА ЛЮБОЙ ВКУС

Новогодний вечер, елка, свечи, любимые друзья за праздничным столом и будто связывающая все это воедино, неувядающая, легкая музыка... Романтика? Мечты? Дорогое удовольствие? Что вы?! Самая настоящая реальность! Производители акустических систем ныне стремятся угодить всем, причем вовсе не в ущерб качеству звука (www.bifi.com).

Вы – любитель систем типа «все-в-одном»? К вашим услугам

Cambridge SoundWorks Model 88CD (\$349) – единственная в своем роде настольная система, включающая AM/FM-тюнер, CD-плеер, а также три встроенных динамика, в том числе и сабвуфер. Она легко разместится на столе или книжной полке и будет органичным дополнением к интерьеру офиса, гостиной, спальни или кухни. Устройство Cambridge SoundWorks MusicWorks 200 (\$200), состоящее из AM/FM/CD-центра, компактных кубических спикеров и мощного сабвуфера, также станет отличным рождественским подарком. Иlya SoundWorks MegaWorks 210D (\$300) превратит ваш ПК или TV в настоящий домашний театр.

ОЧАРОВАТЕЛЬНАЯ «УЛИТКА»

По большому счету, Web-камера – вещь домашняя, предназначенная для общения с друзьями и близкими, а значит, и дизайн у нее должен быть соответствующий – не строго официальный, а располагающе-теплый, под стать домашнему интерьеру. К счастью, сегодня это понимают многие производители. Как вам, например,

устройство, по форме напоминающее «улитку», мирно расположившуюся на вашем мониторе? Оригинально, да?! Камера PC-Cam 600 от Creative сможет украсить и обогатить новыми функциями любой ПК.

Устройство оснащено ПЗС-матрицей, позволяющей получать снимки размером 1024 × 768, оптический видискатель и встроенной вспышкой с режимом защиты от эффе-

кта «красных глаз». Кроме статичных снимков, камера может снимать и видеоролики (352 × 288) со скоростью 30 кадров в секунду. Память у этой «улитки» что надо – целых 16 MB, даже владельцы некоторых трехмегапиксельных камер позавидовать могут.

Ориентировочная стоимость новинки составляет около \$200.



Фото или видео через Internet? Нет проблем!



ДЕЛОВОЙ АССИСТЕНТ

Семейство компактных коммуникаторов Treo от Handspring (Handspring.com) пополнилось новым устройством, объединяющим функции мобильного телефона, беспроводной e-mail, Web-серфинга и организатора на основе Palm OS.

Размеры «новорожденного» Treo сравнимы с кредитной карточкой 11 × 6,9 × 1,8 см, а масса его составляет всего 153 г. Однако «начинка» коммуникатора

вполне современная: процессор Motorola Dragonball 33 MHz, 16 MB памяти, литий-ионные батареи. Коммуникатор оборудован графическим дисплеем, позволяющим отображать картинку размером 160 × 160 пикселей с 16 оттенками серого. Как мобильный телефон Treo может работать в стандартах GSM 900/1800 MHz.

Устройство выпускается в двух вариантах: Treo 180 и Treo 180g. В первом для набора текста используется встроенная клавиатура, во втором – сенсорный экран. Обе версии Treo будут доступны в начале 2002 г. по цене \$399 с активированным сервисом GSM, а в середине 2002 г. Handspring планирует выпустить Treo с цветным дисплеем стоимостью \$599.

Интересно, есть ли у Treo проблемы с отображением кириллицы?

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ AIBO

Подразделение ERA компании Sony представило нового робота AIBO Entertainment Robot ERS-220. Он органично сочетает в себе сложные модули, наполненные электроникой, с великолепным программным обеспечением.

В районе «головы», «глаз» и «хвоста» у ERS-220 находится 21 индикатор, которые «сигнализируют» владельцу об эмоциональном состоянии робота. На случай выражения чрезмерного удивления, агрессии или возбуждения на «мозкушке» нового AIBO имеется даже выдвижная фара.

Робот оборудован специальными шарнирами, обеспечивающими плавное перемещение. Всего предусмотрено 16 степе-

ней свободы: одна – для головы, три – для шеи и три – для каждой из четырех ног! Лексикон нового AIBO (ERS-220) в 2,5 раза больше, чем у Элочки-людоедки, и содержит 75 слов. Более того, робот может «узнавать» предварительно сохраненные фотонаблюдения и оборудован детектором движения.

Вскоре модель будет доступна через Internet (www.sony-style.com или www.aibo.com) по цене около \$1500.

Великолепная «зверушка»: еды не требует, на прогулку не просится, а если сильно докучает, можно и выключить



apollo

ПРОСТО БЕСПЕРЕБОЙНЫМ

- ✓ Доступный по цене, надежный ИБП
- ✓ Дольше время работы при сбоях напряжения
- ✓ AVR - Автоматическая Регулировка Напряжения
- ✓ Защита для всего офиса - факс, модем, ЛВС...
- ✓ Порт RS-232 - защита Интернет-соединения
- ✓ Качество подтверждено стандартом CE



от 279 грн

2000 NOOS

ул. Викентия Хвойки 18/14
Тел/Факс: (044) 201-4969
E-Mail: nos@noos.com.ua
www.noos.com.ua

НАШИ ПАРТНЕРЫ

COMPASS, г. Киев	(044) 531-8710
НАФКОМ, г. Киев	(044) 241-9530
DisWest, г. Львов	(0322) 40-34-64
ЮНИКОМ, г. Харьков	(0572) 28-22-80
ВТЦ NOOS, Ukraine г. Полтава	(05322) 7-49-98
Комтехсервис, г. Николаев	(0512) 47-40-18
ПАК, г. Ровно	(0362) 26-75-26

СЕСТРЫ DUALCAMS

Семейство цифровых Web-камер Logitech DualCams (www.logitech.com) пополнилось двумя моделями: ClickSmart 310 и ClickSmart 510. Новые устройства оснащены интерфейсом USB и способны работать под управлением Windows 98/2000/Me/XP. Характерно, что данные изделия можно не только использовать в качестве PC-камер, но и применять отдельно от компьютера как обычные цифровые фотоаппараты.

ClickSmart 310 напоминает игрушку, причем как по внешнему виду, так и «по содержанию». В независимом от ПК режиме она позволяет хранить до 160 интерполированных снимков размером 640×480 или 15 секунд видео (352×288). ClickSmart

510 обладает более серьезными характеристиками: 1,3-мегапиксельной матрицей, автоматической вспышкой, встроенным микрофоном и разъемом SmartMedia (в комплект поставки входит карта емкостью 8 MB, на которой помещается до 480 кадров или 90 секунд видео). Обе модели оснащены таймером и питаются от четырех элементов типа AAA. В США, Канаде и Западной Европе ClickSmart 310 можно приобрести по цене \$80, а ClickSmart 510 – за \$150.



Глядя в объектив такой камеры, невозможно не улыбнуться



НОВОСТЬ НОМЕРА

Амуниция подростка для виртуальной тусовки

СКАЖИ МНЕ, КТО ТВОЙ ДРУГ

Что самое главное для подростков? Общение со сверстниками, увлекательные игры и, как это ни прискорбно для некоторых, учеба. Хорошо, когда все подобные занятия проходят живо и непринужденно, незаметно перестекая одно в другое. Именно это и призван обеспечить новый беспроводной компьютер для тинейджеров Xtreme, недавно выпущенный американской компанией Cybiko, большая часть сотрудников которой живет и трудится в Москве.

Cybiko Xtreme оснащен процессором Hitachi H8S, рабо-

тающим на частоте 18 MHz, и 2,5 MB встроенной памяти. В состав его программного обеспечения входят органайзер, научный калькулятор, словарь для четырех языков и, конечно же, игры. Кроме того, такие устройства позволяют своим владельцам обмениваться короткими сообщениями друг с другом (наподобие SMS, кстати, для этих целей разработан специальный сленг под названием CyBish), работать с электронной почтой, синхронизировать данные с настольным ПК, подключаться к беспроводной сети Cybiko Wireless Internet Gate.

Стоимость Cybiko Xtreme в Америке – \$139.

КОНЦЕРТ ПО ЗАЯВКАМ

Во всех цифровых плеерах до недавнего времени существовали как минимум две проблемы – дефицит памяти и неудобство ручного управления. Отныне они решены: устройство MXP 100, разработанное компанией e.Digital (www.edigital.com) и совмещающее в себе функции диктофона и проигрывателя звуковых файлов, позволяет в качестве смысловых носителей памяти ис-

пользовать IBM Microdrive емкостью до 1 GB, а также способно адекватно реагировать на голосовые команды.

Шуточное ли дело: максимум 32 часа музыки в CD-качестве, или 20 компакт-дисков в кармане! Более того, ПО, входящее в комплект, позволяет конвертировать музыкальные файлы в формат MP3 и Windows Media. И какое удобство и свобода – совершаете ли вы утреннюю пробежку, находитесь ли за ру-

лем своего авто – отвлекаться на управление плейстером не надо: голосовой интерфейс VoiceNav обеспечит произвольный доступ к любой композиции.

В стандартную поставку MXP 100 входит IBM Microdrive 340 MB, а стоимость всего этого удовольствия составляет \$339 (www.edigital-store.com).

«А теперь любимую! Слышишь?! Мою любимую сыграй!»





Получи больше удовольствия

Конечно, можно и в следующем году пользоваться мышкой, которую Вам подарили коллеги на позапрошлый день рождения, пользоваться старыми колонками, но Вы только посмотрите, что мы Вам хотим предложить!...

...Современный дизайн,
безупречное качество - вот что
доставит Вам удовольствие от
работы с компьютером -
каждый день!



клавиатуры
мышки
джойстики
гейм-боарды
рули



Labtec

акустические
системы

компьютерные
гарнитуры



Не забудь о новогодних подарках!..

Официальный дистрибьютор Logitech, Labtec

Киев, Краснозвездный проспект, 51 НИИСП
лабораторный корпус, офис 208
Дилерский отдел: /044/ 249-6303 (7 линий)
Сервис-центр: /044/ 249-8206, 249-8058
Факс: /044/ 245-7999
Веб-сайт: <http://www.datalux.com>
E-mail: datalux@datalux.com

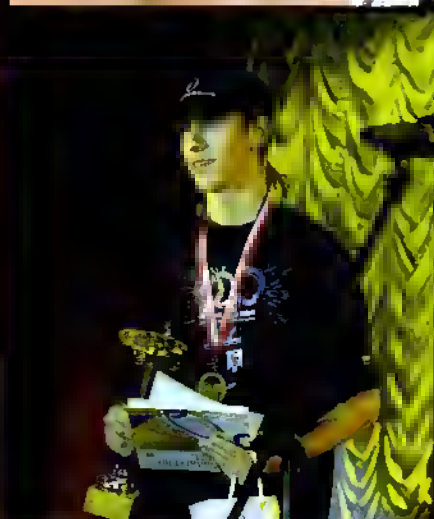
Информацию о ближайшем к Вам продавце
Вы можете получить по телефону /044/ 249-6666



Samsung Cyber Cup – путевки в Корею разыграны

Олег Данилов

Значение грандиозного игрового шоу, прошедшего 28–30 октября в Уранинском Доме в рамках Первых Всемириных Кибер-Игр, для киберспорта нашей страны трудно переоценить. По большому счету, это единственное событие такого масштаба в Украине.

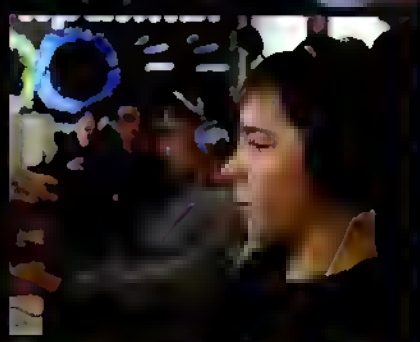
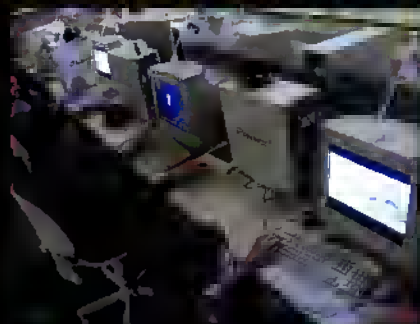
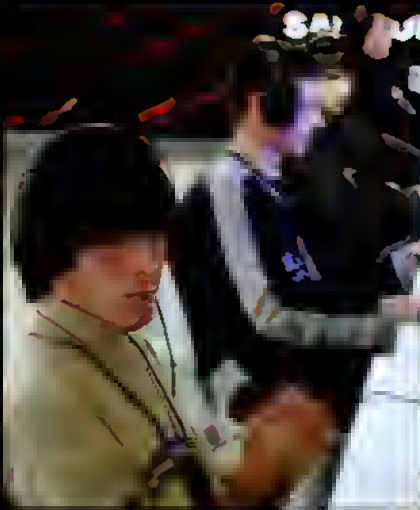


Отрадно, что этот чемпионат по компьютерным играм, состоявшийся благодаря усилиям компании Samsung, направленным на пропаганду и поддержку киберспорта, не стал тем самым пресловутым первым блином. Хотя организации турниров на отборочных стадиях и вызвала некоторые нарекания игроков, финальная часть была проведена на самом высоком уровне и превратилась в настоящее красочное и увлекательное шоу для всех поклонников компьютерных игр.

В Киеве собралось 96 лучших игроков из восьми городов Украины, которые боролись за победу в двух категориях – Counter-Strike и Quake III Arena. Всего же в соревнованиях в Киеве, Одессе, Запорожье, Харькове, Львове, Симферополе, Донецке и Днепрепретровске приняли участие 2336 геймеров – цифра для отечественного киберспорта просто фантастическая. И хотя треть участников (около 650 человек) представляли столицу, спортсмены из других городов показали отличный уровень игры и заняли высокие места в каждой из категорий.

А теперь пришло время назвать победителей. В категории **Quake III Arena**: **чемпион** – James.masK (Евгений Синчуковский, Одесса), **II место** – Arbiter (Александр Демченко, Харьков), **III место** – Chip.deeP (Роман Веренко, Одесса) и **IV место** – TerminatorK (Юрий Сикорский, Киев). В командном **Counter-Strike** места распределились так: **чемпионы** – киевляне eXtremely Bad (ArhAngel (Валентин Шкляр), BoBo (Алексей Кучменко), ДракоН (Олег Баран), MuMMu (Сергей Воронков) и ZeroGravity (Александр Кохановский)), **II место** – днепрепретровцы CW-team (cw.Tiger (Славик Тельфер), cw.Dron (Андрей Гладуш), cw.NesQuik (Даниил Зайцев), cw.RashIK (Рашад Тагиев), cw.Gunz (Владимир Энгельгардт)), **III место** – одеситы Maverick-team (KarlitO (Карен Арутюнян), Lucky Luciano (Анатолий Бережнов), Alladar (Ярослав Мейта), Rouge (Мария Мещерякова), ScorpioN (Видим Парфиров)).

Победители получили путевки на первый чемпионат мира по компьютерным играм World Cyber Games, который пройдет в декабре в столице Кореи Сеуле. Надеемся, наши игроки с достоинством выступят на этих соревнованиях. Остальным стоит ждать следующего Samsung Cyber Cup, который планируется проводить ежегодно. ■



Как ни крути...



Lexmark X73 / X83

ОПТИМАЛЬНЫЙ для дома и малого офиса

- формат А4
- скорость **Вывода** — 9 (5) стр. в мин. / 12 (6) стр. в мин.
- разрешение 2400 x 1200 dpi
- скорость копирования — 9 (3) стр. в мин. / 10 (3) стр. в мин.
- оптическое разрешение сканера 600 x 1200
- копирование с участием ПК / автономный копировальный аппарат
- интерфейс USB
- рекомендованная розничная цена: Lexmark X73 210 у.е.
Lexmark X83 260 у.е.

Официальные дистрибьюторы Lexmark в Украине:

DataLux: Краснозвездный пр-т, 51, офис 209, телефон: (044)2496303, факс: (044)2457999; <http://www.dataluxua.com>
MTI: ул. Нестерова, 3/2, телефон: (044)4583873, 4583856, факс: (044)4580037; <http://www.mti.com.ua>

Официальные партнеры Lexmark в Украине:

Киев: В.М. 2900910; UCL 4675622; МУК 4905171; Е.Сервис 4845555; ПИТ НТТ 4407430; КомпьютерЛэнд 2446796;
Киевград-Сервис 4555933; Стилус Трейд 2440437; БМ-ком 4417712; М-Орип 2278712; Поликс 2542454; Флора-Нест 2391475; ДиаВест 4556655; МКС 4161181; Днепропетровск: КАРС (0562) 374440; Днепр-Техноцентр (056) 7703413; ТКЗ (0562) 320350; НПП Днепр (0562) 320580; GAN (0562) 372472; Даон (0562) 323323; Донецк: Техника (062) 3858255; ЧП "НЭП" (062) 3340068; Soft Ltd (0622) 976777; Атлантида Энтерпрайз (0622) 970596; БМТ (062) 3450026; АМИ (062) 3342222; Ассоциация "Спарк" (062) 3813205; Запорожье: Фьюче Электроникс (0612) 138009; Электроавтоматика (0612) 655011; Южвязь (0612) 327316; Одесса: Т и Д (0482) 316723; Укртелеком (0482) 342508; Наполдинг (0482) 681127; Алтри (0482) 685000; Компьютерный дом (048) 7287028; Евросистемс (0482) 348735; Филдальфия (0482) 210423; Харьков: Полином (0572) 454066; МКС (0572) 149521; Севастополь: Южный Крест Альфа (0692) 642025; ЧП Дегтярев (0692) 546766; Симферополь: Зетв (0652) 510725; Графика и печать (0652) 249320; Луганск: НПП "Протон" (0642) 464207; Николаев: Дикий сад (0512) 500314; Инфоника (0512) 460000; Львов: ЛКТах (0322) 758702; Луцк: Медиа (03322) 48409; Тернополь: Марежа (0352) 431052; Сумы: Навигатор (0542) 210958; Черкассы: Ехроот (0472) 540100.

<http://www.lexmark.ru>

LEXMARKTM

Passion for printing ideas.

Принтер, сканер, копировальный аппарат

В роли Деда Мороза — корпорация Intel



Подготовка подарков к Новому году и Рождеству — дело не простое, и хлопотное одновременно. Эпоха высоких технологий породила новые предпраздничные заботы. Десятки тысяч людей мечтают о том, чтобы в мешке у Деда Мороза нашлось место и для домашнего персонального компьютера.

В этом году социологические исследования потребительских предпочтений во многих странах мира продемонстрировали, что самыми желанными подарками «под елочку» большинство опрошенных назвали цифровые устройства: MP3-плееры, DVD-проигрыватели, игровые приставки, персональные компьютеры и аксессуары к ним.

Думается, что отечественный покупатель не отстанет от мирового сообщества, и во многих наших семьях в декабре пройдут семейные советы, на которых будет вынесено решение: «домашнему компьютеру — быть!».

Вот тогда и появится следующая проблема — куда же пойти для того, чтобы предновогодняя мечта стала реальностью. Где и когда можно встретиться с тем современным Дедом Морозом, который предложит на выбор десятки и сотни вариантов решения возникшей задачи? Розничных магазинов, торгующих компьютерной техникой, не так уж и много, да и разбросаны они по всем районам украинской столицы.

Формулу решения несколько лет назад нашла корпорация Intel. Под ее эгидой

и 1998 и 1999 гг. в Киеве с большим успехом прошли Новогодние компьютерные ярмарки, коммерческий успех которых, кстати, оказался самым высоким среди подобных мероприятий, проведенных Intel в других городах СНГ. Взяв в прошлом году своеобразный тайм-аут, лидер процессорного рынка решил, что игра все-таки стоит свеч, и на 21–23 декабря запланировал очередную высадку десанта ведущих украинских компьютерных компаний на выставочные площадки киевского Дворца спорта.

Итак, выполнены все требования знакомого многим

из школьной программы по литературе классического единства места, времени и действия:

- место — киевский Дворец спорта;
- время — 21–23 декабря 2001 г.;
- действие — Новогодняя компьютерная ярмарка Intel.

По сути дела, под сводами Дворца на три дня откроется крупнейший в стране компьютерный супермаркет. Вспомнив слова одного из слоганов Intel, мы с полным правом можем сказать, что будет введен киевский локальный «Центр цифровой вселенной».

В ярмарочных торговых рядах представят разнообразный ассортимент своей продукции



Михаэль Шумахер или Жак Вильнев не планируют посещение Киева в конце декабря. Придется подыскать им замену. Виртуальные водители — на старт!

несколько десятков фирм, хорошо известных на украинском рынке информационных технологий. Среди них — eVerest, DiaWest, «Ланжерон», «Навигатор», AMI, «Версия», «Спецвузавтоматика», Formula A, K-Trade, Epos, NIS, «Технопарк», «Каре», LuckyNet, Priacom и многие другие. А генеральным партнером Intel по организации мероприятия стала... Отгадайте с первого раза. Какая из зарубежных компаний отличается наибольшей маркетинговой активностью и участвует во всевозможных акциях? Правильно, Samsung Electronics.

Сами же «виновники торжества» из корпорации Intel готовят несколько приятных сюрпризов. Мы не станем раскрывать вам всех секретов (иначе, что же это за сюрпризы), но кое о чем расскажем уже сейчас. Глава киевского офиса Intel Андрей Гребень поделился с нами некоторыми планами. По его словам, на отдельном стенде будет показано, каким представляется его

компания «дом мечты», так сказать цифровой дом. А как вы отнесетесь к шансу прокатиться (пусть и виртуальным образом) по трассе «Формулы-1», сидя в настоящем болиде. Причем не просто так, а реально принять участие в соревновании, победителей которого ждут весьма заманчивые призы. К примеру, на аналогичных «гонках», состоявшихся в Санкт-Петербурге, наградой за первое место стал персональный компьютер с процессором Intel Pentium 4 с тактовой частотой 2 GHz.

Кстати, гонки на болидах — не единственное место, где получат шанс померяться силами любители компьютерных игр. В течение всех трех дней ярмарки практически в режиме «он-лайн» посетители выставки смогут «выяснить отношения» в очной борьбе на специальном стенде «Игровое шоу» при организационной поддержке «Домашнего ПК». Думаем, что тот набор игр, по которым будут проведены турниры, достаточно разнообразен

Вспомните бескомпромиссные схватки на турнирах в рамках прошлогодней выставки ComputerExpo. Надеемся, что и в этот раз борьба будет столь же напряженной, динамичной и зрелищной. А победители во всех номинациях получат призы



и способен удовлетворить самые разные игровые предпочтения. Поклонникам action мы предложим сразиться в Unreal Tournament (надо ведь хоть чем-то отличаться на фоне тотального засилья Counter-Strike и QIPPA). Виртуальным водителям придется побороться с трассами Colin McRae Rally 2.0. У любителей футбола выбор ясен — FIFA 2002. «Асы поднебесья» заведут

моторы своих боевых машин, играя в замечательный «Ил-2. Штурмовик».

Словом, приходите на ярмарку! Не сомневаемся, что многие из вас уйдут оттуда с желанными покупками, честно выигранными призами и подарками и, конечно, с массой новых впечатлений и отличным предновогодним настроением.

С Новым годом!

Признанное имя на европейском рынке мониторов

Мониторы Hansol — лидеры продаж в Великобритании, Чехии, странах Балтии — теперь в Украине! Самое авторитетное предложение на рынке: доступная цена, европейские стандарты качества и безопасности, 3 года гарантии

АВТОРИТЕТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Hansol
Electronics

www.hansol.com.ua



710P Professional

17". Видимая часть: 16,0". Размер точки: 0,26мм. Защита от бликов и вредного излучения: INVAR. 1600x1200 @ 75Hz — максимальное. 1280x1024@85Hz — рекомендуемое. Макс. пропускная способность: 157,0 MHz. Управление: цифровое OSD, Plug&Play: DDC 1/2B. Стандарты безопасности: TCO99, MPRII, EEC-B, VCCI, CISPR22, UL, CSA, TUV, CE. Эргономик: ISO9241, GS. Гарантия: 3 года.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ДИСТРИБЬЮТОР HANSOL В УКРАИНЕ
ОТДЕЛ ДИСТРИБЬЮЦИИ: Киев, ул. Нестерова, 3/2, (044) 458 0034, 458 3856

КИЕВ: Samtrade (044) 531 9531; Диавест Львов (044) 239 2589; Комнекс (044) 220 8484, 220 7529; UCL (044) 407 5622; Каскад (044) 451 2026, 444 6009; M-Byte (044) 290 6292 (10.38); M-Byte (044) 274 2092 (56); Астат-Сервис (044) 248 7794, 244 0000, Everall (044) 464 7777; ДНЕПРОПЕТРОВСК: Рим 2000 (0562) 65 6468. ДОНЕЦК: Техника (062) 385 8245 (50); ХАРЬКОВ: Карнеол (0572) 23 1142; Альтаир (0572) 28 2032 (12); Львов: Диавест-Львов (0322) 72 7895; Степ-Компьютер (0322) 403 434; РОВНО: Новая Реальность (0362) 22 7371; ПОЛТАВА: Промэлектроника (05322) 50 9254 (56.57); ЗАПОРОЖЬЕ: Фотоком (0012) 490 094, 490 194; НИКОЛАЕВ: Диний Сад (0512) 47 0556, 50 0314; Инвар (0512) 55 0604, 55 5445; ЧЕРНИГОВ: Черниговская Электронная Компания (0462) 10 1420, 10 1421, 16 4437; ЛУЦК: Медия (03322) 70 752; КРАМАТОРСК: ДИЗ (06264) 585 92 (46), 594 43; КРИВОЙ РОГ: Еврофон (0564) 26 1430; БЕЛАЯ ЦЕРКОВЬ: Комнекс (04403) 5 8975, 6 30 21; ХЕРСОН: ИнтерКом (0552) 26 34 54, 22 32 70; ОДЕССА: Н-БИС (0482) 728 70 70.

MTI

MEGA TRADE INTERNATIONAL

WWW.MTICOM.UA

Samsung SGH-N400

Не секрет, что современный мобильный телефон – не только средство связи, но и атрибут престижа. Поэтому его внешний вид для покупателя зачастую не менее важен, чем функциональность. Последний «интермоды» – телефоны, облик которых разработан именитыми дизайнерами. Так, в создании новой модели от Samsung – SGH-N400 – приняла участие студия Pininfarina, автор дизайна культовых автомобилей Ferrari, Alfa Romeo, Lancia и многих других.

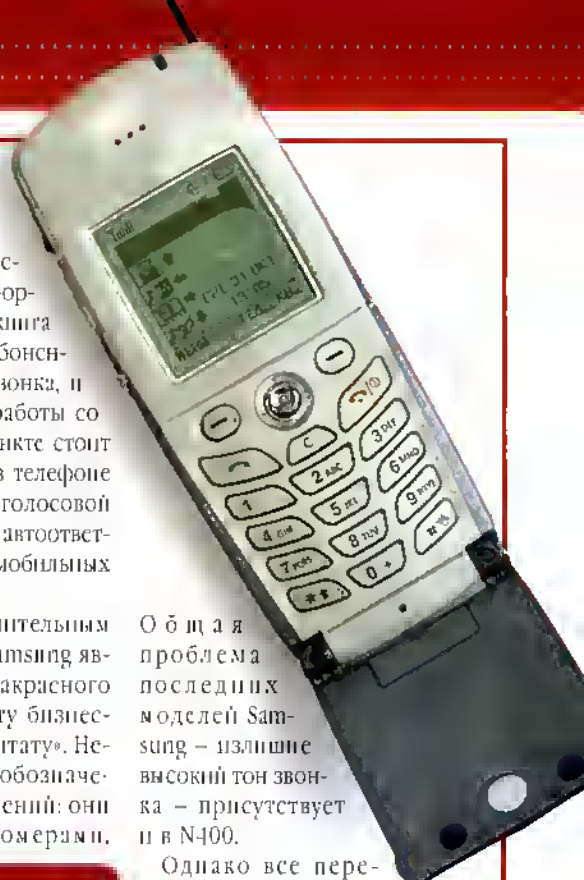
Самый интересный элемент «экстерьера» N400 – выдвижная антенна с электроприводом. При открытии флипа она автоматически выезжает из корпуса. Трудно судить о практической полезности такого решения, но смотрится это очень эффектно.

SGH-N400 является телефоном для деловых людей и по оснащенности соответствует бизнес-классу. Здесь и календарь-органайзер, и телефонная книга с присвоением каждому абоненту отдельной мелодии звонка, и широкие возможности работы со звуком. На последнем пункте стоит остановиться отдельно: в телефоне реализованы не только голосовой набор и управление, но и автоответчик – весьма редкая для мобильных телефонов функция.

Пожалуй, самым значительным изъяном телефона от Samsung является отсутствие инфракрасного порта: все-таки аппарату бизнес-класса он «положен по штату». Неудобна также система обозначения мелодий и изображений: они отличаются только номерами.

Общая проблема последних моделей Samsung – излишне высокий тон звонка – присутствует и в N400.

Однако все перечисленные недостатки можно отнести к малозначительным, тогда как преимущества – отличное качество связи, стильный дизайн и функциональность – позволяют рекомендовать этот аппарат деловым людям.



Цена – \$320

Продукт предоставлен
представительством
Samsung в Украине:
тел. 8-800-502-0000

89/100

- ⊕ Элегантный дизайн от Pininfarina
- ⊕ Отличное качество связи
- ⊕ Богатый набор функций
- ⊕ Удобное управление
- ⊕ Отсутствие инфракрасного порта
- ⊕ Мелкие недостатки конструкции и меню

Пожалуй, сейчас никого не удивит компьютерная мышь, построенная на оптической технологии. Подобные манипуляторы производят практически все компании, но новому устройству, выпущенному под торговой маркой Fujitsu Siemens, удалось поразить даже нас.

На самом деле эта мышь, обильно украшенная логотипами немецко-японского концерна, производится по OEM-соглашению компанией Maxxtro (Maxxtro

MUSRADIOOPT), что, впрочем, ничуть не умаляет ее достоинств. Мышь, выполненная из серебристого и темно-серого пластика, симметрична и весьма комфортно лежит как в левой, так и в правой ладони. Манипулятор имеет пять клавиш, включая центральную, совмещенную с колесиком прокрутки, и две боковые по обим сторонам устройства. Система позиционирования – оптическая с одним датчиком. Для связи с компьютером используется радиоканал 27 MHz, а приемник может подключаться как к порту PS/2, так и через USB-шину.

Секрет Touchbird Optical Wireless Wheel Mouse кроется в приемнике, который по совместительству выполняет функции зарядного устройства и mouse-holder (в просторечье «домик для мыши»). Дело в том, что вместо обычных батареек типа AAA

манипулятор комплектуется двумя Ni-MH-аккумуляторами аналогичного размера. Теперь вам не надо задумываться о том, как быстро разрядятся батареи в вашей мышке, достаточно вечером после работы «бросить» устройство в приемник-зарядник, а утром вынуть из него. Увеличению времени работы аккумуляторов способствует и функция энергосбережения, отключающая манипулятор уже через десяток секунд «простоя». Впрочем, именно с этой функцией связан и самый большой недостаток мыши – после подобного «засыпания» ее приходится «будить», нажимая какую-нибудь клавишу, что не очень удобно. Возможности отключения данной функции с помощью фирменного ПО, весьма, надо сказать, «бедного», нам найти не удалось.

- ⊕ Симпатичный дизайн
- ⊕ Приемник, совмещенный с зарядным устройством
- ⊕ Разумная цена
- ⊕ Функция энергосбережения
- ⊕ Слабое программное обеспечение

Цена – \$40

Продукт предоставлен
компанией «Банкомсвязь»:
тел. (044) 267-6441

72/100



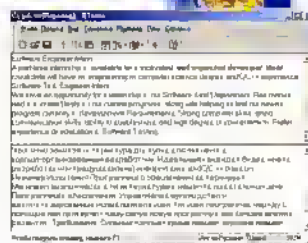
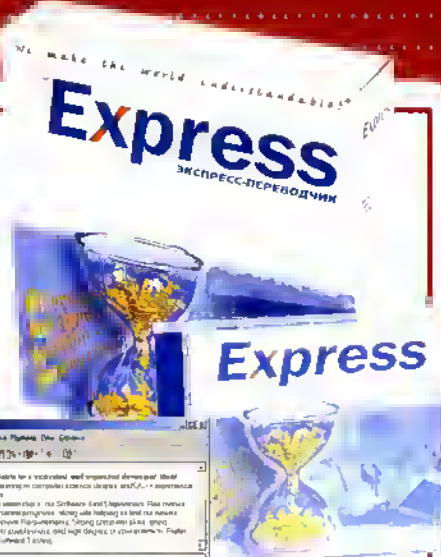
Fujitsu Siemens Touchbird Optical Wireless Wheel Mouse

В свое время мы заметили в комплекте PROMT 98/2000 утилиту QTrans. Она обладает всеми возможностями перевода, реализованными в профессиональных программах, но при этом имеет упрощенный интерфейс и лишена функций форматирования, интеграции и т. д. Правда, тем, кто применяет переводчик только по прямому назначению, а правит и оформляет документы в других приложениях, эти функции особо не нужны. Мы посчитали, что QTrans, вынужденная в виде отдельного продукта по невысокой цене, отлично подошла бы для домашнего офиса.

Наши надежды оправдались. По сути, Express – это и есть двухсторонняя англо-русская QTrans. Оставаясь предельно простой, программа, тем не менее, реализует все функции перевода, предоставляе-

мые PROMT 2000: подключение специальных словарей, изменение их приоритета, создание и пополнение пользовательских словарей, резервирование слов и словосочетаний. Дополнительно появилась весьма полезная функция – шаблоны тематики перевода. Она позволяет сохранять в виде набора установок конфигурацию словарной системы и списков зарезервированных слов и при необходимости применять все эти настройки одной командой.

Как и ожидалось, качество перевода текстов общеразговорной тематики высокое. Но здесь мы подходим к самой серьезной проблеме, связанной с Express. Как известно, точность



и универсальность переводчика напрямую

зависят от количества словарей и их наполнения. Так вот, с Express поставляется лишь один словарь общеразговорной лексики, хотя продукт стоит без малого \$40. Есть смысл одновременно с ним приобрести коллекцию словарей «Домашняя». Удачен также вариант совместного применения Magic Gooddy и Express: если кто-то в семье уже пользуется первой программой, то ее словарь можно подключить к Express. ■

Цена – \$39

Продукт предоставлен
компанией «МТ»:
тел. (044) 235-1327

71/100

- Все технологии перевода «PROMT»
- Широкие возможности настройки
- Простота и удобство использования
- Отсутствие словарей в комплекте
- Сравнительно высокая цена

Hansol Electronics

Высокая функциональность, строгое соответствие современным нормам безопасности и сравнительно низкая цена – вот три составляющие успеха мониторов Hansol. Факты говорят сами за себя: по объемам продаж мониторов компания Hansol Electronics входит в число лидеров в ряде стран Европы, таких, как Великобритания, Эстония, Литва, Латвия, Чехия, Словакия и др.

Hansol предлагает широкий спектр продукции: от обычных ЭЛТ- и ЖК-мониторов, обладающих современными техническими характеристиками и предназначенных для домашнего пользования, до специальных моделей (например, проекционных, со встроенной видеокамерой и т. д.), адресованных профессионалам.

Сегодня мы хотим представить вам два устройства – Hansol 710D и Hansol 710P. Они разработаны для удовлетворения нужд частных лиц и небольших фирм, которые ограничены в средствах. Эти 17-дюймовые мониторы с размером видимой области экрана 16 дюймов позволяют вам получать изо-

бражения, характерные для более дорогих дисплеев, и обеспечить высокий комфорт не только в играх, при просмотре фильмов и запуске офисных приложений, но и будут вполне пригодны для использования в системах 3D-моделирования. Частота вертикальной развертки и режиме максимального разрешения (1600 × 1200) у них равна 75 Hz, а в оптимальном (1280 × 1024) – 85 Hz.

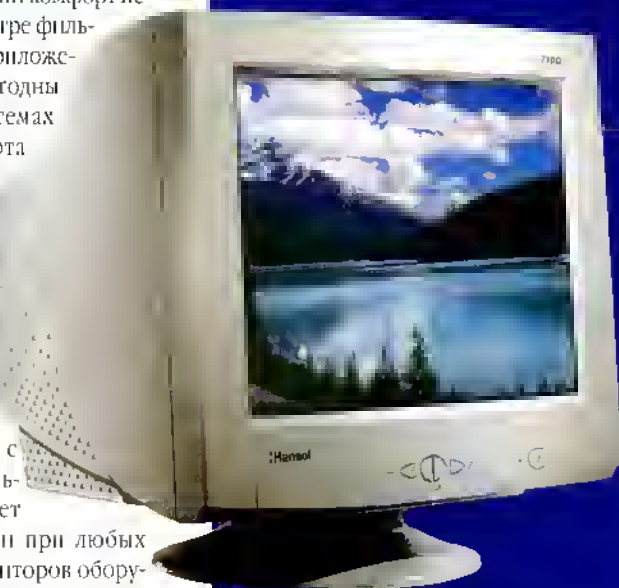
Размер зерна у Hansol 710P составляет 0,26 мм, а у 710D, оснащенного трубкой Samsung DynaFlat с плоским экраном, еще меньше – 0,25 мм, что позволяет получать четкие картинки при любых разрешениях. Экраны мониторов оборудованы специальными антибликовыми и антистатическими системами.

Hansol 710D и Hansol 710P соответствуют современным стандартам качества: EMI – FCC-B, MPRII, CISPR22, VCCI, TCO99 (опционально);

безопасность – UL, CSA, TUV, CE; эргономика – ISO9241, GS.

На все мониторы компании Hansol предоставляется трехлетняя гарантия. ■

Публикуется на правах рекламы



MTI

MEGA TRADE INTERNATIONAL

Отдел дистрибуции: тел. (044) 458-0034,
458-3856. Подробная информация
о розничной сети: www.hansol.com.ua

Logitech MOMO Force

Не так давно в рубрике «Служба новостей» промелькнуло сообщение о выпуске этого руля («Домашний ПК», № 10, 2001), и вот теперь он наконец появился в нашей редакции, так сказать, «живьем».

Уже по анонсу MOMO Force было понятно, что нас ждет что-то не совсем обычное — по крайней мере, не каждый компьютерный игровой манипулятор может похвастать дизайном от MOMO Design — итальянской компании, выпускающей рули для спортивных машин. С настоящим кожаным покрытием рулевого колеса все ясно и так — подобного «безобразия» на моей памяти не было вообще никогда.

Отрадно, что руль не обманул наших ожиданий — действительно, натуральная кожа оказалась на порядок лучше в плане управления и просто приятнее на ощупь, чем самое

замечательное резиновое покрытие других рулей. В числе прочих достоинств следует упомянуть шесть программируемых кнопок (что ровно на две кнопки больше, чем у других), металлические рычаги переключения передач, а также возврат к старому, более удачному дизайну площадки с педалями — причем сами педали стали заметно более жесткими, так что едва ли не единственный недостаток рулей от Logitech в этой модели отсутствует совершенно. Кроме того, приятной неожиданностью (ни в одном анонсе или новости, включая и сведения о продукте на сайте Logitech, об этом не было сказано



ни слова) оказался увеличенный в полтора раза угол поворота руля — целых 270 градусов против обычных 180. Для игры это означает гораздо более точное управление, значительно облегчающее, например, прохождение крутых поворотов, которыми изобилуют различные симуляторы.

О Force Feedback говорить особо нечего — здесь все осталось без изменений, реализация обратной связи в манипуляторах Logitech традиционно находится на высоте.

В «деле» руль показал себя просто превосходно — достаточно сказать, что это первый манипулятор из всех побывавших в нашей редакции, о котором наши водители наконец-то сказали, что «действительно похоже».

Цена — \$200

Продукт предоставлен
компанией DataLux:
тел. (044) 249-6303

⊗ Кожаное покрытие рулевого колеса

⊗ Шесть программируемых кнопок

⊗ Увеличенный угол поворота руля

⊗ Оригинальный дизайн от MOMO

⊗ Высокая цена

95/100

Компания Creative продолжает с завидным постоянством обновлять свою линейку MP3-плееров. С одной из новинок, Nomad IIc, мы познакомимся поближе.

Этот плеер представляет собой «облегченную» версию Nomad II — основными отличиями являются, пожалуй, отсутствие FM-тюнера и разный объем памяти — Nomad IIc оснащен 32 МБ с возможностью ис-

пользования дополнительной карты памяти на 32 или 64 МБ (у Nomad II встроенной памяти не было вовсе, но он поставлялся с флэш-карточкой на 64 МБ). В результате стоимость версии IIc оказывается весьма привлекательной — около \$100.

В целом плеер оставляет приятное впечатление — возможность воспроизведения как MP3, так и WMA, причем проверка на нестандартных битрейтах Nomad IIc выдержал с честью — он уверенно проигрывал композиции, оцифрованные и в 256, 320 Kbps, и с переменным битрейтом. Благодаря подключению по шине USB скорость записи оказывается достаточно высокой — подборка песен общим объемом в 30 МБ переносится на плеер в течение буквально одной минуты.

Nomad IIc можно использовать и как диктофон — внутренней памяти хватает примерно на 2 часа записи. Правда, чувствительность микрофона, как на наш взгляд, могла бы быть и выше.

«Общение» плеера с ПК осуществляется с помощью программы Creative PlayCenter 2, поставляемой также со звуковыми платами от Creative. По умолчанию PlayCenter 2 позволяет записывать на Nomad IIc только музыкальные файлы с соответствующими расширениями, но при большом желании этот плеер все-таки можно превратить в «дискету» емкостью 32 МБ: необходимо просто изменить расширение файла, который вы собираетесь перенести на другой компьютер, на *.mp3 или *.wma. Это, конечно, не очень удобно, но все-таки лучше, чем ничего.

- ⊗ Встроенный диктофон
- ⊗ Поддержка MP3 и WMA
- ⊗ Быстрая загрузка композиций через USB
- ⊗ Относительно невысокая цена
- ⊗ Только 32 МБ встроенной памяти

Цена — \$120

Продукт предоставлен
компанией East Side Consulting
Web-сайт
www.europe.exalive.com

81/100



Creative Nomad IIc

Minolta Dimage 7

Несомненно, миниатюрная камера: легкий и прочный корпус из магниевого сплава, модный серебристый цвет. К ней бы еще белый «Кадилак», костюм от Кельвина Кляйна, часы Rolex и элегантные туфли Berluti. Вдвойне приятно, что за яркой внешностью скрываются профессиональные возможности: 5,24-мегапиксельная ПЗС-матрица, позволяющая получать кадры размером 2560 x 1920; фирменный вариообъектив, допускающий семикратное масштабирование картинки. Трансфокация осуществляется поворотом обрезиненного кольца, снабженного специальными метками, по которым можно быстро выставлять эквивалентные значения фокусного расстояния.

Впечатляет множество ручных настроек, причем большинство из них легко изменять, не прибегая к систем-

ному меню, кстати, очень удобному в работе и не содержащему длинных прокручивающихся списков. Выбор основных параметров съемки (таких, как размер изображения, степень компрессии, баланс белого, светочувствительность и др.) осуществляется с помощью эргономичных дисковых селекторов и кнопок, находящихся в их центрах, а также специального колесика, расположенного рядом с кнопкой *Shutter*.

Усовершенствованная функция автоматического брекетинга позволяет получать снимки не только с вариациями экспозиции, но и с разными значениями контраста и цветовой насыщенности.

Качество кадров, производимых с помощью Dimage 7, вполне приличное, причем как при дневном свете, так и в условиях плохой освещенно-



сти. 12-битовый AD-преобразователь позволяет сохранять мелкие детали и богатые теневые рисунки. «Интеллектуальная» электроника встроенной вспышки автоматически определяет мощность основного импульса по данным о расстоянии до снимаемого объекта (полученным при автофокусировке), а также о его отражающей способности, оцененной во время первого (вспомогательного) импульса. Кроме того, аппарат снабжен гнездом для подключения внешних вспышек производства Minolta.

Таким образом, Dimage 7 придется по душе не только приверженцам стиля и моды, но и тонким ценителям самого процесса фотосъемки. ■

Цена — 9630 грн
Продукт предоставлен
компанией
«Минолта Украина»:
тел. (044) 230-1049

92/100

- ☺ Множество ручных настроек
- ☺ Подвижнее точна фокусировки
- ☺ 5 сюжетных программ съемки
- ☺ Подвижный окуляр
- ☺ с дополнительным мини-дисплеем
- ☺ Высокая цена

Компьютеры **PATRIOT™** компании **RIM 2000**



PATRIOT™ profi

CPU Intel® Pentium® 4 1,5 GHz
MB Intel Garibaldi D850GB
MINI Tower ATX Enlight
HDD Seagate 20,0GB 7200rpm
ASUS V3800 Magic TNT2 32Mb
SONY CD-ROM 48x
CREATIVE SB VIBRA 128, PCI
FDD, Keyboard, Mouse, Pad
MS Windows Pro 2000



центр вашего цифрового мира —

компьютер **PATRIOT™** на базе процессора Intel® Pentium® 4
с тактовой частотой 1.50 ГГц имеет беспрецедентную
мощность и производительность

Процессор Intel® Pentium® 4 обеспечивает значительный прирост производительности, необходимый для удовлетворения нынешних и будущих потребностей технологий визуального Интернета: обработка аудио- и видеопотоков, высокопроизводительная 3D-графика, цифровые фотографии и видео, распознавание речи, мультимедиа и MP3-кодирование.

т. (0562) 360 - 300 (многоканальный)

Логотип Intel Inside и Pentium зарегистрированные торговые знаки Intel Corporation



UA1.096.0028347-00
УкрСЕПРО

www.rim2000.com

Creative FPS1600

Линейка акустики Creative претерпевает существенные изменения. И эти изменения, судя по всему, идут только на благо нам, пользователям. Пример тому – бюджетный комплект из четырех колонок и сабвуфера FPS1600, пришедший на смену популярной модели FPS1500, о которой мы рассказывали не раз.

Самая приятная новость – это новый сабвуфер. Теперь уже не пластиковый, а деревянный. Он не только выглядит более респектабельно, но и звучит лучше, чем у FPS1500. Корпус «скроен» качественно – никакого дребезжания. Если призвуки и возникают, то только от завихрений воздуха в «трубе» фазоинвертора.

Другие изменения носят чисто косметический характер: если FPS1500 были доступны лишь в бе-

лом цвете, то FPS1600, напротив, поставляются на наш рынок в черном. Мощность каждого из четырех сателлитов и сабвуфера осталась прежней – 6 Вт и 17 Вт соответственно. Конструкция спикеров – та же, сохранился и проводной пульт управления с регулятором громкости.

Звучание FPS1600 в целом более комфортно, чем у FPS1500, и в этом, безусловно, заслуга деревянного сабвуфера. Но есть и недостаток, который перешел по наследству: болезненная реакция на высокие уровни громкости. Только теперь уже не корпус сабвуфера, а сам низ-



частотный динамик начинает «ворчать» и похрипывать при перегрузке. Впрочем, на среднем уровне громкости, вполне достаточном для большинства случаев, таких проблем не возникает, и FPS1600 прекрасно проявляет себя и в играх, и в фильмах, и в популярной музыке.

Что самое важное, выпуск новых, более совершенных модификаций колонок Creative не сопровождается повышением цен. Поэтому можно смело рекомендовать комплект FPS1600 как более предпочтительный, чем FPS1500, который какое-то время еще пробудет на рынке. ■

Цена – \$65

Продукт предоставлен
компанией «Евро Плюс»:
тел. (044) 249-7231

- ⊗ Деревянный сабвуфер
- ⊗ Хорошее звучение сателлитов
- ⊗ Привлекательный дизайн
- ⊗ Качественный звук доступен лишь на среднем уровне громкости

74/100

Смартфон на базе карманного компьютера с PocketPC от Sagem был объявлен, пожалуй, даже раньше, чем аналогичная модель Trium Mondo от Mitsubishi, о которой мы рассказывали в предыдущем номере. Но детище Sagem преподнесло нам несколько приятных сюрпризов.

В общем, между двумя продуктами больше сходств, чем

различий. Та же операционная система, практически тот же набор приложений («карманные» версии Word, Excel, Outlook, Internet Explorer, Money, Reader, Windows Media Player), примерно одинаковые конструкции... В WA 3050 тоже имеется чувствительный к нажатию черно-белый экран без подсветки.

Теперь об отличиях WA 3050. Программа-телефон здесь также функционирует как приложение Windows CE 3.0, но сейчас ее возможности ограничиваются лишь звонками: все опции настройки собраны в соответствующем окне системы, а для работы с SMS и факсами предусмотрена отдельная утилита.

Оригинального вида док-станция оснащена интерфейсом USB, обеспечивающим очень вы-

сокую скорость передачи данных – существенно быстрее, чем «люлька» Mondo с последовательным интерфейсом. Но самая важная особенность WA 3050 в том, что приложение-телефон от Sagem не конфликтует с русификатором LEng, что позволяет полностью русифицировать систему и нормально просматривать русскоязычные Web-сайты.

Конечно, Sagem WA 3050 не лишен недостатков, главным из которых является очень сложная и неудобная конструкция батарейного отсека (чтобы вставить SIM-карту, нужно отделить от телефона три детали, пользуясь при этом стилусом). Но к таким операциям пользователи прибегают редко, поэтому общая оценка аппарата – высокая. ■

- ⊗ Богатый набор ПО
- ⊗ Отличное качество связи
- ⊗ Платформа PocketPC
- ⊗ Возможность русификации
- ⊗ Док-станция с интерфейсом USB
- ⊗ Сравнительно большая масса и габариты

Цена – \$949

Предупит предоставлен
компанией «Компьютер
на ладони»:
тел. (044) 458-1757

84/100



Sagem WA 3050

HP LaserJet 1000

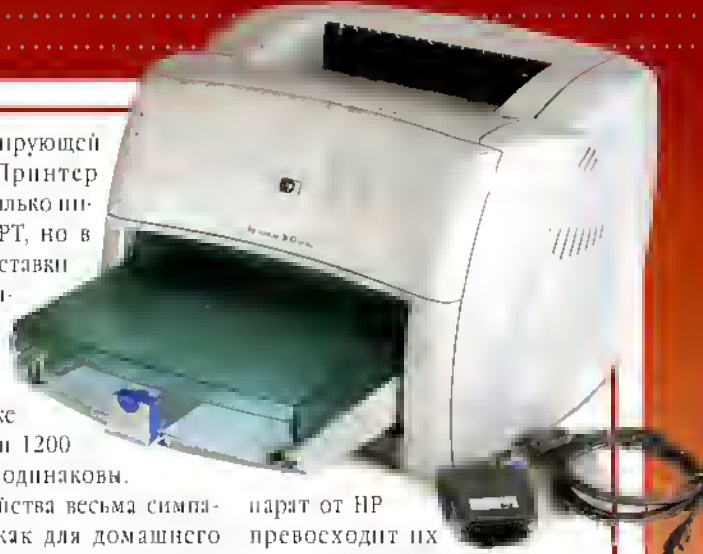
Немного странно обстоят дела с нумерацией младших моделей лазерных принтеров у Hewlett-Packard. За сверхпопулярным LaserJet 1100 и LaserJet 1200 последовал аппарат под номером... 1000. Хотя, с другой стороны, если учесть, что новинка является «облегченным» и удешевленным вариантом LaserJet 1200, такая система становится понятной.

Итак, наш «ношичок» – персональный принтер с заявленной скоростью печати 10 с./мин, разрешением 600 × 600 точек на дюйм (1200 × 1200 в режиме интерполяции). Заметим, что эти параметры ниже, чем у LaserJet 1200. Кроме того, LaserJet 1000 может работать только в Windows, оснащен лишь 1 МВ встроенной памяти без возможности расширения и не допускает ус-

тановки сканирующей приставки. Принтер оборудован только интерфейсом LPT, но в комплекте поставки имеется соединительный шнур-переходник LPT-USB. Внешне же LaserJet 1000 и 1200 практически одинаковы.

Дизайн устройства весьма симпатичный, но как для домашнего принтера оно слегка великовато.

В эксплуатации LaserJet 1000 показал себя просто отлично. Он очень быстр, практически бесшумен, выдает отменного качества отпечатки. Если сравнивать его с аналогичными моделями от других компаний, участвовавшими в сентябрьском тестировании, то ап-



парат от HP превосходит их всех по производительности, скорости подготовки одностраничных документов и вместе с тем не уступает по качеству победителям в данной номинации. Но за все эти достоинства приходится платить, причем в прямом смысле слова: если цена самого устройства относительно невысока, то картриджи с ресурсом 2500 страниц стоимостью \$55–60 все-таки дороговаты. В итоге LaserJet 1000 можно порекомендовать пользователям, печатающим сравнительно немного, но требовательным к быстродействию и качеству.

Цена – \$300

Продукт предоставляется
представительством
Hewlett-Packard в Украине:
тел. (044) 490-6120

81/100

- ☺ Высокое быстродействие
- ☺ Хорошее качество печати
- ☺ Удобная конструкция
- ☺ Шнур с переходником USB-LPT в комплекте
- ☺ Относительно высокая стоимость печати

**Купи себе
НОВЫЙ**

Genius

...а старую мышку
подари
младшему
брату!..



Официальный дистрибьютор GENIUS

м.п. Кропивнянский пр-т, 51, НИИСП, лабораторный корпус, офис 208
Дистрикционный отдел: /044/ 249-6303 (7 линий)
Сервис-центр: /044/ 249-8206, 249-8058
Факс: /044/ 245-7599
http://www.datalux.com
E-mail: datalux@datalux.com

Информацию о ближайшем к Вам магазине Вы можете получить
по телефону: /044/ 249-6666

DATA LUX

Hewlett-Packard Jornada 565

В предыдущем номере мы упоминали в «Службе новостей» о выходе новой версии ОС для неладонных компьютеров от Microsoft – PocketPC 2002. Не прошло и месяца, как первое устройство на новой платформе – HP Jornada 565 – появилось у нас в редакции.

PDA, выполненный в пластмассовом корпусе серебристо-серого цвета, отличается традиционно великолепным фирменным дизайном. При размерах 132 × 77 × 17 мм этот КПК на сегодня один из самых легких в своем классе – 173 г. Сердце Jornada 565 – 32-разрядный процессор Intel StrongARM с частотой 206 МГц. PDA оснащен 32 MB оперативной памяти (у модели 568 – 64 MB) и 32 MB flash-памяти. 3,5-дюймовый рефлексивный дисплей 320 × 240 точек способен отображать 65 тыс. цветов.

Особого внимания заслуживает оригинальная конструкция слота Compact Flash Type I, позволяющая использовать с Jornada 565 нестандартные «толстые» модули с собственным питанием, например коммуникационные. Съемный полилитиевый аккумулятор (12–14 часов непрерывной работы) при желании может быть заменен на батарею большей емкости. Устройство подключается к компьютеру с помощью USB-«ляльки», кроме того, Jornada оснащена и инфракрасным портом.

Самым же интересным в этом КПК для нас является ОС. В PocketPC 2002 Microsoft ввела несколько действительно полезных функций, оптимизирующих работу. Это, в частности, кнопка закрытия приложений, а также улучшение системы оповещения о событиях. Кроме того, появилось новое



действие со стилусом – длительное нажатие, функции которого изменяются в зависимости от приложения. Хочется отметить также усовершенствованные коммуникационные возможности ОС, а именно поддержку HTML в теле письма и более тонкую настройку параметров синхронизации с ПК. Вообще же в PocketPC 2002 достаточно много нововведений, которые, несомненно, придется по душе многим пользователям.

Цена – \$749

Продукт предоставлен
компанией «Компьютер
на ладони»:
тел. (044) 458-1759

92/100

- ⊙ Значительные улучшения в операционной системе
- ⊙ Усовершенствованная конструкция слота Compact Flash Type I
- ⊙ «Ляльки» с USB-интерфейсом
- ⊙ Отличный дизайн
- ⊙ Высокая цена

Жидкокристаллические мониторы за последнее время существенно подешевели и стали представлять интерес для домашних пользователей. Модели с диагональю экрана 15" практически по всем параметрам (в том числе и по цене) могут конкурировать с 17-дюймовыми ЭЛТ-мониторами. Что касается устройств с 17" LCD-панелью, к которым относится наш сегодняшний «гость», Samsung SyncMaster 171B, то они пока доступны лишь состоя-

тельным покупателям, но при этом вполне стоят потраченных на них денег. Диагональ видимой области экрана такого аппарата чуть меньше, чем у обычного с трубкой 19", по полезной площади они почти одинаковы. При этом LCD значительно компактнее, эргономичнее и совершенно безвреден для здоровья.

Что касается SyncMaster 171B, то эта модель может служить образцом качественного ЖК-монитора. Она оборудована матрицей с разрешением 1280 × 1024 точки – в этом графическом режиме получается наилучшее по четкости, контрасту и цветовой насыщенности изображение. Отображение картинки с меньшим разрешением также возможно, но при этом снижается ее резкость. В таких случаях SyncMaster 171B работает только в полноэкранном режиме и не

может выводить изображение в «черной рамке», задействовав только необходимое количество пикселей. А в играх и при просмотре фильмов снижение резкости неопутимо. Инерция матрицы при отображении видео с качеством, близким к DVD, также почти незаметна. Кроме того, этот монитор со временем реакции матрицы 25 мс позволит играть даже в динамичные игры, чем не могли похвастаться LCD предыдущего поколения.

Интересная особенность данного монитора – поворотный экран, предназначенный для просмотра документов и Web-страниц в книжной ориентации. Эта возможность не уникальна, но относительно редка и при этом очень полезна. Единственным незначительным недостатком можно считать излишне лаконичное и потому не всегда понятное экранное меню.

- ⊙ «Быстрая» матрица
- ⊙ Высокое разрешение
- ⊙ Отличное качество изображения
- ⊙ Поворотный экран
- ⊙ Несколько неудобное экранное меню

Цена – \$740

Продукт предоставлен
представительством
Samsung в Украине:
тел. 8-800-502-0000

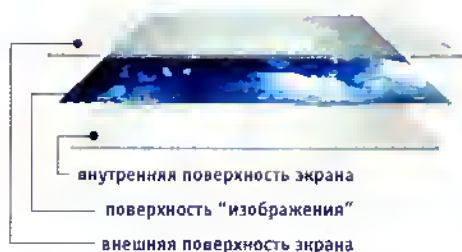
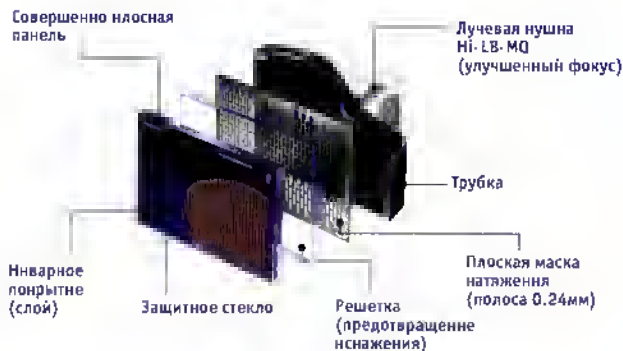
91/100



Samsung SyncMaster 171B

АБСОЛЮТНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ ГЛАЗ

FLATRON™
freedom of mind



Другой монитор с плоским экраном



FLATRON™



Обычный монитор



FLATRON™



г. Киев
"DataLix" тел. (044) 249-53-03
"Алгри" тел. (044) 459-97-35
"ERC" тел. (044) 230-34-74
"Дом Радио" тел. (044) 461-96-43
"НООС 2000" тел. (044) 201-49-69
"Капа" тел. (044) 490-66-87
"ComputerLand" тел. (044) 490-67-92
г. Одесса
"Алгри" тел. (0482) 37-46-77, 37-46-78
"Прэксим-Д" тел. (048) 777-22-77
"Компьютерный Дом" тел. (048) 728-70-28
"Компьютеры" тел. (0482) 34-67-23

г. Запорожье
"Рома" тел. (0512) 32-69-30
г. Днепропетровск
"ТЮЗ" тел. (0562) 32-03-50
"Сервис ПФ" тел. (0562) 37-30-03
"Санторин" тел. (0562) 92-39-78
г. Донецк
"Алгри" тел. (062) 333-40-01
"Дом электроники МКС" тел. (062) 292-93-03
"Техника" тел. (0622) 93-34-77
г. Харьков
"Дом Электроники МКС" тел. (0572) 149-521
"Спецаутоматика" тел. (0572) 19-15-05

г. Львов
"Техника для бизнеса" тел. (0322) 97-04-55
"Салон Техника" тел. (0322) 62-43-90
г. Херсон
"Интерком" тел. (0552) 32-65-46
"LT" тел. (0552) 42-55-03
г. Николаев
"С.В.КОМ" тел. (0512) 47-53-00
"Компьютерный дом Ай-Тн" тел. (0512) 50-03-88
г. Севастополь
"ВЕСС" тел. (0692) 45-57-08
"Оптима-Крым" тел. (0692) 54-83-41
г. Ужгород
"Смоук" тел. (03122) 15-444, 15-960

Киевский центральный сервисный центр "Лагуна Сервис"
и фирменный магазин LG Electronics : тел. (044) 412-4219

FLATRON™

www.flatron.com



www.lg.ru

Logitech MouseMan Dual Optical

Редакция «Домашнего ПК» давно ждала появления в линейке контроллеров Logitech оптической мыши с двумя датчиками. Дело в том, что практически все устройства предыдущего поколения (с одним сенсором) имели ряд весьма существенных для компьютерных игроков недостатков. Это, в первую очередь, небольшая потеря ориентации мыши при резких движениях, что довольно часто случается при игре в динамичные action.

Как и ожидалось, в новой модели MouseMan Dual Optical этот недостаток полностью искоренен, и мышь можно смело порекомендовать самым требовательным игрокам. В работе и игре контроллер ведет себя абсолютно так же, как традиционная шариковая мышь, но при этом имеет просто потря-

сающую точность позиционирования и плавность хода. Два оптических сенсора обеспечивают разрывающую способность около 1600 dpi (!), что почти в 4 раза превосходит аналогичный параметр у обычных шариковых манипуляторов.

Внешне же новый контроллер практически идентичен мышам популярной серии MouseMan Optical, кроме разве что цветового решения – в данном случае это два оттенка серого. Такой же асимметричный эргономичный дизайн, ориентированный на правш, те же две клавиши, активное колесо прокрутки и одна боковая клавиша под большой палец. Мышь подключается к компьютеру через порт USB, впрочем, и стандартный PS/2-адаптер здесь тоже имеется.



Как обычно, устройство комплектуется фирменным ПО Logitech – MouseWare, позволяющим легко настроить все параметры мыши.

Единственным недостатком MouseMan Dual Optical стал увеличившийся из-за установки второго датчика вес контроллера, но к этому, как нам кажется, можно легко привыкнуть. Естественно, возросло и энергопотребление, так что беспроводного варианта данного устройства мы, скорей всего, не увидим никогда. ■

Цена – \$50

Продукт предоставлен
компанией DataLux:
тел. (044) 249-6666

- ⊗ Высокая точность позиционирования
- ⊗ Паразитная плавность хода
- ⊗ Эргономичный дизайн
- ⊗ Великолепное ПО
- ⊗ Большая масса

95/100

Обычные MP3-CD-плееры, при всех их достоинствах, обладают одним весьма серьезным (и к тому же неустраняемым) недостатком – большими размерами, ведь как плеер ни уменьшай, меньше диска (12 см в диаметре) его сделать просто нельзя. А если «сжать» сам диск? Сказано – сделано, и вот уже появляются устройства, использующие компакт-диски диаметром 8 см. Первым к нам в Украину добрался плеер Verbatim с незамысловатым названием – MP3/8cm CD Player.

Собственно говоря, от других плееров он отличается только размерами – квадратная коробочка со сторонами 10 см и толщи-

ной 2,5 см. Все остальное достаточно стандартно: воспроизведение Audio CD и CD-ROM (CD-R/CD-RW) с MP3-композициями (с поддержкой мультисессионных дисков). Плеер проигрывает MP3-файлы, записанные как с постоянным битрейтом (от 32 до 320 Kbps), так и с переменным, и с частотой сэмплирования от 22 до 48 kHz (интересно, что в инструкции в качестве нижнего порога указано значение в 32 kHz, но на деле выяснилось, что и с 22 kHz у плеера никаких проблем не возникает).

Клавишами управления, расположенными на корпусе плеера, пользоваться, к сожалению, не очень удобно, однако это компенсируется приятным пультом

ДУ с вынесенными на него основными клавишами и жидкокристаллическим экраном.

К достоинствам плеера можно также отнести отображение ID3-тегов, наличие линейного аудиовыхода, антишок-буфер – около 160 секунд для Audio CD и 480 секунд для MP3 (с битрейтом 128 Kbps), эквалайзер с пятью предустановленными значениями для разного типа музыки – Normal, Classic, Pop, Jazz и Rock. К недостаткам же – отсутствие поддержки кассетницы, не самые удобные наушники, сравнительно большие размеры (в принципе, проигрыватель восьмисантиметровых дисков может быть еще меньше) и довольно высокую энергоемкость – пары «алкалайновых» батареек ему хватает часов на 5, не более. ■



- ⊗ Сравнительно небольшой размер
- ⊗ Пульт ДУ с жидкокристаллическим экраном
- ⊗ Линейный аудиовыход
- ⊗ Высокое энергопотребление
- ⊗ Низкая распространенность CD-R-дисков диаметром 8 см

Цена – \$125

Продукт предоставлен
компанией
«Квазар-Микро»:
тел. (044) 239-9999

65/100

Verbatim MP3/8cm CD Player

КЛАВИАТУРЫ SVEN®

www.sven-ukraine.com

SVEN Multimedia 800

Дополнительные клавиши
управления питонием
8 клавиш быстрого доступа
Индикация наличия новой почты
Размер 457 x 170 x 40 мм

SVEN Slim 300

Дополнительные клавиши
управления питонием
Размер 420 x 150 x 25 мм

SVEN Ergonomic 2500

Дополнительные клавиши управления питонием
22 клавиш быстрого доступа
Эргономичное расположение клавиш
Размер 500 x 250 x 35 мм

SVEN Standard 500, 501

Дополнительные клавиши
управления питонием
Размер 457 x 170 x 40 мм

SVEN Ergonomic 3000

Дополнительные клавиши управления питонием
Эргономичное расположение клавиш
Размер 500 x 250 x 35 мм

SVEN Standard 600

Дополнительные клавиши управления
питонием
Размер 460 x 163 x 35 мм

SVEN Infra 7000

Беспроводная инфракрасная клавиатура
Клавиши быстрого доступа
Встроенный трекбол
Размер 372 x 180 x 32 мм

SVEN Internet 650

Дополнительные клавиши управления питонием
8 клавиш быстрого доступа
Размер 457 x 170 x 40 мм

Тид 0482-290812
Алекс 0322-331139
Фотоком 0612-490194
Девиком 044-5319531
Фортуна 2000 044-4649263
Серый ЧП 044-5433471
Корифей 044-4510242

Техника 062-3858255
Ворон 0562-343040
Рома 0612-120214
Каре 044-4906687
Компас 044-5319730
Диавест 044-4569501

Фито 0622-556213
Эллада 0562-453031
Нафком 044-2419540
NIS 044-2343838
MDM 044-4645555
Спин-Вейт 044-4635997

SVEN
Since 1991
<http://www.sven.ru>
<http://www.sven-ukraine.com>

Традиционно в конце года «Домашний ПК» публикует статьи, посвященные идеальному компьютеру верхней ценовой категории. В этих материалах мы выражаем наше видение настоящего и недалекого будущего домашних систем, пытаемся дать рекомендации по правильному подбору комплектующих и созданию ПК, способного удовлетворить все потребности пользователей.

В этом году мы решили изменить концепцию данного материала и превратить гипотетические идеальные компьютеры в реальные. Кроме того, теперь вы можете познакомиться не только с нашим взглядом на эту проблему, но и с мнением ведущих украинских сборщиков ПК, предоставивших собственные варианты идеальных компьютеров и изложивших свою точку зрения на подобные системы.

Выбор компаний, ставших нашими соавторами при подготовке материалов, далеко не случаен. Мы предложили участвовать в создании «Идеального ПК 2001» украинским фирмам, активно продвигающим на рынке домашние компьютеры, реагирующим на потребности этого сегмента, имеющим в своем ассортименте соответствующие модели и обладающим собственным видением развития подобных систем.

Хочется подчеркнуть, что все представленные компьютеры – это не плод воображения инженеров, а реальные ПК, которые уже сейчас можно купить в компьютерных салонах или при желании – собрать самостоятельно, пользуясь нашими рекомендациями.

Конечно, сегодня подобные компьютеры по карману лишь обеспеченным пользователям, но, имея в виду процесс удешевления комплектующих, мы думаем, что уже через несколько месяцев эти системы станут доступными самым широким слоям населения.

Главный редактор
«Домашнего ПК»
Олег Данилов

КОМПЬЮТЕР МЕЧТЫ СТАНОВИТСЯ РЕАЛЬНОСТЬЮ

«МКС» «СОЛАРИС PROTÉGÉ»



КОМПАНИИ
МКС

Тел.: (0572) 14-8521, (044) 419-1181
Web-сайт: www.mks.com.ua

Процессор
2 GHz, Intel Pentium 4
Материнская плата
Intel D845WN (Intel 845, Socket 478)
Память
512 МБ PC133 SDRAM Samsung
Видеокарта
Elsa Gladioc B20 (GeForce3, TV-выход)
Жесткий диск
80 GB, Seagate Barracuda ATA IV
Привод DVD-ROM
NEC DV-5700B (12X/40X)

Флоппи-дискетовод
Teac FO-235HF
Звуковая плата
Creative Sound Blaster Audigy
Акустическая система
Creative CT12200
Клавиатура, мышь
Logitech Cordless Desktop iTouch
Корпус
Middle Tower ATK, 350 8т
Монитор
Samsung SyncMaster 151MP
Операционная система
Windows Me

Компьютер «Соларис Protege» ориентирован в первую очередь на домашнего пользователя. Он идеально подходит для современных игр и может быть легко модернизирован в дальнейшем. Другие возможные варианты применения данного ПК – в качестве домашнего кинотеатра, видео- и цифровой фото-студии, для Internet-серфинга...

Прежде всего «Соларис Protege» характеризует его производительность: мощный процессор, современная высокопроизводительная видеокарта с TV-выходом, достаточный объем оперативной памяти, скоростной и емкий жесткий диск. Мультимедийные возможности ПК расширяются за счет качественной звуковой системы и многофункционального ЖК-монитора (сен-

сорное управление, встроенный TV-тюнер, пульт ДУ).

Сбалансированности конфигурации тоже уделялось достаточно много внимания. Система укомплектована колонками Creative (несмотря на наличие встроенных динамиков на мониторе) именно из этих соображений: высококачественная звуковая карта подразумевает наличие соответствующей акустики. Беспроводная клавиатура и мышь от Logitech, корпус с USB-выходами на передний панель – при создании этой модели мы учитывали вопросы удобства и комфортности работы пользователей.

Кроме того, мы подбирали для нашей системы только те комплектующие, качество и надежность которых не вызывают сомнений.

Эта модель отнюдь не «экспериментальная». Уже сегодня «Соларис Protege» доступен для изготовления под заказ. Ему предшествовала целая линейка моделей компьютеров «МКС» Protege и Elite, которые разрабатывались на основе тех же принципов.

Совсем скоро, наверное, возрастет количество домашних систем с ЖК-дисплеями, хотя ЭЛТ-мониторы будут еще достаточно долго конкурентоспособны. Жесткие диски емкостью 40–80 GB с частотой вращения 7200 об/мин станут стандартом для дома. Гигагерцевая гонка процессоров будет продолжаться, а DDR-память постепенно вытеснит PC133. То, что кажется сегодня очень производительным и очень дорогим, станет совершенно обычным и доступным по цене.

Возрастет количество периферии со стандартом USB. За счет дальнейшей интеграции компонентов общая стоимость системы будет падать.

Пользователь же, по нашему мнению, станет более требовательным к деталям – качеству звуковой платы, акустической системы, дизайну корпуса... Начало этого процесса мы наблюдаем уже сейчас. То есть домашний компьютер и дальше будет превращаться в товар сродни бытовой аудио/видеотехнике. И критерии оценки потенциальным потребителем этого товара будут похожи.

Также мы очень надеемся, что покупатель в следующем году будет еще больше доверять местному бренду.

Евгений Чалюк, руководитель отдела логистики

«НАВИГАТОР» IMPRESSION SIROCCO PLUS



Тел.: (044) 241-9494
Web-сайт: www.navigator.ua

Процессор
1,9 GHz, Intel Pentium 4
Материнская плата
Elitegroup P4ITA (Intel 850, Socket 423)
Память
512 MB PC800 RAM Samsung
Видеокарта
ATI Radeon 8500
Жесткий диск
60 GB, IBM Deskstar 60GXP (7200 об/мин)
Привод DVD-ROM
NEC DV-5800A (16X/48X)
Привод CD-RW
Acer COW-2010A (20X/10X/40X)

Флоппи-дисковод
NEC F01231H
Звуковая плата
Creative Sound Blaster Live! 5.1
Акустическая система
Creative DT13500 Digital
Холодотур
Acer Multimedia 6511-UP
Мышь
Maxxtro Optical MUSOPT
Наушники
Enlight 7237 OSC11, 300 8т
Монитор
Acer FP581
Операционная система
Windows Me

Наш подход к созданию идеального ПК нынешнего предновогоднего сезона во многом объясняется теми процессами, которые происходили в этом году в компьютерной индустрии, – появлением новых перспективных продуктов, снижением цен на комплектующие, изменением политики производителей и рядом других факторов. Вкратце хочется рассказать о некоторых из них.

Во-первых, Intel Pentium 4 сейчас уже прочно завоевал звание hi-end-процессора для домашних систем, а резкое снижение цены на него сделало данную модель доступной и весьма привлекательной для украинских пользователей.

Во-вторых, хотя лидерство NVIDIA на рынке графических акселераторов стало в этом году более явным по ряду причин, ATI не сдает своих позиций, что доказывает последняя разработка компании – чип Radeon 2 и карты на его основе, в первую очередь ATI Radeon 8500. При сравнении и даже чуть более высокой производительности, чем у самых быстрых чипов NVIDIA, новые продукты ATI, как правило, на 20–30% дешевле.

В-третьих, окончательно наметился переход с памяти SDRAM на более производи-

тельную, хотя и более дорогую DDR SDRAM и RDRAM. Именно эти типы памяти позволяют современным быстрым процессорам показать себя во всей красе, и именно такая память затребована современным программным обеспечением, в первую очередь – динамичными играми.

Четвертый фактор, повлиявший на процесс создания нашего идеального ПК, – рост популярности приводов DVD-ROM и CD-RW. Какой из них придет на смену и заменит в наших компьютерах обычный CD-ROM? С появлением формата кодирования видео MPEG-4 шансы на победу CD-RW существенно увеличились.

В-пятых, сейчас можно говорить о возможности создания полноценного домашнего кинотеатра на базе ПК. С началом активных продаж звуковых карт и аудиосистем Dolby Digital и Dolby Surround самые современные аудиоспецифики «кинематографического» качества будут доступны и у вас дома. К тому же не стоит забывать об упомянутом выше формате MPEG-4.

В-шестых, как дополнение к предыдущему, на наш выбор повлияло резкое снижение цены на жидкокристаллические мониторы. С уменьшением стоимости 15-дюймовых панелей до \$500–600, спрос на них стремительно вырос, а с учетом вечной нехватки места для компьютера, особенно в домашних условиях, эти мониторы становятся разумным и очень привлекательным выбором.

Именно эти факторы были для нас решающими при создании идеального ПК нынешнего сезона. Мы уже сегодня предлагаем нашим клиентам данную модель, и она пользуется заслуженной популярностью среди пользователей. Конечно, сейчас это потребители с высоким уровнем дохода, но есть все основания считать, что такая конфигурация станет базовой для домашних ПК к середине следующего года.

Александр Костюк,
начальник департамента
компьютерных систем

E.VEREST SPACECRAFT

eVerest®

Тел.: (044) 464-7777

Web-сайт: www.e.com.ua



Процессор

2 GHz, Intel Pentium 4

Материнская плата

Intel D850M0L (Intel 850, Socket 478)

Память

512 MB PC800 RDRAM Samsung

Видеокарта

ASUS VB2DD Deluxe (GeForce3)

Жесткий диск

60 GB, Seagate Barracuda ATA IV

Привод DVD-ROM + CD-RW

Hewlett-Packard 9900ci

Флоппи-дискголд

Teac FD-285HF

Звуковая плата

Creative Sound Blaster Audigy Platinum eX

Акустическая система

Creative DTT3500 Digital

Модем

«8ектор» GVC SF-1156V/R21L (RF-1)

Клавиатура, мышь

Logitech Cordless Freedom Optical

Корпус

Enlight Middle Tower ATX, 3DD Bt

Монитор

Samsung SyncMaster 1200NF

Операционная система

Windows BB Second Edition

Домашний компьютер сегодня в нашем понимании – это мощная система, которой под силу выполнять любые, самые необычные и ресурсоемкие задачи. Он должен полностью удовлетворять потребности всех членов семьи, как школьников, так и профессиональных пользователей, в качестве развлекательного, мультимедийного, а при необходимости – и рабочего комплекса. Именно как семейный ПК на все случаи жизни мы и позиционируем данную систему. Исходя из этих предпосылок, мы постарались воплотить в нашем концепт-ПК все передовые технологии сегодняшнего дня.

Вычислительная мощь eVerest Spacecraft, оснащенного

самым быстрым на сегодня процессором Intel Pentium 4 2 GHz, превращает его в профессиональный инструмент для решения любых задач, связанных с большими объемами обрабатываемой информации (вычислительной, видео и аудио), выводом сложной графики, работой с потоковым видео и т. д. На нем вы сможете играть в самые современные игры, создавать собственные музыкальные произведения, изучать иностранные языки, всесторонне развивать свои творческие и интеллектуальные способности. Ведь с помощью периферийного оборудования, которым оснащена эта модель, ее легко превратить в игровую станцию, электронный моль-

берт, фотостудию, оркестр, домашний кинотеатр, видеостудию и т. д.

Любители игр могут наслаждаться самыми современными и технологичными игрушками благодаря графическому ускорителю на базе GeForce3 и процессору Pentium 4 с поддержкой инструкций SSE2. Окунуться в мир виртуальной реальности вам помогут стереочки, создающие эффект объемного изображения на огромном мониторе с диагональю 22". а новая звуковая карта Sound Blaster Audigy Platinum eX с улучшенной поддержкой окружающего звука и акустической системой Creative DTT3500 Digital придает играм еще большую реалистичность. Используя джойстик и руль с



НБП
APC Smart-UPS 1000 USB
Дисковод Zip
Ютега Zip 100 ATAPI
Сетевой адаптер
Intel 825B2ET
Принтер
Epson Stylus Photo B90
Сканер
Agfa SnapScan e52
Фотоаппарат
Olympus CAMEOIA C-3040ZOOM
TV/FM-тюнер
AVERMedia AVerTV Studio
Джойстик
Logitech WingMan Strike Force 3D
Руль
Logitech WingMan Formula Force GP
Дигитайзер
Genius NewSketch 1212 HR HI V2
МЮ-клавиатура
MIDIPLUS 61

обратной тактильной связью, вы сможете в буквальном смысле слова почувствовать игру.

Для «телеманов» предназначен встроенный TV/FM-тюнер, который позволит использовать ПК как телевизор или радиоприемник. А привод DVD-ROM и акустическая система с поддержкой Dolby Digital превращают ваш компьютер в полноценный домашний кинотеатр. Теперь насладиться просмотром любимого фильма вы сможете дома, сидя в удобном кресле.

Самые памятные события своей жизни лучше сохранить на более надежных, чем видеокассеты, носителях информации – компакт-дисках. Подключив к нашему ПК видеокамеру или видеомagniтофон, пользователи получают возможность попробовать себя в создании цифровых видеофильмов – редактировать собственные фантазии, добавлять спецэффекты, титры, по-новому компоновать эпизоды, а после записать свой фильм на CD-ROM.

Купи ноутбук – выиграй Bora

та отримай подарунок на 7%
від вартості покупки

з 1.11 до 28.12



Приз надано:



"Автосоюз"

вул. Приозерна, 2,
тел. 464 9604, 464 9603
e-mail: vw@autosoyuz.com.ua
www.autosoyuz.com.ua

Гаряча лінія:
(044) 461 0061

Майдан Незалежності
вул. Велика Васильківська, 8
вул. Сагайдачного, 35
вул. Антоновича, 116
NEW! вул. Маршала Тимошенка, 29,
ТК "Техномаркет"
NEW! м. Дніпропетровськ,
пр-т К.Маркса, 111

Ділерський відділ: тел. (044) 461-9-460,
e-mail: notebook-dealer@unitrade.kiev.ua
Відділ по роботі з корпоративними
та VIP клієнтами:
тел. (044) 461-9070 (доб. 109, 110),
e-mail: vip@unitrade.kiev.ua

UNITRADE

www.unitrade.com.ua

Відвідай сайт БЕЗПЛАТНО через 

Наш концепт-ПК позволяет подключать практически любое современное музыкальное оборудование. Звуковая карта Audigy от Creative обрабатывает звук с 24-битовым качеством и частотой 96 kHz. С системой такого уровня мультимедийная MIDI-клавиатура превращается в клавиатуру рояля, и вы можете попробовать себя в качестве композитора.

Профессиональный фотопринтер и сканер с возможностью сканирования слайдов, цифровой фотоаппарат с 3-мегапиксельной матрицей и дигитайзер удобны в работе с художественными программами и позволяют сделать из вашего ПК полноценную фотостудию и мастерскую художника. Кроме того, цифровой фотоаппарат можно использовать как Web-камеру.

Для более качественной работы в Internet компьютер комплектуется модемом, адаптированным под особенности отечественных телефонных линий. Думаем, скоро вы забудете о просмотре газет на диване, а все новости будете узнавать из Internet.

Наконец, обеспечит надежную защиту и бесперебойное питание всей этой техники мощный ИБП. Что это – мечта? Нет! Эта модель – не плод нашего во-

ображения, а реальность. Она представлена в «Компьютерном центре e-verest» и активно продается. Все возможности этого суперкомпьютера могут продемонстрировать наши специалисты, а конфигурация может быть изменена по вашему желанию.

Марина Заславец,
начальник отдела
розничных продаж

UNITRADE: НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ МОЩНОСТИ



Тел.: (044) 491-8481

Web-сайт: www.unitrade.com.ua

Процессор
AMD Athlon XP 1800+
Материнская плата
Saitak SL-750RV (VIA Apollo KT266)
Память
512 MB PC2100 DDR SDRAM
Видеокарта
Elsa Gladiac 820 (GeForce3, TV-выход)
Жесткий диск
80 GB, Seagate Barracuda ATA IV
Привод DVD-ROM
Hitachi GD-7500 (12K/40X)
Флоппи-дисковод
Mitsumi F00

Звуковая плата
Creative Sound Blaster Audigy Platinum
Акустическая система
Creative DT3500 Digital
Клавиатура
Clicker Multimedia
Мышь
A4tech Optical GreatEye
Корпус
Codegen Middle Tower ATX, 250 Вт
Монитор
Sony Multiscan F500R
Операционная система
Windows 98 Second Edition

Все больше и больше покупателей желают приобрести для дома персональный компьютер, который, помимо счетно-игровых функций, объединит в себе возможности телевизора, видеомэгнифона и домашнего кинотеатра. Это подталкивает нас к разработке мультимедийных моделей, подобных «компьютеру мечты», представленному в данном материале.

При выборе конфигурации и элементной базы этого ПК мы исходили из следующих соображений.

Все компоненты должны быть современными и модернизиру-

емыми, что позволит компьютеру сохранить высочайшую производительность не на один год. При этом необходим тщательный подбор комплектующих и проверка их на совместимость, что обеспечивается нашим опытом серийного производства компьютеров.

Даже для системы самого высокого уровня следует учитывать фактор стоимости, поэтому наш «компьютер мечты» базируется на процессоре AMD Athlon XP 1800+, который к тому же обладает рекордным быстродействием.

Высокоуровневый ПК – это не только быстродействие, но и универсальность. Привод DVD-ROM, монитор с большой диагональю или возможность подключения к телевизору, мощная акустическая система – все это позволяет построить на базе ПК полноценный домашний кинотеатр.

Жесткий диск должен быть максимального объема, ведь цифровые аудио- и видеоданные занимают достаточно много места. Оперативная память от 256 MB и выше обеспечит полную совместимость с любым современным программным обеспечением (в том числе самыми требовательными играми), а также легкий переход на Windows XP.

Наконец, внешний вид системы – немаловажный фактор, ведь ПК станет неотъемлемой частью домашнего интерьера.

Приятно отметить тот факт, что потребители уже рассматривают компьютер не просто как набор комплектующих («железа»), а как домашнего помощника, способного решить самые разнообразные жизненные задачи. Мы предвидим, что в 2002 году интерес к домашним ПК высокого уровня будет расти и наши «компьютеры мечты» обязательно найдут своих покупателей.

Алексей Рублев, руководитель направления компьютерной техники

Логотипы Intel Inside® и Pentium® являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Intel



Компьютеры MKC PROTEGE — компьютеры НОВОГО поколения!

на базе процессора
Intel® Pentium®4



• КАЧЕСТВО, ДОКАЗАННОЕ 11-Ю ГОДАМИ УСПЕШНОЙ РАБОТЫ • ГАРАНТИЯ 30 МЕСЯЦЕВ • БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА И УСТАНОВКА
• ТЕСТИРОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРА НА ВСЕХ ЭТАПАХ СБОРКИ • ВЫСОКОКЛАССНЫЙ СЕРВИС

СЕТЬ МАГАЗИНОВ MKC В ХАРЬКОВЕ:

«Дом электроники MKC» ул. Донец-Захаржевского, 2, (0572) 149-521
Торг. центр «Янгартный» ул. 23 Августа, 51, (0572) 33-22-33
«Дом техники» пл. Конституции, 26, (0572) 19-41-90
«MKC-электроника» метро «Героев Труда», (0572) 68-79-68
«MKC-Орбита» метро «Маршала Жукова», (0572) 17-13-70
«MKC-электроника» пр. Ленина, 13, (0572) 14-24-03
«MKC-электроника» пр. Дзержинского, 10, (0572) 20-68-91
«MKC-электроника» ул. Энгельса, 33 (Ц. рынок), (0572) 20-68-91

Департамент оптовых продаж: 0572-14-20-84

СЕТЬ МАГАЗИНОВ MKC ПО УКРАИНЕ:

КИЕВ: «MKC-компьютер» ул. Сагайдачного, 24, (044) 416-11-81
«Компьютеры и офисная техника» ул. Красноармейская, 129, (044) 269-50-88
«Компьютеры и офисная техника» пр. Воздухофлотский, 50/2, (044) 248-33-00
ДОНЕЦК: «Дом электроники MKC» ул. Артема, 145-А, (0622) 92-93-03
ЛУГАНСК: «MKC-компьютер» ул. Советская, 52, (0642) 42-02-61
МАРИУПОЛЬ: «MKC-компьютер» пр. Ленина, 62, (0629) 33-23-77,
ДНЕПРОПЕТРОВСК: «Компьютеры и офисная техника» пр. Карла Маркса, 117, (0562) 42-24-74

www.mkc.com.ua

www.mkc-shop.com

Находит тот,
кто ищет



компьютеры
ноутбуки
периферия

Продажа в кредит
при содействии
АКБ «Правекс-Банк»

Все компьютеры собираются
на базе высококачественных
материнских плат Micro-Star
и корпусов Avance Technologies



MSI™

AVANCE



Spin
White

Киев, ул. Верхний Вал, 72 офис 23
/044/ 463-5997, 463-5998
<http://www.spin-w.com>
office@spin-w.com

Сертификат производства
N UA1.010.14965-01.

Компьютер мечты по версии «Домашнего ПК»

Максим Потапов

Мечты — это прекрасно, если только они сбываются. Поэтому редакция «Домашнего ПК» решила не просто мечтать об идеальном компьютере, а воплотить его в действительность. Хотя бы раз в году. Прежде чем рассказать о «реальном идеальном ПК», который нам удалось создать, мы хотели бы поделиться с читателями нашими взглядами на то, какими качествами должны обладать компоненты компьютера мечты.



Среди моделей комплектующих, рекомендованных в данном материале, есть и лучшие продукты, прошедшие через нашу Тестовую лабораторию, и те многообещающие новинки, которые появятся на украинском рынке в ближайшее время. За техническим прогрессом в компьютерной индустрии трудно угнаться даже в мечтах, поэтому мы будем снова и снова возвращаться к теме самых удачных компонентов в ежемесячной рубрике «ПК месяца». Компьютеры и комплектующие: новинки и цены.

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

Меняется компьютерная индустрия — меняются и наши мечты. Если раньше дополнительные мегабайты оперативной памяти и мощный процессор были чем-то недостижимым для большинства пользователей, то теперь эти вещи вовсе не являются предметом роскоши. Подобная ситуация наблюдается и с другими аппаратными компонентами, поэтому на первый план в наших мечтах выходит более совершенное программное обеспечение. Именно оно, и в первую очередь операционная система, превращает компьютер в умное, быстрое и надежное устройство.

Сегодня уже не стоит вопрос выбора между удобством и универсальностью Windows 98SE/Me и стабильностью и производительностью Windows NT/2000. В новой Windows XP объединилось все самое лучшее из «домашнего» и профессионального семейства Windows, так что ее без сомнений можно назвать операционной системой мечты.

МОНИТОР

Монитор — это «лицо» нашего компьютера. От его качества в огромной степени зависит комфорт при работе с ПК. Предельная четкость каждой точки в любой части экрана, идеальная геометрия, высокое разрешение как стандарт, безопасность для здоровья, компактность — все эти свойства делают жидкокристаллические дисплеи (LCD) самыми желанными устройствами нашего времени. По-

явление новых высокоскоростных моделей с временем реакции матрицы 25 мс и меньше позволяет использовать LCD-монитор и для динамичных игр, что вместе с другими достоинствами делает его идеальным выбором для домашнего ПК.

С другой стороны, традиционные мониторы с электронно-лучевой трубкой (ЭЛТ) достигли на сегодняшний день небывалого качества изображения и уровня эргономичности и по-прежнему доступны с гораздо большим размером диагонали, чем LCD-мониторы той же цены. Кроме того, ЭЛТ-мониторы все же более универсальны, чем LCD, так как они применимы и для профессиональных (в частности, графических) приложений. Поэтому для компьютера мечты подойдут и топ-модели ЭЛТ-мониторов с диагональю 19 дюймов и больше.

ПРОЦЕССОР

Мощности процессора никогда не бывает слишком много, особенно если говорить о домашнем ПК. Разработчики программного обеспечения (прежде всего игр) с готовностью осваивают любые вычислительные ресурсы нашего компьютера, причем в кратчайшие сроки и с опережающими темпами. Поэтому не станем себе отказывать в дополнительных мегагерцах — они нам обязательно пригодятся, если не сегодня, так завтра.

Самый быстрый в настоящее время процессор от Intel — это Pentium 4 2 GHz. Топ-модель AMD, которую мы совсем скоро увидим на нашем рынке, — это Athlon XP 1900+. Разницу в производительности данных процессоров ощутить нелегко, ведь оба они работают на частотах далеко за гигагерц и в основе каждого из них — архитектура нового поколения. Высочайшее быстродействие при сравнительно низкой цене делает процессор AMD Athlon XP весьма соблазнительным выбором, но минимальная потребность в техническом обслуживании делает систему на базе процессора и чипсета Intel даже более привлекательной. И потому для компьютера мечты подойдет

как AMD Athlon XP, так и Intel Pentium 4.

МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА

Это фундамент аппаратной части ПК, от качества которого зависят слаженность работы всех компонентов и производительность системы в целом. Сегодня наиболее скоростные материнские платы для процессора Athlon XP базируются на чипсете VIA Apollo KT266A, для Pentium 4 – на чипсете Intel 850. Ситуация здесь меняется чрезвычайно быстро, и уже в течение ближайшего месяца нас ожидают новые чипсеты и, соответственно, новые модели материнских плат. Так, для Pentium 4 появится версия чипсета Intel 845, работающая с памятью PC2100 DDR SDRAM, в результате чего процессор Pentium 4 получит более дешевую и, как ожидается, не менее скоростную (чем та, что построена на Intel 850) платформу.

ПАМЯТЬ

После долгих лет нехватки оперативной памяти из-за ее чрезмерной дороговизны хотелось бы оснастить свой компьютер 1 GB, пользуясь нынешними ценами. Но, к сожалению, найти применение такому объему «оперативки» нелегко: запросы современного программного обеспечения, в том числе игр, не превышают 512 MB, и даже для профессиональных приложений редко требуется больше. Кроме того, совершенствование технологий происходит ураганными темпами, так что нет смысла запасаться оперативной памятью впрок: раньше, чем дополнительные 512 MB окажутся востребованными, мы захотим сменить материнскую плату, а вместе с ней – и память.

Самые скоростные виды памяти на сегодняшний день – это PC2100 DDR SDRAM и PC800 RDRAM. В отличие от обычной памяти PC133 SDRAM они способны обеспечить достаточную пропускную способность для процессоров AMD Athlon XP и Intel Pentium 4.

ЖЕСТКИЙ ДИСК

Для нашего суперкомпьютера мы выберем Winchester объемом

минимум 80 GB. Зачем так много? С нынешним уровнем технологий и цен более уместно задать вопрос: «А зачем покупать меньше?». И все же, вот несколько примеров конкретного применения дополнительных 40–60 GB.

С помощью соответствующего устройства можно просматривать телепрограммы на ПК и записывать их на жестком диске. Используют компьютер в качестве цифрового видеомагнитофона и для архивации и редактирования любительского видео. Всего 5 ч видеозаписи высокого качества займет до 20 GB на жестком диске.

Другой вариант применения – хранить свою фонотеку на внешестере, чтобы любые музыкальные треки были доступны мгновенно, без возни с компакт-дисками и CD-чейнджером. 100 компакт-дисков займут около 60 GB на жестком диске, если скопировать их без потери качества, т.е. без сжатия.

В конце концов, имея большой винчестер, любые игры и мультимедийные приложения, занимающие пусть даже 5 компакт-дисков, можно установить целиком, не беспокоясь о свободном месте на жестком диске.

Большая емкость – еще не самое важное в винчестере. Сам по себе жесткий диск является компонентом, который ощутимым образом замедляет работу ПК. Поэтому выбирать мы будем самую скоростную модель с частотой вращения 7200 об/мин и плотностью записи свыше 30 GB на пластину. Кстати, от плотности записи зависит не только скорость работы, но также уровень шума и нагрев винчестера.

ВИДЕОКАРТА

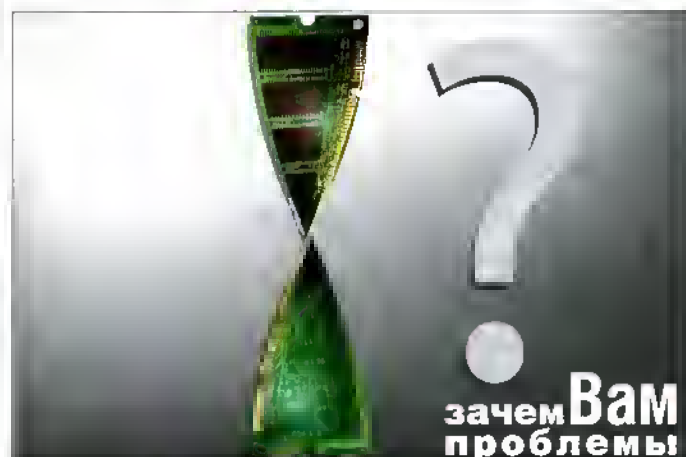
Новейший и самый скоростной 3D-акселератор – это не только запас мощности и функциональности на будущее, но и возможность играть в современные игры в более высоком разрешении и с максимальным визуальных эффектов. Наиболее совершенными сейчас являются графические чипы Nvidia GeForce3 Ti500 и ATI

Radeon 8500, поэтому в качестве вариантов для идеального ПК мы выбрали видеокарты на их основе.

Из дополнительных функций, которыми производители оснащают топ-модели графических адаптеров, следует отметить телевизионный выход, видеовход, телетюннер, работу с двумя мониторами, стереоскоп. Многие из этих возможностей более полно и качественно реализуются в специализированных устройствах, однако наличие их у видеокарты можно только приветствовать.

ЗВУКОВАЯ ПЛАТА

Высочайшее качество звука, реалистичный трехмерный звук в играх, поддержка многоканального звука в DVD-фильмах, мощный аудиопроцессор для создания музыки, цифровой выход для подключения высококлассной акустики... О чем еще можно мечтать, говоря о звуковой плате? Платам Creative Sound-Blaster Audigy присущи все эти качества и сверх того – поддержка шины FireWare (IEEE-1394), предназначенной для подключения цифровых аудио и видеоустройств и соедине-



ВЫБИРАЙТЕ оригинальную память

- Пожизненная гарантия
- Номерной сертификат
- Подарки для покупателей до 31 декабря 2001 года



МБС ИЛНКОМ ТЕХНИКА	(0572) 040521 (0572) 202200 (012) 2050255	ЭЛЕКТРО КАСАД КАЛКТИ ИР	(002) 2012205 (044) 4500057 (044) 241 0404	АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО «МТ»	(044) 2467704 (044) 0175022 (044) 0029200 (044) 7771870
--------------------------	-------------------------------------------------	-------------------------------	--------------------------------------------------	---------------------------------	------------------------------------------------------------------

SAMSUNG
ELECTRONICS
Semiconductor

Авторизованный
дистрибьютор
SAMSUNG
Semiconductor

MTI
MEGA TRADE INTERNATIONAL

ния с другим ПК. Конкуренты Creative, в частности компания Hercules, предлагают весьма привлекательные альтернативы. Hercules Game Theater XP также декодирует цифровой многоканальный звук и позволяет использовать акустику 5.1. Эта плата оснащена цифровым выходом и внешним модулем для удобного подключения акустики и других устройств. Высокое качество звука обеспечило ей победу в нашем недавнем тесте, так что претендовать на место в компьютере мечты она может вполне обоснованно.

АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА

Нисколько акустическая система – тот самый «пятый элемент», который необходим для превращения домашнего ПК в настоящий центр развлечений. Конфигурация «5.1» из пяти колонок и сабвуфера является наиболее универсальной, ведь она востребована как DVD-фильмами, так и новыми играми.

Качественная и мощная акустика – залог того, что на базе ПК можно построить полноценный домашний кинотеатр. Важнейшее свойство лучших мультимедийных колонок – наличие декодера цифрового аудиосигнала. Это обеспечивает полноценное подключение к ПК и максимальное качество окружающего звука.

ОПТИЧЕСКИЙ ДИСКОВОД

Наиболее удобным для домашнего использования является устройство «все в одном», способное читать любые диски, в том числе DVD, и записывать CD-R и CD-RW. О приводе, который, помимо этого, обладает функцией записи дисков DVD, приходится пока что только мечтать. Хотя подобные устройства уже выпущены рядом фирм, они с трудом пробиваются на наш рынок ввиду своей огромной стоимости, да и быстродействие у них пока что невелико. Вариант с двумя приводами – DVD-ROM и CD-RW – привлекателен прежде всего тем, что мы можем выбрать более скоростные устройства и использовать их строго по назначению: DVD-ROM – для чтения дисков, CD-RW – для записи.

КОРПУС

А здесь мы имеем дело с избыточной мечтой. Мы хотели бы, чтобы наш суперкомпьютер уместился в миниатюрном корпусе и был абсолютно бесшумным. В настоящее время для нормального функционирования компонентов необходим просторный корпус с хорошей вентиляцией и мощным (а потому, как правило, шумным) блоком питания. В розничной продаже доступна продукция нескольких мировых брендов. Их корпуса отличаются грамотной конструкцией, качественными блоками питания и привлекательным (но, к сожалению, не таким оригинальным, как у компаний-производителей ПК) внешним видом.

МОДЕМ

Еще одна мечта, реализацию которой придется отложить до следующего года, – скоростной и бесперебойный доступ к Internet по выделенной цифровой линии. Пока что это неоправданно дорогое и не самое доступное на нашем рынке удовольствие. Так что для ПК мечты мы по-прежнему будем использовать факс-модем для

телефонной линии, но с одним условием: он должен работать с новым стандартом связи V.92, который не только увеличивает скорость обмена данными, но позволяет также принимать звонки без обрыва соединения и устанавливать связь с провайдером в считанные секунды.

КЛАВИАТУРА И МЫШЬ

Эргономичная клавиатура оснащается подставкой под кисти рук и может быть разделена на две зоны, что, впрочем, не всегда удобно для игр. Дополнительные комфорт создают функциональные клавиши, позволяющие управлять различными программами – Internet-браузером, медиа-проигрывателем и пр. В идеале клавиатура и мышь должны быть беспроводными, однако любителям динамичных игр все же требуется проводная мышь, так как она способна работать на более высокой частоте опроса – до 200 Hz. Что можно смело рекомендовать заядлым игрокам – это мышь Logitech MouseMan Dual Optical, снабженную двумя оптическими сенсорами и потому надежно работающую даже при самых резких движениях.

КОНФИГУРАЦИЯ ДПК-2001

Компонент	Модель	Цена*, \$
Процессор	2 GHz, Intel Pentium 4	450
Материнская плата	Gigabyte GA-8ITX	154
Память	512 MB, Samsung PC800 RDRAM	184
Видеокарта	ASUS V8200T5 Deluxe	410
Жесткий диск	100 GB, Western Digital WD100BB	250
Привод DVD-ROM	LG DR0-8160B	65
Привод CD-RW	Plextor PX-W2410TA	260
Флоппи-дискковод	Teac FO-235HF	12
Звуковая плата	Creative Sound Blaster Audigy Platinum eX	260
Акустическая система	JBL Media 3000	500
Модем	«Бектор» Zyxel Omni 56K	75
Клавиатура	Logitech Internet Navigator	30
Мышь	Logitech MouseMan Dual Optical	50
Корпус	Enlight 7237 OSC11	73
Монитор	Samsung SyncMaster 171MP	1100
Операционная система	Windows XP Home Edition OEM	70
ИБП	APC Smart-UPS 700	290
Руль	Logitech MOMO Force	200
Джойстик	Thrustmaster Top Gun Afterburner	60
Геймпад	Logitech WingMan Rumblepad	35
Сумма		4528

*Ориентировочная цена, по данным «Hot Line».

ИСТОЧНИК БЕСПЕРЕБОЙНОГО ПИТАНИЯ (ИБП)

Мы меньше всего хотели бы, чтобы наш компьютер мечты пострадал от какого-нибудь всплеска напряжения в сети. Поэтому подключать его следует через источник бесперебойного питания. Нам потребуется модель, которая отфильтрует и исправит ток, поступающий из сети, а в случае слишком сильного отклонения его параметров от нормы перейдет на автономное питание. Важно также его умение автоматически закрывать приложения и завершать работу ПК, когда иссякает заряд его батарей. Со всеми этими задачами справится так называемый линейно-интерактивный источник бесперебойного питания, но наилучшую защиту обеспечит ИБП непрерывного действия (On-line), который полностью регенерирует входное напряжение.

ДПК-2001

Мы решили испытать на себе свои же рекомендации и собрать компьютер из доступных нам комплектующих, отвечающих вышеизложенным требованиям. Фотография нашего ПК мечты позволит оценить его визуально, а в соответствующих таблицах указаны использованные модели компонентов, ориентировочные цены на них и компании, которые помогли нам воплотить мечту в реальность. В связи с непредсказуемыми колебаниями цен на компьютеры и комплектующие напомним, что самая оперативная информация о них доступна в еженедельнике «Hot Line» или на сайте www.itc-ua.com/bl.

Безусловно, фотография и сухие технические характеристики не могут дать полного представления о нашей машине мечты, поэтому я постараюсь передать свои личные впечатления об этом компьютере. Кстати, мы придумали ему кодовое название ДПК-2001, которое следует понимать так: домашний ПК, впервые собранный в двадцать первом веке силами редакции одноименного журнала.

Простота. Как ни странно, именно таким оказался ДПК-2001, несмотря на всю его тех-

ническую изобретательность. Даже сборка его оказалась таким удовольствием, в чем немалая заслуга удобного и качественного корпуса. Все устройства прекрасно ужились на материнской плате от Intel, а наладка системы оказалась вовсе необременительным занятием.

Чувство скорости просто захватывает. В Quake III на разрешении 1280 × 1024 и 32-битовом цвете быстрейшее ДПК-2001 никогда не падает ниже 100 кадров в секунду. Нам даже не удалось найти игры, которая бы в данном режиме «притормаживала», что не удивительно для процессора Pentium 4 2 GHz и видеокарты на базе GeForce3 Ti500. Но скорость чувствуется не только в играх. Гонимая языком автолюбителя, ДПК-2001 – приемистая машина, так как обладает мгновенной реакцией на действия пользователя. Загрузка приложений, открытие документов происходит «на лету», в чем, конечно же, заслуга быстрого винчестера, 512 МВ оперативной памяти позволили нам обойтись без файла подкачки на жестком диске, что еще ускорило реакцию системы.

LCD-монитор Samsung SyncMaster 171MP очень приятен для глаз и своим внешним видом, и сверхчетким и ярким изображением. Перед ним можно сидеть хоть весь день напролет, не переживая по поводу вредных излучений. Что особенно важно – изображение не смазывается при прокрутке документов и в динамичных играх благодаря времени реакции 25 мс. Встроенный TV-тюнер позволяет просматривать телепрограммы. Кроме того, и 171MP предусмотрены аудио- и видеовходы и пульт дистанционного управления. Одним словом – полноценный телевизор. Видимая область с диагональю 17 дюймов ставит его в один ряд с 19-дюймовыми ЭЛТ-мониторами при том, что он занимает несравнимо меньше места.

Отличное впечатление произвели и звуковые возможности системы. Creative Sound Blaster Audigy Platinum eX – это больше, чем звуковая плата, это целая звуковая студия. Акустическая система JBL Media 3000 великолепно

подыграла Audigy, окружив нас чистым и мощным звуком в играх и при просмотре DVD. На случай, если экран дисплея окажется мало, в видеокарте ASUS V8200T5 предусмотрен выход на телевизор. Таким образом, будучи оснащенным приводом DVD и великолепной аудиосистемой, ДПК-2001 является уже не персональным, а настоящим домашним кинотеатром.

Игровые возможности ДПК-2001 не произвели бы столь сильного впечатления, если бы он не был оснащен различными манипуляторами. Руль, оббитый кожей и дающий почувствовать заносы на виражах, вызывает совсем другое ощущение от игры. То же можно сказать о геймпаде и джойстике. Конечно, одному человеку невозможно увлечься всеми жанрами игр, равно как и быть одновременно меломаном, энтузиастом любительского видео, программистом, композитором... Почему тогда наш идеальный ПК оснащен всеми мыслимыми и немыслимыми возможностями? Потому что это не просто пер-

КОМПОНЕНТЫ ДПК-2001 ПРЕДОСТАВЛЕНЫ КОМПАНИЯМИ:

APC	DataLux	(044) 249-6303
ASUS	ASUS	www.asus.ru
Creative	«Ист Сайд Консалтинг»	www.europe.creative.com
Enlight	«Оникс ЛТД»	(044) 205-5561
Gigabyte	«Версия»	(044) 554-2747
intel	Украинское представительство Intel	www.intel.ru
JBL	«Вектра-Сервис»	(044) 245-4068
LG	DataLux	(044) 249-6303
Logitech	DataLux	(044) 249-6303
Microsoft	Украинское представительство Microsoft	www.microsoft.com/ukraine
Plextor	«Оникс ЛТД»	(044) 205-5561
Samsung	Samsung Electronics	8-800-502-0000
	МП	(044) 458-3434
Teac	«Фонрат ФТК»	(044) 227-5143
Thrustmaster	Entry	(044) 246-8461
Western Digital	ELKO Kiev	(044) 252-7556
ZyXel	«Вектор-Киев»	(044) 228-7321

сональный, а домашний компьютер, призванный удовлетворить интересы и нужды каждого члена семьи.

Реальные ПК мечты – наш ДПК-2001 и те модели, что были представлены ведущими украинскими производителями, – позволили нам в полной мере ощутить тот потенциал, кото-

рым обладает современный компьютер: его способность быть наилучшим инструментом для работы и творчества и совершенным развлекательным центром. Если мы живем теперь в информационной вселенной, персональный компьютер, несомненно, готов занять в ней центральное место. ■



**КОМПЬЮТЕРЫ,
КОТОРЫЕ СБЛИЖАЮТ**

Лучшие комплектующие и периферия

Высокопроизводительные компьютеры для работы и отдыха на базе процессора Intel® Pentium® 4.

www.coryphae.kiev.ua

КОРИФЕЙ

Тел./факс: (044) 451 0242

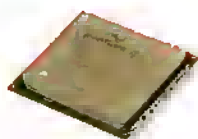
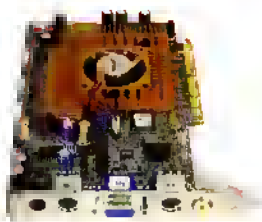
Intel Inside и Pentium® – это торговая марка или зарегистрированная торговая марка корпорации Intel Corporation или ее подразделений в США или других странах



в подарок
2 недели
интернет

КРЕДИТ

ДПК-2001



МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА

Для Intel Pentium 4
(чипсет Intel 850, Socket 478):

- ASUS P4T-E
- EPoX EP-4T2A3
- Gigabyte GA-8PTX
- Intel D850MV
- MSI MS-6545

Для AMD Athlon XP
(чипсет VIA Apollo KT266A)

- ASUS A7V266-E
- EPoX EP-8KHA+
- Gigabyte GA-7VTXH
- MSI MS-6380 V2.0
- Soltek SL-75DRV2

ПАМЯТЬ

- 512 MB PC800 RDRAM для Intel Pentium 4
- 512 MB PC2100 DDR SDRAM для AMD Athlon XP

ПРОЦЕССОР

- AMD Athlon XP 1900+
- Intel Pentium 4 2 GHz (Socket 478)

ВИДЕОКАРТА

- ASUS V8200T5 Deluxe (GeForce3 Ti500, 64 MB, видеовход, TV-выход, стереочки)
- ELSA Gladiac 921DVI (GeForce3 Ti500, 64 MB, DVI и TV-выход)
- ATI Radeon 8500 (Radeon 8500, 64 MB, работа с двумя мониторами, DVI и TV-выход)
- ATI ALL-IN-WONDER Radeon 8500DV (Radeon 8500, 64 MB, стерео TV-тюнер, пульт ДУ, TV-выход, аудио- и видеовход, два порта IEEE 1394, выход S/PDIF)



ЗВУКОВАЯ ПЛАТА

- Creative Sound Blaster Audigy Platinum eX
- Hercules Game Theater XP



КОРПУС

Формат Middle Tower ATX,
блок питания 300 Вт

- AOpen HQ48 Pro
- Elan Vital T-10AB/C300
- Enlight 7237 OSC11

ЖЕСТКИЙ ДИСК

- IBM Deskstar 120GXP (120 GB, 40 GB на пластину, 7200 об/мин)
- Maxtor DiamondMax Plus D740X (80 GB, 40 GB на пластину, 7200 об/мин)
- Seagate Barracuda ATA IV (80 GB, 40 GB на пластину, 7200 об/мин)
- Western Digital WD1200BB (120 GB, 40 GB на пластину, 7200 об/мин)
- Western Digital WD1000BB (100 GB, 33 GB на пластину, 7200 об/мин)



АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА

- Altec Lansing ADA890 (сертификат THX, декодер Dolby Digital, суммарная мощность 120 Вт)
- Creative DTT3500 Digital (декодер Dolby Digital, суммарная мощность 80 Вт)
- JBL Media 3000 (декодер Dolby Digital, суммарная мощность 240 Вт)

ОПТИЧЕСКИЙ ДИСКОВОД

- Samsung Combo SM-316 (16X/10X/40X CD-RW + 12X DVD-ROM)
- ASUS DVD-E616, LG DRD-8160B, NEC DV-5800A, Samsung SD-616 (16X/48X DVD-ROM)
- Plextor PX-W2410TA, (24X/10X/40X CD-RW, буфер данных 4 MB)



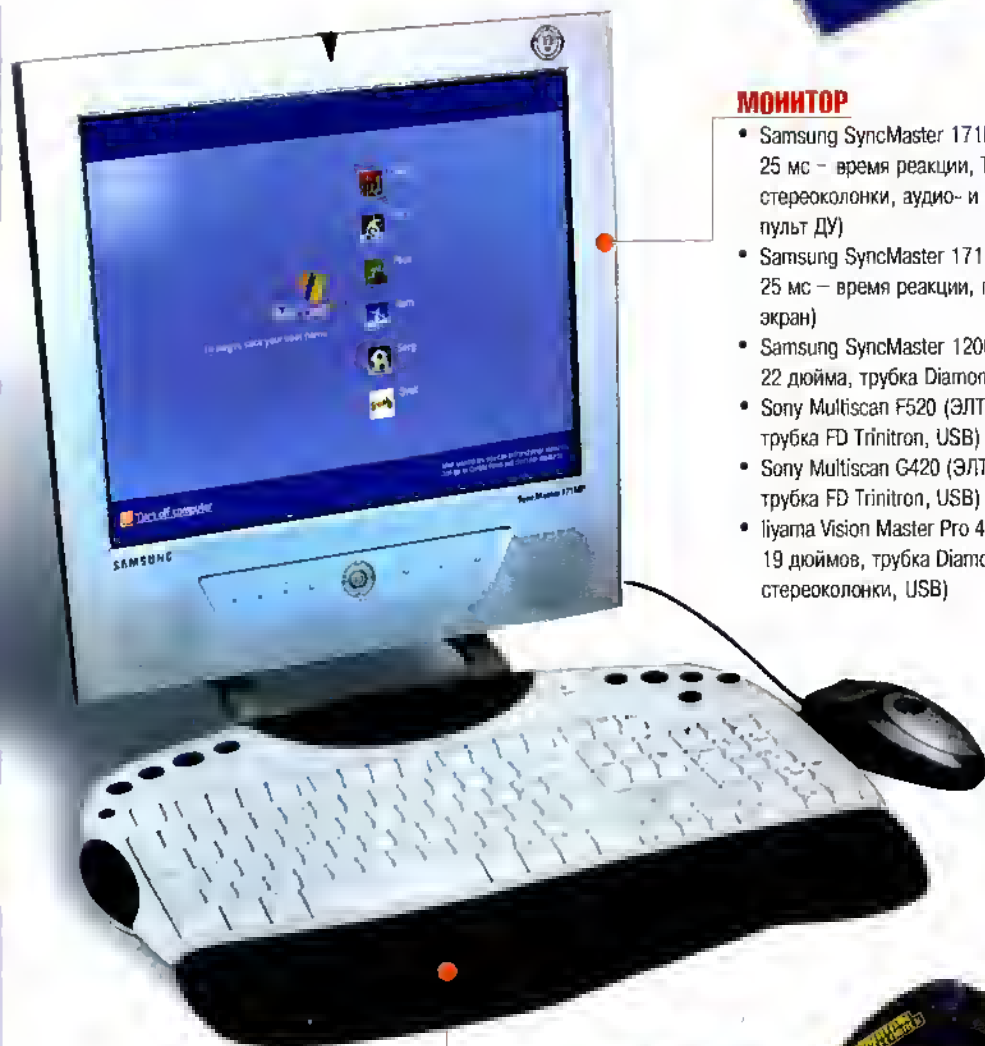
ИСТОЧНИК БЕСПЕРЕБОЙНОГО ПИТАНИЯ

- APC Smart-UPS 700 (700 В·А, линейно-интерактивный)
- IMV Match 700L (700 В·А, линейно-интерактивный)
- Powerware 9120 700i (700 В·А, On-line)
- NeuHaus PowerLine 1000 (1000 В·А, On-line)



МОНИТОР

- Samsung SyncMaster 171MP (LCD, 25 мс – время реакции, TV-тюнер, стереоколонки, аудио- и видеовход, пульт ДУ)
- Samsung SyncMaster 171B (LCD, 25 мс – время реакции, поворотный экран)
- Samsung SyncMaster 1200NF (ЭЛТ, 22 дюйма, трубка Diamondtron NF, USB)
- Sony Multiscan F520 (ЭЛТ, 21 дюйм, трубка FD Trinitron, USB)
- Sony Multiscan G420 (ЭЛТ, 19 дюймов, трубка FD Trinitron, USB)
- Iiyama Vision Master Pro 451 (ЭЛТ, 19 дюймов, трубка Diamondtron NF, стереоколонки, USB)



КЛАВИАТУРА И МЫШЬ

- Cherry CyBo@rd (проводная мультимедийная клавиатура)
- Logitech Cordless Freedom Optical (беспроводная клавиатура и оптическая мышь)
- Logitech Internet Navigator (проводная мультимедийная клавиатура)
- Logitech MouseMan Dual Optical (проводная оптическая мышь с двумя оптическими сенсорами)



ЦИФРОВЫЕ ФОТОЛАБОРАТОРИИ



ФОТОПРИНТЕРЫ



ФОТОКАМЕРЫ



КАРТЫ ПАМЯТИ

КАРТРИДЕРЫ



СЛАЙДСКАНЕРЫ

ВСЕ ДЛЯ ЦИФРОВОГО ФОТО

Киев, ул. Дегтяревская, 48
 тел./факс (044) 461 9533
 тел./факс (044) 241 9225

ЮГКОНТРАКТ
 WWW.YUG-KONTRAKT.COM

«Мобилка» для любимой

Елена Расина

Приближаются праздники, и в магазинах заметно возрастает число покупателей, повышается спрос на товары, которые могут подойти в качестве подарка. Среди посетителей очень много мужчин, разглядывающих витрины и явни будто спрашивающих: какой новогодний подарок сделать своей любимой, чем ее удивить и порадовать?

Чтобы немного помочь сильной половине человечества сделать правильный выбор, я решила пройтись по столичным салонам мобильной связи и выяснить, какие из предлагаемых там моделей телефонов лучше всего подходят на роль подарка женщине. Когда-то я сама мечтала получить к празднику «мобилку» — это желание сбылось, и я, попользовавшись ею некоторое время, поняла: настолько удобное и практичное средство связи просто обязательно должно быть у каждой современной леди.

Поскольку в магазинах представлен широкий ассортимент моделей разных размеров, формы и дизайна, то небольшая информация о том, что же именно предпочитают женщины, сможет избавить кавалеров от лишних хлопот. В первую очередь, я обращала внимание на габариты телефонов — раз уж они дамские, то не должны быть слишком большими и тяжелыми. Именно поэтому я и подобрала для обзора столько моделей с откидывающейся крыш-

кой — все они достаточно маленькие и легкие. Но на роль женских вполне могут подойти и аппараты в обычном корпусе — с флипом или без. И здесь я применила второй критерий отбора — дизайн, который обязательно должен быть элегантным и утонченным.

Надо отметить, что отобранные мной модели относятся к верхней ценовой категории. Что поделять — именно над высокими классными устройствами дизайнеры работают особенно старательно. Но этой категорией выбор женских телефонов далеко не ограничивается. Если представленные нами модели покажутся вам слишком дорогими, не отчаивайтесь: есть множество других, более доступных вариантов. Например, популярные среди женщин Alcatel OneTouch 301, Siemens A40 и Triumf Aria сравнительно дешевы, Alcatel OneTouch 501, Siemens C35 (в последнее время выпускаемый в красном серебристом корпусе) и много других аналогичных моделей относятся к среднему классу. Вам лишь остается сделать выбор.



Практически полноценный бизнес-телефон (для комплекта не хватает только инфракрасного порта) по невысокой цене и при этом очень компактный, симпатичный и простой в использовании. Аппарат оснащен флипом, откидывающимся с помощью пружины при нажатии рычажка. Такая конструкция позволяет легко открывать флип одной рукой, по его резкий выброс может понравиться не всем. Еще одна интересная особенность OneTouch 701 — литийполимерная батарея очень легкая и тонкая, но емкая. С ней телефон может проработать без подзарядки до 7 суток.

Среди возможностей телефона обращает на себя внимание огромная адресная книга — 1200 записей по 17 полей в каждой. Конечно же, есть и другие атрибуты делового телефона: календарь, список напоминаний, голосовой набор, диктофон.

Тон звонка OneTouch 701 ниже, чем у большинства других телефонов. Его звук в меньшей степени заглушается тканью одежды или материалом сумочки и



ALCATEL ONETOUCH 701

Ориентировочная цена — \$160

Продукт предоставлен

представительством Alcatel

в Украине: тел. (044) 461-9966

88/100

лучше слышен. Виброзвонки очень мощные, его легко почувствовать даже в сумочке. Ну и последний, самый весомый аргумент — отличное качество связи.



MOTOROLA V50

Ориентировочная цена — \$280

Продукт предоставлен

компанией Unitrade:
тел. (044) 461-9461

83/100

Эта модель отличается неплохим дизайном, малым размером корпуса, удобной клавиатурой с крупными клави-

шами, хорошим экраном. Но сравнительно большая толщина несколько портит впечатление. К тому же конструкция не кажется слишком надежной.

Организация меню v50 такая же, как в телефонах большинства других производителей, и благодаря этому данная модель выгодно отличается от остальных продуктов Motorola. Но другое, очень полезное приобретение компании — настраиваемое графическое «быстрое» меню, к счастью, осталось.

У v50 нетипичная система навигации: клавишей Menu можно прокручивать меню вниз, кроме того, для перемещения по пунктам вперед и назад применяются кнопки «>>>» и «<<<». Если вам раньше приходилось пользоваться другим телефоном, то поначалу работать с v50 не совсем удобно, если же аппарат у вас первый, то проблем не возникнет.

Выбирая мелодию звонка, трудно найти в коллекции более или менее приятную. Так что знакомство с редактором мелодий вам, считайте, обеспечено.



MOTOROLA V66

Ориентировочная цена — \$380

Продукт предоставлен

представительством Motorola
в Украине: тел. (044) 490-2875

82/100

При виде этой модели у женщин возникают самые различные чувства — от восхищения до полного неприятия. Внешне она немного напоминает пуд-

реницу: тонкий компактный корпус с закругленными краями с первого взгляда вызывает интерес и одобрение. Положительное впечатление усиливается и очень широкими функциональными возможностями. Кроме того, как и все телефоны Motorola, v66 демонстрирует отличное качество связи.

Меню этого аппарата нельзя оценить однозначно. Наиболее часто используемые подпункты в нем вынесены на самый высокий уровень иерархии, благодаря чему их можно находить быстрее. Но из-за этого оно стало немного запутанным. В то же время сохранилась возможность его настройки: по желанию можно высвечивать или скрывать отдельные пункты или целые группы. Правда, эту операцию лучше доверить знающему человеку.

Открыть крышку немногочисленного неудобно из-за отсутствия на ней выступов или впадин, за которые можно зацепиться. Довольно сложно использовать маленькие, практически не выступающие над корпусом клавиши. Кроме того, экран недостаточно контрастный.

Номінується на
кращу головну роль



І переможець є...

C-40ZOOM - цифрова 4-мегапіксельна фотокамера - справжня зірка, яка зачаровує своєю неповторністю й неймовірно малими розмірами: всього 8,7х6,8х4,3 см. Серед її унікальних талантів - 2,8-кратний оптичний і 2,5-кратний цифровий зум, а також безліч інших ручних і автоматичних функцій.

Olympus Camedia - цифрова фотографія для всіх.
www.olympus-europa.com

OLYMPUS

THE VISIBLE DIFFERENCE

Акція: з 17.09 по 17.12 щомісячний розіграш п'яти струминних принтерів між покупцями цифрових фотокамер Olympus.

Детальну інформацію ви зможете отримати в місцях продажу, а також знайти на партнерському сайті www.photoware.com.ua

ОФІЦІЙНІ ДИСТРИБ'ЮТОРИ: DATAIUX (044) 249-6303, 249-6666 • ПКМ (044) 490-9959, 241-9096

СП КИЇВСКА РУСЬ (044) 440-6191, 440-1259 • СП ФОКУС (044) 440-4547, 440-6026

ЮГ-КОНТРАКТ (044) 241-9225, 241-9226. АВТОРИЗОВАНІ СЕРВІСНІ ЦЕНТРИ: DATAIUX (044) 249-8206

КИЇВСКА РУСЬ (044) 440-9673 • ЮГ-КОНТРАКТ (044) 461-9534

**NOKIA 8310**

Ориентировочная цена — \$470

Продукт предоставлен
компанией Unitrade;
тел. (044) 461-9461**91/100**

Эта новинка — последница популярной у женщин модели Nokia 8210. От своей предшественницы она познм-

ствовала малые размеры, миниатюрную клавиатуру, рассчитанную на тонкие женские пальчики, и «элитную» цену. При этом аппарат выполняет все функции бизнес-телефона и обеспечивает высокое качество связи.

Козырь телефона от Nokia — его изменяемый дизайн. При желании можно приобрести несколько комплектов дополнительных корпусов и клавиатур и с их помощью преобразовать аппарат до неузнаваемости. Дополняет эффект оригинальная цветная подсветка, которую могут создавать полупрозрачные сменные детали.

Устройство поддерживает большое количество языков меню, включая украинский. Оно может отправлять и принимать SMS на русском языке.

Nokia 8310 оснащен FM-радиоприемником, функционирующим при подключенной гарнитуре «hands free». Но та, что входит в комплект поставки, оборудована довольно большой и неудобной клавишей. Так что лучше будет приобрести гарнитуру от стороннего производителя.

**SAMSUNG SGH-A300**

Ориентировочная цена — \$380

Продукт предоставлен
представительством Samsung
в Украине: тел. 8-800-502-0000**92/100**

Не секрет, что эта модная модель пользуется популярностью у женщин. И это неудивительно — форма аппа-

рата отличается изысканностью, а внешний экран придает ему оригинальный вид. Кстати, это новшество очень полезно, если задействовать функцию автоматического ответа на звонок открытием крышки: в окошке заранее виден номер звонящего.

В комплект поставки входят две батареи — стандартная и повышенной емкости. Первая, тонкая и компактная, подойдет для «выхода в свет», но она способна питать телефон всего сутки, со второй же A300 проработает 3-4 дня. Еще в коробке найдется гарнитура «hands free» с аккуратной юпсой, гармонирующей с любым нарядом.

Телефон от Samsung заслуживает отдельной похвалы за надежность, конструкцию и отличное качество исполнения. Он оснащен удобной клавиатурой со слегка выпуклыми клавишами.

При желании владельцы A300 нетрудно подобрать оригинальную мелодию звонка — в меню их порядка 20, причем все они радуют слух. Но их обозначение только номерами затрудняет выбор.

**SAMSUNG SGH-A400**

Ориентировочная цена — \$410

Продукт предоставлен
представительством Samsung
в Украине: тел. 8-800-502-0000**98/100**

Королева женских моделей — весьма симпатичное устройство, в сложном виде напоминающее пудреницу, очаровывает с первого взгляда. В ком-

плект входит черный подарочный футляр, в котором телефон можно преподнести как драгоценность. В коробке найдется и оригинальная гарнитура «hands free», одвсвляющаяся на шею. С ней можно было бы носить телефон как кулон, если бы она была менее длинной. На самом деле она достает до пояса и не укорачивается, так что подойдет лишь в том случае, если аппарат находится на поясе в чехле.

Клавиши A400 достаточно большие и удобные, даже несмотря на то, что почти не выступают над поверхностью корпуса. Конструкция телефона также удачна — она надежна, хотя и не предполагает больших усилий для открытия крышки.

Набор функций включает несколько интересных особенностей, полезных для женщин. Это подсчет калорий, затрачиваемых в быту и во время занятий различными видами спорта, определение физического, эмоционального и умственного состояния по биоритмам, расчет биологического цикла, вероятности беременности и предупреждение об опасных днях.

**SIEMENS S45**

Ориентировочная цена — \$490

Продукт предоставлен
компанией Unitrade;
тел. (044) 461-9461**93/100**

Полноценный бизнес-телефон — неотъемлемый атрибут деловой женщины. Siemens S45 для этой роли подходит идеально. У него весьма

привлекательный внешний вид, а в корпусе черного цвета он просто неотразим. Добавим к тому же оптимальные размеры, удобную клавиатуру, большой экран — и получим аппарат, достойный любой бизнес-леди.

Как и следовало ожидать, функциональные возможности этой модели огромны. Емкая адресная книга, позволяющая ввести буквально целое досье на каждого вашего знакомого, календарь, список напоминаний, голосовое управление, диктофон, инфракрасный порт — это еще далеко не полный перечень. Записи адресной книги можно группировать по разделам, присваивая каждому отдельную мелодию звонка из обширной коллекции, содержащей более 40 отличных композиций. Они опять-таки обозначаются только номерами, так что при выборе их приходится прослушивать по несколько раз.

При том что у S45 внутренняя антенна, качество связи, обеспечиваемое им, находится на высоком уровне, так что можно смело рекомендовать купить его.



Отличными новогодними подарками для женщин, у которых уже есть мобильные телефоны, могут стать разнообразные аксессуары. На сегодня в Украине несложно найти немало различных чехлов и сумочек для мобильных телефонов.

В первую очередь, хотелось бы обратить внимание на линейку эксклюзивных изделий марки Neri Karra. В ней предлагается широкий выбор сумочек, которые будут хорошо защищать телефон от пыли, влаги и царапин.

В коллекции порядка двадцати моделей из натуральной кожи. Стильный дизайн, богатая цветовая гамма и фактура материала подчеркнут достоинства любого телефона. Самыми модными и оригинальными считаются сумочки, отделанные под змеиную кожу, с блестящей цепочкой для ношения на шее или кожаным ремешком. Как и положено элитным изделиям, аксессуары Neri Karra довольно дороги.

Существуют и более доступные по цене телефонные чехлы и сумочки, которые производят-

ся под марками Valenz Design и Triliny. Эти аксессуары изящны и качественно изготовлены, так что могут украсить любую модель телефона. Стоит выделить чехлы с прозрачными передней и задней панелью – они подчеркивают дизайн аппарата и одновременно защищают его от повреждений. Очень интересны также чехлы без креплений – они предназначены как раз для того, чтобы носить телефон в дамской сумочке, и, наконец, цветные кожаные чехлы, отличающиеся своей оригинальностью

и выполненные на высоком эстетическом уровне.

Еще один вид аксессуаров, достойных женского внимания, – сменные корпуса. В их выпуске преуспела прежде всего Nokia. В аппаратах этой компании передняя и задняя панели легко заменяются, что позволяет сделать устройство просто неузнаваемым. Сменные панели и корпуса выпускают также сторонние производители, причем не только для телефонов Nokia. Хотите попробовать, каково это – каждый день с новым телефоном? Нет проблем. ■

ЦЕНТР
ТВОГО
ЦИФРОВОГО
ВСЕСВІТУ

intel®

**НОВІРІЧНИЙ
КОМП'ЮТЕРНИЙ
ЯРМАРОК
INTEL**

**21-23 ГРУДНЯ
ПАЛАЦ СПОРТУ
ВХІД ВІЛЬНИЙ**

SAMSUNG

ELECTRONICS
ГЕНЕРАЛЬНИЙ ПАРТНЕР ЯРМАРОКУ

ITC

ГЕНЕРАЛЬНИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ
СПОНСОР

**ПРИДБАЙ СВОЄ ЦИФРОВЕ МАЙБУТНЄ ВЖЕ СЬОГОДНІ!
ЗАВІТАЙ НА ЯРМАРОК!**

Телефономузыка Nokia

Сергей Светличный



В последнее время мобильные телефоны перестают быть просто «телефонами», т. е. устройствами связи, и постепенно превращаются в своеобразные мультимедийные «номбайны», с помощью которых можно выходить в Internet, слушать музыку, играть в игры...

NOKIA 5510

На мой взгляд, этот телефон исчерпывающе характеризует очень удачный слоган, под которым Nokia его продвигает, — Looks weird, sounds great (выглядит причудливо, звучит великолепно). Да, 5510 на телефон похож менее всего — скорее он напоминает некую помесь PDA и ручной игровой консоли для GameBoy Advance.

Первое, что бросается в глаза, — это полноценная клавиатура (кстати, со стандартной раскладкой QWERTY, как у обычного ПК). Неудивительно, что отправлять SMS с этого телефона — одно удовольствие (за те несколько дней, которые 5510 был в моем распоряжении, я отослал сообщений больше, чем за весь предыдущий месяц).

Однако одной только клавиатурой список достоинств этой

модели, естественно, не исчерпывается. В Nokia 5510 имеются встроенные стереорадиоприемник и MP3-плеер (кстати, объем памяти — целых 64 MB, что на данный момент является абсолютным рекордом), композиции на который можно как загрузить с компьютера, так и записать с помощью самого телефона — либо через линейный аудиовход, либо с радио. Интересно, что и FM-тюнер, и MP3-плеер можно включать не только через меню, но и с помощью специальных клавиш, расположенных на ребре телефона, что, согласитесь, гораздо удобнее.

Остальные характеристики — телеграфным стилем. Телефон двухстандартный (GSM 900/1800), 35 мелодий (и возможность записать 7 собственных), 5 игр, поддержка WAP, голосовой набор, получение и отправ-

ка SMS размером до 459 символов (с использованием системы «присоединенного» сообщения)... В общем, перечислять можно еще очень долго.

К недостаткам телефона (кроме высокой стоимости) следует отнести довольно большие размеры и массу (155 г) — скажем, в кармане рубашки его не очень-то и поносишь.

NOKIA MUSIC PLAYER HDR-1

Все это замечательно, скажет читатель, однако как быть владельцу телефона без MP3-плеера, который не желает его менять на новую модель и, тем не менее, хочет слушать музыку? Что ж, если этот аппарат также производства Nokia, то выход есть — необходимо воспользоваться Nokia Music Player HDR-1, «внешним» аудиоплеером, подключаемым к любому аппарату Nokia.

По своим характеристикам HDR-1 мало чем отличается от обычных MP3-плееров: питание у него независимое (обычная батарейка AAA), так что при желании его можно использовать и без телефона, композиции хранятся в поставляемой с плеером карте памяти емкостью 32 MB. В HDR-1 также имеется встроенный FM-тюнер с памятью на 5 радиостанций.

Запись композиций осуществляется через USB, но, несмотря на это, скорость передачи данных сравнительно невысока — примерно 5–6 MB в минуту. К сожалению, использовать HDR-1 для переноса файлов не удастся — программное обеспечение не позволяет записывать на него файлы, отличные от MP3 (а поскольку перед записью в плеер композиции конвертируются в формат AAC, то и обмануть ПО путем обычного переименования файлов также не удастся).

При работе в качестве hands-free, как и следовало ожидать, музыка автоматически отключается при ответе на входящий звонок или при голосовом наборе. Правда, тут у HDR-1 есть небольшой недостаток — поскольку микрофон располагается не на шнуре, а на самом плеере, его необходимо носить на шее, причем поверх одежды — так что зимой от его использования, пожалуй, все-таки придется отказаться.

Nokia 5510



Ориентировочная цена — \$320
Продукт предоставлен
представительством Nokia в Украине:
тел. (044) 490-3723

91/100

- ⊗ Оригинальный внешний вид
- ⊗ Встроенные MP3-плеер и FM-тюнер
- ⊗ Полноценная клавиатура QWERTY
- ⊗ WAP 1.1
- ⊗ Большие габариты

Nokia Music Player HDR-1



Ориентировочная цена — \$240
Продукт предоставлен
представительством Nokia в Украине:
тел. (044) 490-3723

76/100

- ⊗ Небольшие размеры
- ⊗ Может работать и как отдельный аудиоплеер, и как hands-free
- ⊗ При использовании в качестве hands-free плеер нужно носить только на шее

Шедевр цифровых технологий

LG
Digitally yours

Продолжение
известной
технической линии
Flatron.
Монитор
LG Flatron LCD –
это то,
что мы хотим
сохранить
как образец
технологического
совершенства.



FLATRON 885LE

TFT LCD трубка, диагональ 18,1
Максимальное разрешение:
1280x1024 75Гц
16,7 миллионов цветов
Частота горизонтальной
развертки: 31 - 80КГц
Частота вертикальной
развертки: 56-120 КГц
USB порт
TCO – 99

Монитор мечты создан
при помощи цифровых
технологий LG –
FLATRON LCD

Дизайн мониторов выполнен в стиле hi-glass & super slim (суперизящество и сверхтонкость).
Теперь вы можете расположить монитор даже на стене.

Монитор создан в соответствии с последними разработками в области эргономики.
Отсутствие мерцания и световых бликов позволяет долго работать за компьютером без утомления глаз.
Абсолютно реалистичное изображение • 16,7 млн. цветов / 24bit • USB – порт • Съемные звуковые колонки.
Колонки и специальный сетевой адаптор позволяют использовать LG Flatron LCD в качестве видеомонитора.

Дистрибьютеры

Київ DataLux 249-63-03 • "ERC" 230-34-74 Запорожье "Рома" (0612) 32-69-30 Одесса "Алгрі" (0482) 37-46-77, 37-46-78 • "Prexim-D" (048) 777-22-77

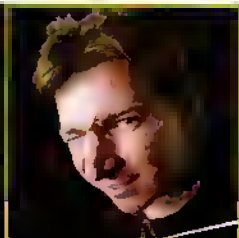
Дилеры

Київ "НООС 2000" 201-49-69 • "Кара" 490-66-87 • e.service 464-77-77 • Нафком 241-95-30 • "ComputerLand" 490-67-92 • Untrade 461-9-460 • Дом Радио 461-96-43
Одесса Компьютерный Дом (048) 728-70-28 • "Компьютеры" (0482) 34-67-23 Днепропетровск "ТЮЗ" (0562) 32-03-50 • Сервис ПФ (0562) 37-30-03 • "Санторин" (0562) 92-39-78
Донецк Техника (0622) 93-34-77 • "Дом электроники МКС" (062) 292-93-03 Харьков "Дом Электроники МКС" (0572) 149-521 • "Спецвузавтоматика" (0572) 19-15-05
Львов "Техника для бизнеса" (0322) 97-04-55 • "Салон Техника" (0322) 62-43-90 Севастополь Оптима-Крым (0692) 54-83-41 Херсон "Интерком" (0552) 326-546 • "ЛТ" (0552) 42-56-03
Николаев "С.В.КОМ" (0512) 47-53-00 • Компьютерный дом Ай-Ти" (0512) 50-03-88 Ужгород "Смок" (03122) 15-444, 15-960

Киевский центральный сервисный центр "Лагуна Сервис"
и фирменный магазин LG Electronics : тел. (044) 412-4219

FLATRON
freedom of mind





exclusive

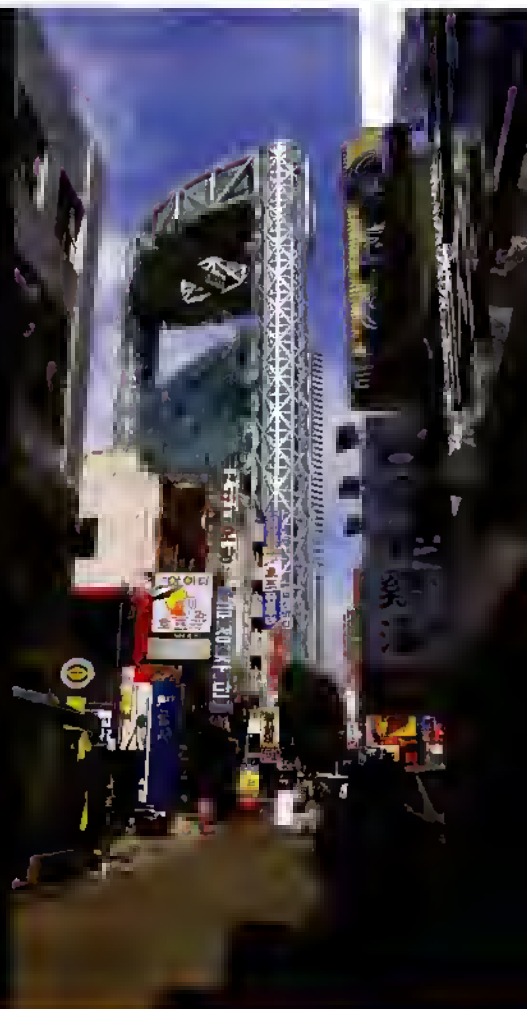
Сергей Светличный

KOREA DIGITall

Статью хочется начать с какой-нибудь банальности. Например, такой: «Сеул – город контрастов». Причем «контрасты» стали заметными уже в первый же день: вымокшая под холодным и противным дождем наша делегация, состоящая из журналистов и менеджеров фирм-дилеров Samsung, оказалась согрета теплым приемом, который язык не поворачивается назвать «официальным», – атмосфера царилла очень дружественная и непринужденная, было видно, что к Украине отношение здесь самое что ни на есть доброжелательное.

С трудом выкроив в напряженном графике свободную минутку, я с удовольствием потратил ее на пешую прогулку по Сеулу – ведь, наблюдая из окна автобуса мелькающие улицы, составить впечатление о городе просто нереально. И вот тут-то та

Посетить заводы одного из крупнейших мировых производителей компьютерной техники и компьютерующих, увидеть собственными глазами процесс сборки мониторов, вихчестеров, оптических приводов – такое предложение звучит довольно заманчиво, не правда ли? А тот факт, что заводы Samsung расположены в Южной Корее, которая, в отличие от створой доброй Европы, для многих из нас остается terra incognita, только делает эту поездку еще более привлекательной.



ция, по которой будут развиваться окружающие нас предметы. Если очень грубо и в двух словах, то основная идея – это объединение бытовой и компьютерной техники, и с первыми плодами этой почти мучительной селекции мы и познакомимся в Digital Plaza. Здесь нашлось место и для управляемой через Internet микроволновки, и для пресловутого холодильника со встроенным в дверцу телевизором, являющимся по совместительству еще и Internet-приставкой, и для множества других интересных устройств. Не забыты и более традиционные вещи вроде огромных жидкокристаллических и плазменных дисплеев (размер диагонали некоторых экранов на глаз составлял более полутора метров), последних моделей принтеров, телефонов, ноутбуков и прочей техники.

ны телевизоры, выпускавшиеся компанией в разное время, от самых современных и до первых моделей. Причем все они работают и показывают передачи,шедшие на телеэкранах в год их выпуска, – дойдя до отметки «начало семидесятых» и увидев действующие модели, которые вскоре разменяют четвертый десяток, невольно проинкаешься уважением к качеству и надежности продукции компании.

самая «контрастность» Сеула заиграла всеми красками. Заворачивая за угол, никогда не знаешь, что тебя ждет, – посреди огромного даунтауна располагается императорский дворец, через дорогу от шикарных небоскребов может находиться вещевой рынок в стиле киевских «Петровки» или «Юности», а в конце узенькой улочки из мелких магазинчиков стоит бизнес-комплекс, производящий неизгладимое впечатление своим необычным и авангардистским дизайном.

Первым пунктом в обширной программе пребывания в Корее значилась Digital Plaza – своеобразная «выставка достижений» Samsung, где мы увидели «цифровую конвергентную революцию», так сказать, «в действии». По сути, digital convergence revolution – это, ни много ни мало, концеп-



Особняком в Digital Plaza стоит «исторический музей», экспонатами в котором выступают первые продукты Samsung. Пожалуй, самое сильное впечатление производит «галерея славы», где вдоль стен расположе-

ны телевизоры, выпускавшиеся компанией в разное время, от самых современных и до первых моделей. Причем все они работают и показывают передачи,шедшие на телеэкранах в год их выпуска, – дойдя до отметки «начало семидесятых» и увидев действующие модели, которые вскоре разменяют четвертый десяток, невольно проинкаешься уважением к качеству и надежности продукции компании.



Посетив завод по производству мониторов, мы увидели первые примеры «слияния» этих устройств – рабочие модели LCD-панелей со встроенным TV-тюнером, (они уже начинают поступать в продажу). Как нам

рассказали на пресс-конференции, в планах значится телевизор, с которого можно было бы выходить в Internet без всяких дополнительных устройств.

В этот же день мы посетили подразделение, выпускающее ODD (Optical Disc Drives). По словам представителя компании, они планируют выйти на первое место в мире по производству оптических приводов уже в следующем году – в текущем только слияние этого вида бизнеса LG и Hitachi помешало им оказаться первыми.

Однако самым интересным был все же завод по производству HDD, в особенности «чистая комната» с классом чистоты 10 (это количество частиц пыли в одном кубометре воздуха), в которой происходит установка пластин и блоков головок – внутри, естественно, никого не пускают, за процессом сборки мы наблюдали через специальное стекло, а обслуживающий персонал работает в костюмах. Внешне очень похожих на скафандры.

Нсвооруженным глазом заметно, что Samsung в Корее любят и уважают, и со временем убеждаешься, что такое отношение к компании имеет под собой реальные основания: стоит учесть хотя бы тот факт, что Samsung создала здесь около 44 тыс. рабочих мест (в отличие от других, компания не стала перемещать производственные мощности в страны с дешевой рабочей силой, а

приходится около 27 млн. «мобилок», и я этому охотно верю. В Сеуле на каждые десять погонных метров оживленного тротуара приходится три-четыре человека, говорящих по телефону. «Трубки» продаются буквально на каждом углу – я неоднократно видел самые натуральные лотки, вроде тех, с кото-



рых у нас продаются семечки, зажигалки и тому подобная мелочь, заваленные вполне современными на вид телефонами.

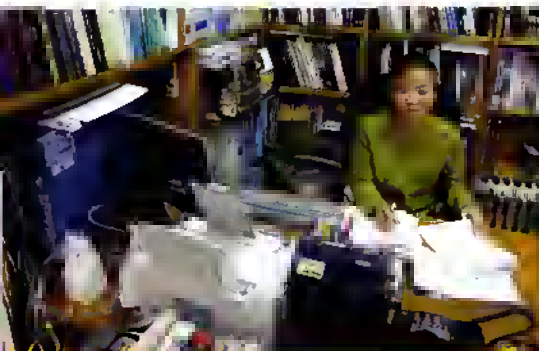
Фактически на местном мобильном рынке доминирует Samsung, выпускающая телефоны под торговой маркой Anycall, – на их долю приходится более половины всех мобильных телефонов, продаваемых в Корее. Интересно, что мировые бренды, вроде Nokia или Motorola, в Корее практически отсутствуют, и не потому, что их продукция дорогая или правительство «не пускает», – просто корейцы совершенно искренне считают, что эти компании не в состоянии конкурировать с местными производителями.

Должен признаться, что, посетив Digital Plaza и держа в руках современные модели Anycall, мне пришлось с ними согласиться. Как вам,



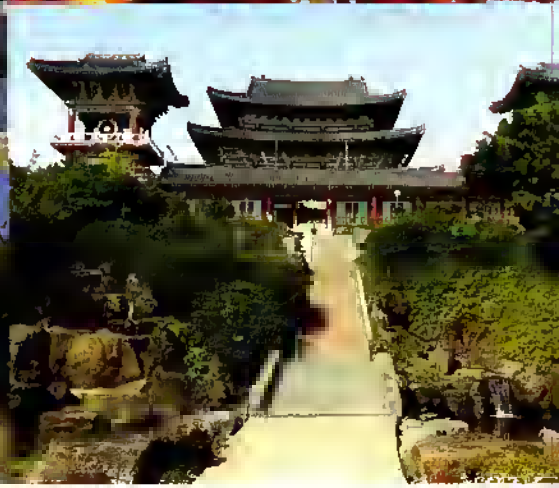
например, представленный на фото телефон со встроенным телевизором? Огорчает только то, что в Корее используется один стандарт мобильной связи – CDMA, который в Украине пока что находится в зачаточном состоянии, так что мысль приобрести себе «последний шик» мобильной моды умерла, не родившись.

После прочтения этого небольшого репортажа у читателя, пожалуй, может сложиться впечатление, что Корея – это сплошная hi-tech, огромные мегаполисы и поголовная компьютеризация и мобилизация населения, но это, разумеется, не так. Очень красивая природа, многовековая самобытная культура (одним из лучших «природно-культурных» уголков, кстати, является уникальный по своей красоте остров Jeju, отличающийся незабываемыми пейзажами и очень интересными заповедниками аутентичной корейской культуры) и, естественно, замечательные доброжелательные люди – одним словом, это страна, в которую хочется возвращаться. ■



разместила их, так сказать, у себя «под боком»). На продукцию Samsung натыкаешься буквально на каждом шагу: на дорогах работают экскаваторы Samsung, жизнь страхует Samsung Insurance, люди поголовно ходят с телефонами этой компании (о них, кстати, подробнее чуть ниже), уличные автоматы по продаже прохладительных напитков, кондиционеры в общественных местах, специальные телевизионные стойки в аэропортах – все снабжено знакомым сине-белым логотипом. Даже «контрольное» посещение первого попавшегося книжного магазина дало легко предсказуемый результат: компьютер, принтер и музыкальный центр на столе менеджера также оказались производства Samsung.

Поразило обилие мобильных телефонов – по некоторым данным, на 40 млн. населения



Мультимедийная акустика Fujitsu Siemens Computers

Максим Потапов

Компания Fujitsu Siemens Computers известна прежде всего своими продуктами для профессионального рынка: ноутбуками, рабочими станциями, персональными компьютерами. Столь серьезная направленность не могла не сказаться на качестве и имидже ее разработок для потребительского рынка. Инновации и высокие технологии – фирменный стиль Fujitsu Siemens Computers – а полной мере присущи и ее мультимедийной акустике.

Удивление – первое чувство, возникающее при виде комплекта акустики Soundbird Cinema Digital PST. Если извлечь один из сателлитов из руки, появляется еще одно чувство – восхищение. Ведь мы впервые видим колонки, корпус которых сделан так добротно, точнее сказать, – «железно». Увесистые цилиндры отлиты из алюминия, подставки – металлические. Эти «бронированные» спикеры и уронить на пол не страшно, хотя стоят они немало. Дизайн сателлитов и блока управления хорош и с той точки зре-

ния, что они способны украсить интерьер – эдакие модные аксессуары в стиле high-tech.

На использование особых материалов и модных дизайнерских решений высокие технологии не заканчиваются. Цилиндры еще и звучат, причем вполне прилично. Если заглянуть через металлическую решетку, можно увидеть мембраны двух средне-высокочастотных динамиков, направленных вверх и вниз. Излучаемая ними звуковая волна рассекается об отражатели (два когуса с об-

щим основанием, вершины которых направлены в акустический фокус динамиков). Такая конструкция обеспечивает равномерное рассеивание звука на все 360°, поэтому нет необходимости (и даже более того – нет возможности) направлять эти колонки на слушателя, как это приходится делать с обычными громкоговорителями.

Звучание Cinema Digital PST – отличное, если подходить к нему с «мультимедийными» стандартами. Низких и высоких частот вполне хватит для игр и видео. А вот музыкальные способности

развиты не так хорошо: детальность, средних частот невелика, что можно отнести к издержкам оригинальной конструкции сателлитов. В принципе, такой недостаток типичен для большинства компактных мультимедийных колонок, однако, если говорить о цене порядка \$300, всегда ожидаешь от акустики чего-то большего.

Комплект акустики Soundbird Cinema 3DII – удачный продукт практически во всех отношениях. Дизайн сателлитов выполнен в традиционном стиле: четыре увесистых кубика, крупный центральный громкоговоритель, удобно расположенный на или под монитором. Деревянный сабвуфер выглядит весьма эффектно. Его лицевая панель, где размещены некоторые органы управления, вызывает ассоциации с современным музыкальным центром. Особняком стоит блок электроники. В нем, кроме всего прочего, находится декодер Dolby Pro Logic, аналоговые входы и инфракрасный датчик. Интересная деталь: этот центр управления имеет собственный блок питания, в то время как сабвуфер, в корпусе которого находится 80-ваттный 6-канальный усилитель мощности, подключается к электросети отдельно. Такое конструкторское решение положительно характеризует разработчиков: на качестве своих продуктов и комфорте пользователей они не экономят.

Звучит Soundbird Cinema 3DII хорошо, в чем-то (а именно – по средним частотам) даже лучше Cinema Digital PST. Это легко объяснить тем, что динамики сателлитов здесь – трехдюймовые против однодюймовых у старшей модели. Встроенный процессор DSP и декодер Dolby Pro Logic обеспечивают окружающее звучание даже для обычного стереисточника. Это позволяет использовать комплект вместе с видеоматрифоном, игровыми приставками, компьютером. Остается только сожалеть, что у Cinema 3DII отсутствует 6-канальный вход. Это не намного увеличило бы его стоимость (как цифровой вход и/или декодер Dolby Digital), но сделало бы его действительно универсальным устройством, благо звуковые платы с выходом 5.1 сегодня весьма популярны.

Soundbird Cinema Digital PST



Ориентировочная цена – \$316

Продукт предоставлен

компанией «Банкомсвязь»; тел. (044) 267-6441

82/100

- ⊗ Великолепный дизайн и исполнение
- ⊗ Декодеры Dolby Digital и Dolby Pro Logic
- ⊗ Суммарная мощность 150 Вт RMS
- ⊗ Деревянный сабвуфер
- ⊗ Широкие музыкальные способности для данной ценовой категории

Soundbird Cinema 3DII



Ориентировочная цена – \$153

Продукт предоставлен

компанией «Банкомсвязь»; тел. (044) 267-6441

79/100

- ⊗ Декодер Dolby Pro Logic
- ⊗ Регулировка задержки для многоканального звука с пульта ДУ
- ⊗ Блок электроники и усилитель мощности располагаются и подключаются к сети отдельно
- ⊗ Отсутствует вход 5.1

ATI vs. NVidia: очередной раунд

Сергей Светличный

Писать вступления и первым взглядам на видеокарты становится все тяжелее и тяжелее – расстановка сил здесь уже довольно долгое время абсолютно не меняется, и придумывать каждый раз что-то новое нет никаких сил. Поэтому ограничусь простой констатацией факта: два крупнейших производителя игровых 3D-ускорителей, компании ATI и NVidia, почти одновременно выпустили новые продукты – соответственно Radeon 8500 и GeForce3 Ti 500.

Начнем, пожалуй, с ATI Radeon 8500, проходившего ранее под кодовым названием R200. Количество транзисторов выросло в два раза (с 30 до 60 млн.). На плате установлено 64 MB памяти типа DDR, работающей на частоте 550 MHz. Кстати, интересный нюанс – модули памяти, несмотря на очень высокую тактовую частоту, по-прежнему лишены какого бы то ни было охлаждения (в отличие от плат NVidia, где радиаторы на памяти появились еще у GeForce2 Ultra). Частота ядра – 250 MHz. На плате имеются три разъема: стандартный VGA, DVI и TV-out.

В Radeon 8500 реализована поддержка новых технологий Truform, Smartshader, Smoothvision и Hydravision, кроме того, были усовершенствованы старые технологии HyperZ, Pixel Tapestry и Charisma Engine, в результате чего после их названий добавились цифры «2». Truform предназначен для сглаживания поверхностей путем увеличения количества полигонов в объектах (заметьте, что это может работать на уже выгруженных играх). Smoothvision – новая технология адаптивного сглаживания (anti-aliasing), при которой динамически определяется объем вы-

числений для каждого пиксела результирующего изображения, что позволяет уменьшить снижение производительности при использовании сглаживания. Hydravision делает возможным одновременное подключение двух дисплеев.

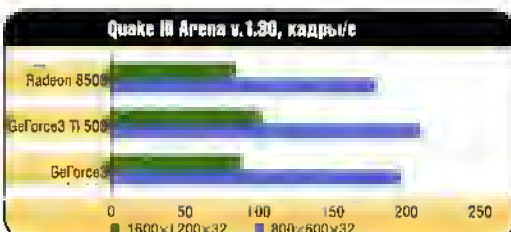
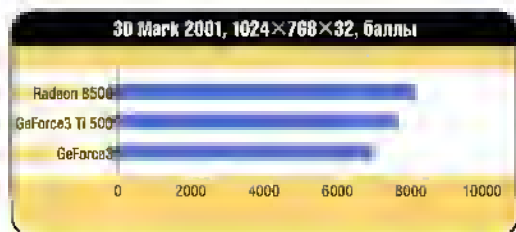
Теперь буквально пару слов о GeForce3 Ti 500. Этот акселератор в Сети уже успели окрестить «GeForce3 на стероидах». Если у GF3 стандартные частоты ядра/памяти составляли 200/460 MHz, то у Ti 500 – 240/500. Других отличий у этих двух плат нет – по большому счету, раньше такой вариант называли Ultra, но сейчас,

похоже, времена уже другие, поэтому «разогнанный» GeForce3 получил звучное имя GeForce3 Titanium 500. Соответственно, и рассказывать о ASUS V8200 T5 Deluxe как-то нечего: все то же самое, только частоты повыше, а значит, и производительность. В коробке также никаких сюрпризов обнаружено не было: большое количество программного обеспечения, полные версии трех игр, стереочки – словом, обычная комплектация «делюкс-овой» платы.

Тестирование проводилось на компьютере следующей конфигурации: Athlon XP 1700+, материнская плата Epox EP-8KHA+ (VIA Apollo KT266A), 512 MB PC2100 DDR, Windows 2000 SP2, DirectX 8.1. Для видеокарт на базе чипов от NVidia использовались драйверы Detonator XP 21.85.

Результаты тестов (из-за нехватки места мы приводим лишь наиболее характерные показатели) демонстрируют, что в реальных играх Radeon 8500 находится на уровне GeForce3 или чуть ниже, в синтетических же – нередко выигрывает даже у GeForce3 Ti 500 (включая тесты на скорость заполнения и обработки сцен с большим количеством полигонов). Судя по всему, здесь мы сталкиваемся с традиционной для продуктов ATI проблемой: имея потенциально более «продвинутой» архитектуру, их акселератор проигрывает сопернику из-за слабых драйверов, а когда ATI наконец выпускает нормальные драйверы, у NVidia уже обычно готова новая видеокарта. Хотя нельзя не отметить тот очень приятный факт, что на момент выхода Radeon 8500 его драйверы по сравнению с драйверами предыдущего Radeon кажутся гораздо более «чистыми». Не стоит также забывать и о заметной разнице в цене: Radeon 8500 приблизительно на \$50 дешевле GeForce3 при практически одинаковой производительности. Добавьте сюда весьма серьезный потенциал (лишь бы драйверы «довели до ума») – и новый акселератор от ATI начинает выглядеть весьма привлекательно.

Однако абсолютным рекордсменом по скорости в реальных играх пока что остается все-таки GeForce3 Ti 500.



ASUS V8200 T5 Deluxe



Ориентировочная цена – \$415
Продукт предоставлен
компанией ASUS, www.asus.com.tw

88/100

ATI Radeon 8500



Ориентировочная цена – \$260
Продукт предоставлен
компанией ATI, www.ati.com

92/100

Домашние вершины Pinnacle

Сергей Галушка

Сегодня большинство из нас, пожалуй, и не представляет, как часто мы сталкиваемся с технологиями Pinnacle (www.pinnaclesys.com), причем не только (и не столько!) в домашних видеостудиях на базе ПК.



Оборудование и ПО Pinnacle используются в ряде популярных телеканалов для монтажа новостей и спортивных программ, подготовки телевизионных шоу и рекламных роликов. Даже капризные голливудские киношники и те с удовольствием применяют эти мощные удобные средства для создания своих шедевров. Например, большинство спецэффектов в таких фильмах, как «Звездные войны. Эпизод I: Скрытая угроза», «Гладиатор» и др., были просчитаны с помощью известного профессионального ПО Pinnacle Commotion Pro. Недаром в последние годы изделия компании удостоены множества престижных наград, в том числе семи премий Emmy.

Поэтому каждая новинка от Pinnacle, предназначенная для домашних пользователей, встречается нами с особым интересом. Сегодня вяшему вниманию мы хотим предложить сразу три

устройства: Studio Action, Express DV и Studio DVclip. Кстати, первое из них летом этого года получило премию BAFTA Award, присуждаемую за интересные интерактивные развлечения, а последнее — укомплектовано специальной версией программы Pinnacle Studio 7, которую организация EISA (European Imaging and Sound Association) признала лучшим продуктом 2001–2002 гг. для редактирования видео.

STUDIO ACTION: ДЕТСКОЕ ТВОРЧЕСТВО БЕЗ ГРАНИЦ

Когда за создание детских игрушек берутся серьезные люди, мы вправе ожидать хороших результатов. Здесь не до шуток, все должно быть не только интересно и доступно, но и, вместе с тем, «по-настоящему», «взвзвешенно», дружными словами — убедительно, профессионально и качественно. Ведь, по большому счету, подвоха,

сюсюкния и снисходительности дети не прощают.

Впервые с плодами творческого союза Pinnacle и Lego мне довелось познакомиться примерно год назад, когда мой знакомый привез для своего чада из заграничной командировки Lego Studios: Steven Spielberg MovieMaker. К конструкторам Lego я всегда относился равнодушно, но этот набор просто поразил мое воображение: помимо традиционных пластмассовых машинок, забавных зверушек и человечков, в него входила самая настоящая цифровая камера, а также легкое в освоении программное обеспечение для создания на компьютере собственных видеофильмов, разработанное при непосредственном участии Pinnacle.

Грех было бы эту идею не использовать, так сказать, с более серьезным «железом». В результате появилась система Studio Action. Аппаратной частью для нее послужил специальный USB-кабель, знакомый нам по Studio Online («Домашний ПК», № 4, 2001, nicolinas.com). Он позволяет захватывать не только видео с размером кадра 320 × 240 (качество VHS) и скоростью до 25 кадров в секунду, но и стереозвук. Во время установки ПО особых проблем не возникает, при установке драйверов быть может понадобится явно указать путь к ним (по умолчанию все необходимые файлы распаковываются в папку *C:\STUDIO.DRV*).

Studio Action насквозь пропитана «духом» Lego, причем благодаря не столько старым знакомым — смешным «виртуально-пластмассовым» гитам, посвящающим ребенка в тонкости режиссерского мастерства, сколько великолепному воплощению самих принципов нелинейного монтажа, когда из множества незавершенных сюжетов, звуковых фрагментов, спецэффектов, переходов и титров, словно в любимом конструкторе, складывается настоящий видеоклип.

В интерфейсе угадывается стиль и почерк Pinnacle Studio, кстати — один из редких примеров использования отработанных профессиональных технологий в детских игрушках. Lego Studios необычайно легка и освоения: большинство кнопок,

окон и переключателей режимов снабжены яркими содержательными поясняющими пиктограммами, практически повсюду применяются интуитивные приемы работы, но при этом оставлена и обычная строка меню с самыми необходимыми пунктами. Продукт содержит минимум настроек. Вы можете только изменять систему кодировки видео и, пожалуй, все. Еще проще будет освоить систему тем ребятишкам, кто уже был знаком с продуктами Pinnacle, такими, как Studio и TitleDeko. На CD-ROM, идущем в комплекте, находится огромная библиотека звуков, мелодий, видеовыступов, вариантов переходов, стилей написания титров, способная удовлетворить вкусы самых требовательных юных Хичкоков.

Определяющие фильмы и начало и в конце снабжаются оригинальными «леговскими» видеозаставками: перед премьерой пластмассовые человечки чинно заходят в зрительный зал, снимают головные уборы, занимают места. По окончании — громко аплодируют, подбрасывают шляпы, а самые азартные кидаются попкорном. В общем, творческого запала смысловым чадам хватит надолго.

EXPRESS DV И STUDIO DVCLIP: РАЗУМНАЯ ЦЕНА ДЛЯ КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЕЙ

Прежде чем говорить о Express DV и Studio DVclip, давайте попробуем разобраться с назначением каждого продукта в данной линейке Pinnacle, применяемого для захвата домашнего видео с цифровой камер. Всего на сегодняшний день существуют четыре подоб-

Studio Action



Studio DVclip



Express DV



ные системы: Studio DV (\$135), Studio DV Plus (\$220), Express DV (\$90) и Studio DVclip (\$80). В состав каждой из них входят интерфейсная плата IEEE1394 и специальное ПО для загрузки, редактирования и сохранения видео. С первыми двумя моделями мы вкратце ознакомились в «Домашнем ПК», № 5, 2001. Напомним, что в Studio DV Plus, в отличие от остальных устройств, существует аналоговый выход Audio/Video, что позволяет при необходимости переписать созданный на ПК видеоклип на бытовой видеомэгнитофон, а не применять для этих целей дорогостоящую цифровую камеру.

Аппаратное обеспечение Studio DV, Express DV и Studio DVclip идентичное. Тогда чем же объяснить столь существенную разницу в цене? Естественно, стоимостью ПО. Одно время некоторые пользователи критиковали Studio DV за дороговизну, предпочитая для захвата цифрового видео более дешевые системы, такие, как MotoDV, EditDV и др. При этом целый ряд мощных функций видеоредактора Pinnacle Studio оставался для многих просто недоступным. Тогда решено было «урезать» возможности пакета Studio, создав специальные версии ПО, ориентированные на решение конкретных, часто возникающих задач, и снабдив эти программы уже знакомым контроллером, что позволило фактически уравнивать по цене подобные продукты Pinnacle с изделиями от конкурентов. Так появились Express DV и Studio DVclip.

С помощью первой системы даже неподготовленный видеолюбитель легко и просто освоит

запись отснятого материала на VideoCD, Super VideoCD или на DVD. Вся информация, которую ему следует знать, — какой привод установлен в его компьютере: CD-R или DVD-R. При этом он даже может не подозревать о существовании форматов MPEG-1/2, необходимости преобразования видео к установленным параметрам и о прочих тонкостях. Все настройки MPEG-кодирования спрятаны от конечного пользователя и изменениям не подлежат. Возможности редактирования отснятого материала у Express DV минимальные: разделение, комбинирование и удаление сцен плюс простейшие переходы: Fade to black (плавный переход в черное) и Dissolve (растворение) — и все! И никаких спецэффектов!

В отличие от Express DV, Studio DVclip — это настоящая виртуальная монтажная мастерская. Такая функциональность обеспечивается благодаря специальной версии Pinnacle Studio 7. Конечно, данное ПО не позволит вам столь непринужденно, как в Express DV, осуществлять запись лазерных дисков (хотя возможности имеются, и довольно неплохие, но о них — чуть позже), но зато вы научитесь создавать полноценные видеоклипы со спецэффектами, титрами и разнообразными переходами. А если пользователь со временем обнаружит, что функций Special Edition (SE) ему все равно не хватает, он сможет без проблем сделать upgrade пакета до полной версии (кстати, ее стоимость в Украине составляет приблизительно \$85), заплатив дополнительно около \$50 (instore.pinnacle3.com).

Теперь несколько слов о Pinnacle Studio SE 7. По сравнению с предыдущими версиями в ней появился ряд привлекательных новшеств: усовершенствован механизм автоматического определения начала и конца сцен; благодаря включению в пакет некоторых модулей Hollywood FX стало возможным создание трехмерных персидов; добавилось несколько профессиональных эффектов для титров (например, «тени», «неон» и др.); улучшилась синхронизация аудио и видео. Впечатляет список импортируемых медиаформатов: AVI, WAV, MP3, BMP, JPG, PCT, TGA, TIF, WME. И наконец, что немаловажно, расширились возможности публикации готового видео — в AVI-файлы, на пленку, в MPEG (имеются шаблоны для создания VCD, SVCD и DVD), а также в файлы потоковых форматов (RealVideo и Windows Media) с целью организации последующих Web-трансляций. К сожалению, с помощью SE-версии вы не сможете исключить из проекта отдельные сцены, в одно касание размещать свое видео в Internet, производить раздельное редактирование захваченного аудио и видео и ряд других иногда очень полезных действий.

В заключение отмечу, что Pinnacle Studio 7 в ближайшее время будет оптимизирована для работы с процессором Pentium 4, кроме того, в скором будущем вероятно появится русифицированная версия пакета. Примечательно, что решением последнего вопроса занимается украинская компания MacHOUSE.

Продукты предоставлены компаниями:

MacHOUSE: тел. (044) 461-9175;

«Евро Плюс»: тел. (044) 249-7231

Еда
необходима
нам каждый
день



Впрочем,
как
и хороший
компьютер

Компьютеры UCL рассчитаны на наиболее требовательных и профессиональных пользователей, которым необходимо уже сегодня использовать весь спектр новейших цифровых технологий обработки информации.

ПК собираются в условиях аттестованного производства и имеют сертификат соответствия требованиям электромагнитной совместимости и электробезопасности. Производитель предоставляет на компьютеры бесплатную двухлетнюю фирменную гарантию, службу «горячей» телефонной поддержки и консультации специалистов.

Компьютеры можно заказать и приобрести:

UkrCompLab:
(044) 467-5622
ComputerLand:
(044) 490-6792
Tekhnopolis:
(044) 457-9715
Goodwin:
(044) 237-2964
GameLand:
(044) 245-3937
Liana:
(0432) 523021



«Голосовые перья» Samsung

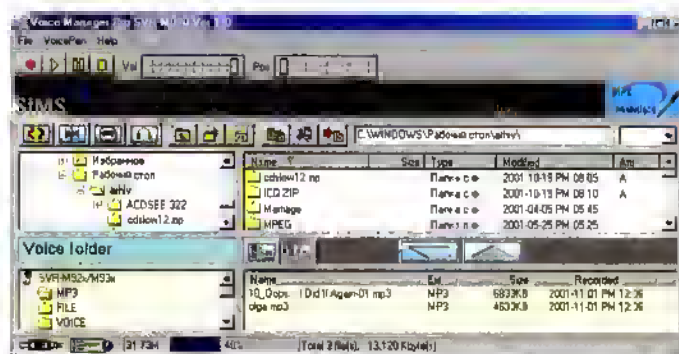
Сергей Галушка

Каждый день приносит нам море информации – новости, лекции, семинары, встречи, курсы иностранного – всего не запомнишь и даже не запишешь пером, а, прочем, если оно не золотое, а «голосовое», то это и вовсе меняет дело.



Прежде всего, давайте познакомимся с функциями, характерными для всего ряда цифровых диктофонов Samsung серии Voice Pen, речь о которых и пойдет в данной статье. В первую очередь отметим, что диктофоны комплектуются интерфейсными шнурами, позволяющими осуществлять связь с внешними устройствами (музыкальными центрами, компьютерами и т. д.), и необходимым ПО, с помощью которого можно не только обмениваться информацией с ПК, но и создавать базы данных звуковых файлов, редактировать их, воспроизводить и даже отправлять по электронной почте. Устройства оснащены индикатором заряда батарей, питаются от одного или двух (SVR-S1330) элементов типа AAA, а значит, энергию нужно экономить. Поэтому если в течение минуты в режиме Stop не будет нажата ни одна кнопка, то питание отключится автоматически.

При необходимости всегда можно блокировать нажатие



Интерфейсы программ, идущих в комплекте с диктофонами и применяемых для загрузки речевых сообщений, музыки и файлов данных, столь же просты, как у Проводника Windows

любых элементов управления; осуществлять контроль времени при записи; производить поиск сохраненных звуковых фрагментов по номеру и дате.

SVR-P220

По внешнему виду этот диктофон очень напоминает ручку, солидную, толстую, дорогую, с золотым зажимом для размещения в кармане пиджака. На одном торце, там, где закреплен зажим, у SVR-P220 находится микрофон, на другом – лазер-

ная указка. Инициализация записи осуществляется легким прикосновением к кнопке, расположенной прямо на микрофоне.

Встроенный динамик слабый, но и в мононаушнике звук будет не очень качественным, так что вывод один – SVR-P220 годится только для записи голоса. И не стоит соблазняться и загружать в диктофон с компьютера любимые композиции в формате WAV – после соответствующей конвертации вы их просто не услышите: музыка потеряет множество нюансов и оттенков.

16 MB флэш-памяти, встроенной в SVR-P220, позволит записать максимум 139 минут речи – вполне достаточно для любой лекции или беседы.

SVR-S1330

Несомненно, SVR-S1330 – мечта журналиста или студента: легкий, компактный корпус,

приятный дизайн, прорезиненное покрытие по бокам для удобного расположения в руке, приличный объем встроенной флэш-памяти – 32 MB, обеспечивающий максимальное время записи 13,5 ч. В комплекте вы найдете маленький выносной микрофон, оснащенный зажимом для закрепления на одежде, русскую документацию и специальный переходник, позволяющий записывать разговоры непосредственно с телефонной линии. Диктофон поддерживает звуковую активацию записи, другими словами, режим Rec включается только при наличии голоса либо другого источника звука. А если еще учесть, что чувствительностью микрофона можно управлять, а также включать автоматический повтор выбранного звукового фрагмента, например для заучивания текста или расшифровки фонограммы, то можно представить, какой мощный инструмент вы получаете «в лице» SVR-S1330.

Связь диктофона с компьютером осуществляется через принтерный порт, скорость, казалось бы, небольшая, но все познается в сравнении: 13,5 ч записей загружается в течение примерно 14 мин.

SVR-M920

Ну что сказать?! Дизайн, на мой взгляд, несколько «прямолинейный», уж слишком он строгий. Эргономичность располо-

SVR-P220



Ориентировочная цена – 762 грн

80/100

SVR-S1330



Ориентировочная цена — 958 грн

93/100

жения кнопок также вызывает сомнения — кнопки-джойстики на передней панели служат для воспроизведения записей и для перехода от одного файла к другому, все остальные переключатели разбросаны по бокам. А поскольку управлять столь крохотным диктофоном удобнее всего большим пальцем, то при извлечении режимов устройство постоянно приходится вращать в руке.

В целом же — вещь просто уникальная. Во-первых, может проигрывать MP3-файлы, загружаемые с компьютера, причем качество оцифровки не имеет значения.

Во-вторых, SVR-M920 годится для транспортировки любых других файлов. В-третьих, устройство комплектуется оригинальным прочным футляром (наподобие тех, что мы исполь-

зуем для очков), который предназначен не только для защиты диктофона от внешних воздействий, но и для хранения в нем прочих аксессуаров. В число последних, помимо интерфейсных кабелей (кстати, подсоединяется диктофон к порту USB), выносного микрофона и переходника для подключения к

телефонной линии, входят качественные стереонаушники.

Есть в данном диктофоне также встроенные часы, будильник и календарь, по остальным же функциям он напоминает модель SVR-S1330. А воз-

можность автоавтора MP3-композиций делает SVR-M920 отличным помощником при изучении иностранного языка.

Продукты предоставлены компанией ИТКОМ: (044) 490-9959



С помощью SVR-S1330 и соответствующего ПО вы сможете формировать сообщения голосовой почты

SVR-M920



Ориентировочная цена — 956 грн

95/100



THRUSTMASTER® руль налево, руль направо



360 Modena® Racing Wheel

Точная копия руля легендарного автомобиля Ferrari 360 Modena®. Переключение передач, как в оригинале — на руле. Второй многопозиционный переключатель дублирует основные функции ручного и ножного управления. Используется по выбору, есть два программируемых панорамных джойстика. Серебристая отделка панели, оба руля снабжены каучуковыми накладками Gate-Port/USB интерфейс.



360 Modena® Pro

"Продвинутой" версии модели 360 Modena®. Для большей реалистичности управления на торпеда вынесен рычаг "механического" переключения передач. Изменена система крепления, увеличена стабильность, увеличен прижим к поверхности стола (два рычага вместо одного), каучуковая отделка обода усиливает ощущение от управления. USB-интерфейс.



Force Feedback Racing Wheel

27 симуляционных обратных связей прорисовочно имитируют поведение реального автомобиля на трассах любого профиля. Переключение передач — как в болиде Формулы-1. Удобная и надежная система крепления руля. Органометрические педали на усиленном основании, автоматическое переключение между ножным и ручным управлением. Каучуковая отделка обода руля. USB-интерфейс.

<http://www.entry.kiev.ua>

entry

e-mail: info@entry.kiev.ua

Роспичная продажа: OST (Платинет), м. "Республиканский стадион", т. 270 9541, 220 4029

Software: НОВИНКИ МЕСЯЦА

Сергей Светличный

2XEXPLORER R7X V.1.2.1.7

Freeware

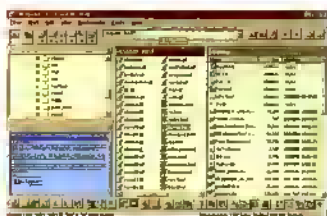
Разработчик Nikos Bozinis

Web-сайт personal-pages.ps.ic.ac.uk/~umeca74

Размер загружаемого файла 348 KB

URL personal-pages.ps.ic.ac.uk/~umeca74/2xExplorer.zip

2xExplorer – легкий, но в то же время довольно мощный файловый менеджер, являющийся заменой стандартному Explorer. По сути, 2xExplorer – это «двухна- нельный Проводник».



CUTEFTP PRO 2.0 BETA 3

Shareware

Разработчик GlobalSCAPE

Web-сайт www.globalscape.com/products/cuteftp/pro.shtml

Размер загружаемого файла 2,2 MB

URL www.globalscape.com/cgi-bin/redirect.cgi

Один из лучших FTP-клиентов. Новая версия отличается значительно переработанным интерфейсом.

DIRECTX 8.1

Freeware

Разработчик Microsoft

Web-сайт www.microsoft.com/directx

Размер загружаемого файла 11,5 MB

URL www.microsoft.com/directx/homeuser/downloads/default.asp

Официальный релиз очередной версии DirectX.

ACTIVE KEYS 1.0 BETA 6

Shareware

Разработчик Softarium Development

Web-сайт www.softarium.com/activekeys

Размер загружаемого файла 375 KB

URL www.softarium.com/download/ActiveKeys.zip

Active Keys – утилита для создания пользовательских «горячих клавиш» для Windows. Она позволяет назначать hotkeys для управления Audio CD, Winamp, Windows Media Player, уровнем громкости, разрешением экрана, запуском программ, открытием документов и Web-сайтов, отправкой почты и т. д.

GOOGLE TOOLBAR 1.1.51 BETA

Freeware

Разработчик Google

Web-сайт toolbar.google.com

Дополнительная панель инструментов для Internet Explorer, облегчающая поиск в Internet с помощью поискового механизма Google.

K-MELEON 0.6

Freeware

Разработчик Christophe Thibault

Web-сайт kmeleon.org

Размер загружаемого файла 3,9 MB

URL pdownloads.sourceforge.net/kmeleon/kmeleon06.exe

K-Meleon – легкий Web-браузер, основанный на gecko – механизме рендеринга Mozilla. Его отличают высокая скорость работы, минимальный интерфейс и небольшой размер загружаемого файла.

POPTRAY 1.5 BETA 14

Freeware

Разработчик Renier Crause

Web-сайт poptray.crause.co.za

Размер загружаемого файла 735 KB

URL poptray.crause.co.za/download.php?file=PopTray150_bela_14.exe

Маленькая и очень удобная утилита для автоматической проверки POP3-почты. Может отслеживать до 20 учетных записей, обладает гибкой системой настроек, отображает размер письма, не загружая его с сервера, позволяет удалять нежелательные письма.

REGET DELUXE V.2.1

Shareware

Разработчик ReGet Software

Web-сайт deluxe.reget.com

Размер загружаемого файла 900 KB

Очень неплохая программа для загрузки файлов из Internet со множеством функций. Интересный момент – ее дизайн разрабатывал студией «известного в узких кругах» Web-дизайнера Артемия Лебедева.

Мы продолжаем нашу рубрику, а которой рассказываем о вышедших за последний месяц обновлениях программного обеспечения. Для большинства программ указаны адреса для загрузки из Internet, но в некоторых случаях их нет в силу ряда причин (разработчик требует регистрации, отсутствует прямая ссылка и т. д.). Кроме того, часть программ можно найти на прилагающемся к журналу диске (они отмечены специальным значком).

FAST CD RIPPER 1.1

Shareware

Разработчик LilexMedia

Web-сайт www.lilexmedia.com/cdripper

Размер загружаемого файла 3 MB

URL www.lilexmedia.com/cdripper.zip

Мощная и удобная утилита для конвертирования Audio CD в различные форматы компьютерного звука (WAV PCM, WMA 8, OGG и MP3).

HYPERSNAP-DX V.4.20.00

Shareware

Разработчик Hyperionics

Web-сайт www.hyperionics.com/hstdx

Размер загружаемого файла 25 MB

URL www.hyperionics.com/hstdx/downloads.html

HyperSnap-DX – утилита для снятия скриншотов и начального редактирования изображений. Она может «захватывать» экраны из стандартных приложений Windows, трехмерных игр и видеофильмов. Кроме того, HyperSnap-DX позволяет делать «длинные» скриншоты – с документов или Web-страниц, не уместившихся на экране.

LSDISTRO V.1.0

Freeware

Разработчик LSDistro

development team

Web-сайт www.lsdistro.com

Размер загружаемого файла 3,6 MB

URL lilestep.net/LSDistro-1.0.zip

LiteStep – популярная альтернативная оболочка Windows, теперь стала еще и гораздо легче в использовании. LSDistro – дружественный дистрибутив LiteStep, отличающийся удобным инсталлятором и наличием утилиты LS Theme Selector, позволяющей менять темы оформления в одно касание.

SLOWVIEW 0.9.BB

Freeware

Разработчик Nikolaus Brenning

Web-сайт www.slowview.12s.com

Размер загружаемого файла 1 MB

URL w1w14.wslac.at/slowview.exe

SlowView – аналог популярной ACDSec, программы для просмотра графических файлов и преобразования их из одного формата в другой, однако в отличие от ACDSec она полностью бесплатна. Поддерживается около 40 форматов графики, видео и аудио.

WINACE 2.11

Shareware

Разработчик e-mirage GmbH

Web-сайт www.winace.com

Размер загружаемого файла 2.5 MB

WinAce – программа для архивирования файлов. WinAce может похвастать встроенной поддержкой архивирования с использованием форматов ACE, ZIP, LHA и MS-CAB, а также распаковки архивов ACE, ZIP, LHA, MS-CAB, RAR, ARJ, ARC, GZIP, TAR и ZOO. Позволяет создавать многотомные (форматы ACE и MS-CAB) и самораспаковывающиеся архивы (ACE и ZIP).

OPERA FOR WINDOWS 6.0 BETA 1

Adware

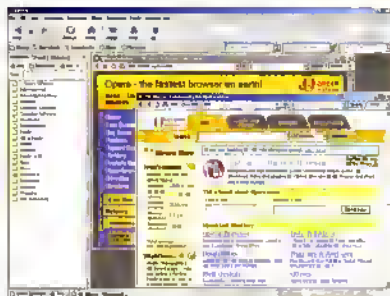
Разработчик Opera Software

Web-сайт www.opera.com

Размер загружаемого файла 3.3 MB

URL www.opera.com/download/download.cgi?id=191

Новая версия одного из самых популярных альтернативных браузеров. Полностью пересмотрен пользовательский интерфейс, добавлены кнопки на панель инструментов, новые скины, позволяющие изменить внешний вид браузера. Есть возможность выбора одно- или многодокументного интерфейса.



WINDOWBLINDS 3.0

Shareware

Разработчик Stardock Systems

Web-сайт www.windowblinds.net

Размер загружаемого файла 1,6 MB

URL ip.zdnet.com/acq/downloads/pub/windows/desktop-enhancements/wallpaper/wb30_public.exe

WindowBlinds – программа, позволяющая «переделать» облик Windows по своему усмотрению. Изменить можно практически все: внешний вид кнопок, панелей инструментов, границ окон, полос прокрутки и многое другое. Третья версия программы отличается значительно возросшей производительностью (по словам разработчиков, WindowBlinds даже быстрее, чем визуальные стили Windows XP).



WINAMP 3 BETA 1 LOVE BUILD 448

Freeware

Разработчик Nullsoft

Web-сайт genghis.winamp.com/~brennan/wa3

Размер загружаемого файла 1.3 MB

URL download.nullsoft.com/winamp/client/wa3install_beta1.exe

Первая бета WinAmp 3 – новой версии самого популярного MP3-плеера. Со времени последних альфа-версий устранено множество ошибок, в общих чертах закончен интерфейс, уменьшен объем используемой памяти и сделано еще много других исправлений и улучшений.



ДІА ВЕСТ КОМП'ЮТЕРС

DiaWest
computers

Акція

до 31 грудня 2001 року

- AMD Duron 750
- MB VIA KM 133
- RAM 128MB
- HDD 10 GB
- Video card (int)
- Sound Blaster
- CD 52x
- FDD 1,44
- Keyboard, mouse
- Speakers
- Monitor 17"

2585
грн.



вул. О. Теліги, 8.....(044) 455-66-55
просп. Червоних козаків, 13.....(044) 464-8-465
Харківське шосе, 55.....(044) 563-06-68
пр. 40-річчя Жовтня, 46/1.....(044) 250-99-00

м. Чернівці тел. (03722) 7-28-02 | м. Рівне тел. (0362) 222-073
м. Львів тел. (0322) 40-34-64 | м. Миколаїв тел. (0512) 47-17-00
м. Рівне тел. (0362) 62-10-43 | м. Дніпропетровськ (0562) 34-06-04

ДВА НОУТБУКА ПО ЦЕНЕ ОДНОГО!

Каждому покупателю ноутбука в подарок:
ноутбук COMPAQ 5300 и
сумка для ноутбука

Акція от ДКТ
с 10.12 по 31.12



COMPAQ 5300
Pentium 133 MMX
RAM 32 Mb
HDD 1.3Gb
12.1" TFT

Лучшие в Украине цены на ноутбуки!

ДКТ
The NOTEBOOK Company

г. Киев, Бульв. Л. Украинца, 26 (с 9.00 до 20.00)
Розничний отдел:
тел.: 239-89-00 (многоканальний)
тел./факс 254-46-49
Корпоративний отдел: тел. 573-98-12
БЕСПЛАТНА ДАРОВКА

Всегда в продаже
более 70 моделей
ноутбуков

MS Office XP:

офис, умудренный опытом

Роман Хархалис

Английское слово «experience», от которого происходит сокращение XP, можно переводить по-разному. Применительно к новой версии Windows его лучше толковать как «впечатления», которых она доставит в избытке благодаря множеству инноваций. Что же касается Office XP, то канонический перевод «experience» — «опыт» — будет как раз к месту. Последний вариант этого продукта во многом избавился от юношеского максимализма, научился выполнять возложенные на него задачи легче и эффективнее, как это свойственно человеку, приобретающему жизненный опыт.



Для начала внесем ясность в обозначения версий недавно выпущенных офисных программ Microsoft. Привычный для нас набор продуктов «Word + Excel + Outlook + все остальное» носит название Office XP. Но по отдельности все эти приложения известны как Word 2002, Excel 2002 и т.д. Коробочные версии последних в розничную продажу, по всей видимости, не поступят, но в рамках недавно объявленных Microsoft программ «подписки» (Open Subscription License) речь идет именно об отдельных приложениях. Правда, этот весьма удобный способ приобретения ПО актуален пока для предприятий, но не исключено, что в будущем и владельцы домашних ПК смогут им воспользоваться. Чтобы избежать путаницы, нужно запомнить: приложения версии 2002 входят в состав Office XP.

Разумеется, самые первые впечатления от работы с русским Office XP связаны с его интерфейсом. Не с его обновленным дизайном — к этому все уже давно привыкли. Дело в другом — благодаря новым инструментам работать в Office XP стало намного легче. Более того, нововведения — смарт-теги и области задач — очень удобны в использовании и не имеют вредных или неприятных побочных эффектов. Теперь все нужные инструменты всегда оказываются под рукой, а ненужные своим присутствием не мешают работать.

Смарт-теги — это кнопки с выпадающим меню, которые появляются прямо в документе возле того объекта, с которым пользователю предлагается выполнить на выбор одну из возможных операций. Пример: вставляем в документ Word фрагмент текста из буфера обмена — и возле него сразу же возникает кнопка. Наведя на нее

курсор, получим список опций вставки, которые можно применить, — сохранить форматирование исходного фрагмента, вставить только текст или вызвать панель инструментов. Если программа по умолчанию сделала все как надо, просто продолжим работать, и смарт-тег исчезнет, как и не бывало. Если же необходимо что-то изменить — выбираем нужную опцию.

Существует множество видов таких смарт-тегов. Их объединяет одна черта: обычно они появляются тогда, когда программа выполняет какую-то автоматическую операцию или обнаруживает ошибку. Воспользовавшись предложенными опциями, легко откорректировать работу автоматических функций, например, вместо ошибочного варианта автозамены указать правильный, а не отменять операцию и делать все вручную, как это было раньше.

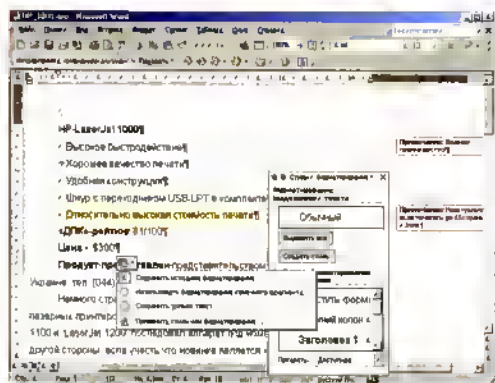
Вообще, одна из основных тенденций, явно прослеживающихся в Office XP, заключается в том, чтобы «приструнить» необузданную прежде автоматку, заставить приложения более чутко реагировать на желания пользователя. Некоторые из направленных на это действий, например внедрение смарт-тегов, можно оценить как замесные шаги вперед и области «офисостроения», другие же (к примеру, идея скрыть интерактивного Помощника по умолчанию) —

просто отмена принятых ранее неверных решений. В итоге действительно создается такое впечатление, что программа стала «опытнее» и, не побоясь этого слова, мудрее.

Области задач — еще одно удачное изобретение Microsoft. При выполнении типовых действий, связанных с выбором множества опций, — запуске приложения, поиске информации, форматировании документов — на экран выводится панель с соответствующими инструментами. С ее помощью можно решить задачу намного быстрее, так как все необходимое оказывается под рукой. Опять-таки отметим, что область задач не становится активным окном, не перехватывает управление, одним словом, никаким образом не мешает пользователю.

Существенно доработана также справочная система — и снова в сторону большего удобства применения. В системном меню программ добавилась строка для ввода вопросов — то, для чего раньше требовалось загрузить специальный мастер, теперь выполняется без открытия дополнительных окон. Упрощен доступ к разделам справки и специальным Web-сайтам.

Улучшена и защита данных. Теперь даже в случае приложения позволяется сохранить открытые файлы. Функция периодического автосохранения работает не



Word 2002:
смарт-теги,
области задач,
новое оформление
примечаний

только в Word, но и в Excel и PowerPoint.

Естественно, мы не сможем описать здесь все нововведения и даже упомянуть «поименно» все более или менее важные из них. Поэтому остановимся лишь на самых интересных, с нашей точки зрения.

WORD 2002

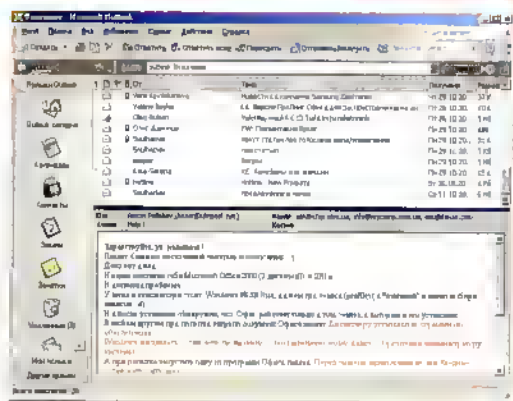
Здесь заметно расширился список доступных панелей инструментов — добавлены даже такие, как *Статистика*, *Структура*, *Элементы управления* и т. д. Появилась возможность выделять сразу несколько фрагментов документа, самостоятельно задавать фоновые рисунки, поверх которых размещается текст, создавать водяные знаки. Примечания теперь оформляются гораздо более наглядно — на полях документа, в

местах, из которых явсск берутся данные для расчета текущего значения, выполнить пошаговое вычисление формулы, открыть специальное окно, в котором будет отслеживаться текущее значение любой ячейки. Последняя возможность пригодится, если таблица большая, аргументы функции находятся в одном ее конце, а результат, за которым нужно следить, изменяя аргументы, — в другом. Кроме того, усовершенствованы функции для работы с данными в Internet.

OUTLOOK 2002

Здесь интереснее всего работа с почтовыми ящиками в Web, к примеру на серверах Hotmail. Возможно одновременное использование нескольких учетных записей; при этом во время отправки письма допускается выбор того

Outlook 2002: поле ввода вопроса — одно из немногих новшеств, заметных «невооруженным глазом»



внедрения дополнительных возможностей и целых приложений. Соответственно в Office XP появилось множество новых утилит. Хорошо это или плохо — вопрос спорный. Конечно, они делают пакет более полезным, так, с его помощью пользователям удастся решать все больше задач, не прибегая к другому ПО. Впрочем, специальные пакеты от сторонних производителей пока все же предпочтительнее. Но, оговоримся, это только пока — не исключено, что в будущих версиях Office эти программы станут вполне сравнимыми по качеству с продуктами других фирм или даже превзойдут их. Сегодня же они могут скорее указать направления дальнейшего развития популярного пакета, чем пригодиться для решения реальных задач в русскоязычном офисе.

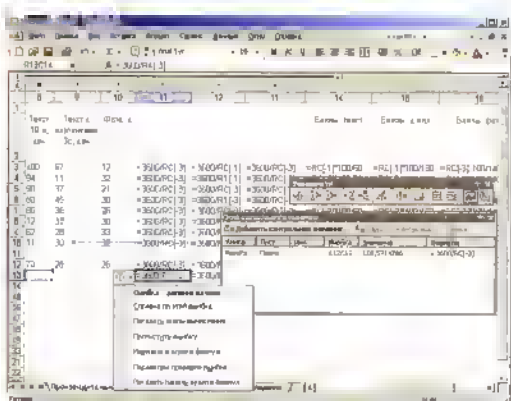
Office Document Imaging и Office Document Scanning — программы для сканирования документов непосредственно из среды Microsoft Office и распознавания текстов. Пока не такие универсальные и функциональные, как, к примеру, FineReader, и к тому же не поддерживающие русский язык, они еще недостаточно полезны для отечественного пользователя. Но идея вводить документы с бумажных оригиналов непосредственно в среду Office, согласитесь, весьма заманчива.

Обработка речи — пока только в английской версии Office XP. Ее владельцы получают

возможность диктовать текст и осуществлять голосовое управление во всех программах пакета. Кроме того, в Excel реализована функция text-to-speech — приложение может прочитывать вслух содержимое ячеек таблицы.

Рукописный ввод — на сегодня тоже прерогатива англоязычной версии. Главным образом он предназначен для преобразования рукописных заметок, сделанных на карманном компьютере, в редактируемый текст. При желании можно организовать рукописный ввод и на ПК, но для этого лучше обзавестись графическим планшетом.

Перевод — при наличии двуязычных словарей может выполняться в любой версии Office XP, в том числе и русской. С соответствующей области задач предоставляется оперативный доступ и к онлайн-новым службам перевода. Пока об автоматическом переводе речь не идет — утилита выполняет функции электронного словаря. Но в будущем — кто знает. ■



Excel 2002: смарт-тег обнаруженной ошибки, окно проверки значения, панель инструментов для работы с формулами

рамочках, соединенных выносными линиями с теми объектами, к которым они относятся. Улучшены также функции сборки оглавления, работы с маркированными и нумерованными списками, слияния информации при подготовке писем, адресованных конвертов, сообщений e-mail с использованием данных из других программ Office XP.

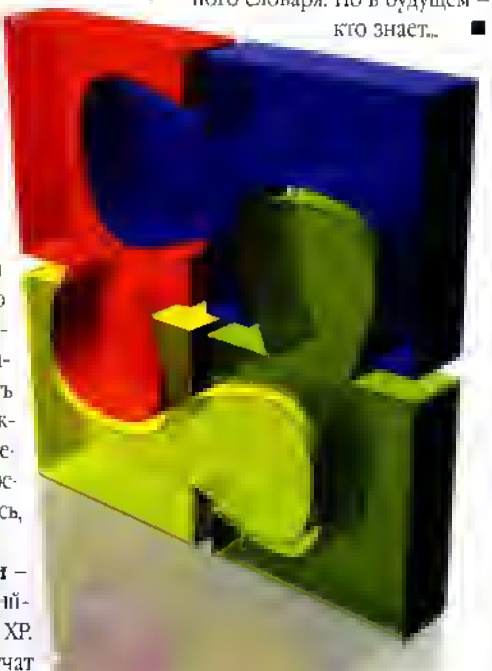
EXCEL 2002

К наиболее заметным новшествам в свежей версии Excel можно отнести мощные средства для выявления и исправления ошибок. В «подозрительные» ячейки добавляется соответствующий смарт-тег, с помощью которого пользователь может задать окончательный формат данных, способ оформления и т. д. Для проверки формул предусмотрена специальная панель инструментов, с помощью которой легко выяс-

ящика, из которого оно будет отслано. Для редактирования сообщений, как и раньше, применяется Wordmail (Word с несколько измененным интерфейсом), в новой версии которого доступны все смарт-теги Word. В качестве организатора Outlook 2002 позволяет создавать и просматривать календарь группы — это актуально для телеработников, координирующих свои действия с коллегами. Напоминания теперь выводятся в общем окне, где их можно увидеть все вместе, при необходимости изменяя параметры отдельных событий. Новый Outlook также может взаимодействовать с Интернет-пейджером MSN Messenger. Есть даже такая экзотическая функция, как поддержка лунного календаря!

ЧТО БУДЕТ?

Как и прежде, развитие Microsoft Office XP идет по пути расширения его функциональности,



ICQ

и другие

Пятилетию «Аськи» посвящается

Александр Птица

Не буду нагружать вас изысканным морализаторством, что, дескать, Internet не знает границ и любые расстояния нам в Сети по плечу. Но согласитесь, что сильнее всего это ощущается даже не тогда, когда вы путешествуете по Web-страницам, а в те моменты, когда напрямую общаетесь с друзьями и знакомыми с помощью умных программ, которые по-английски именуются Instant Messengers (IM). Самый близкий русский эквивалент — «посыпный, действующий мгновенно».



В конце 1996 г. совсем маленькая «гаражная» компания из Израиля Mirabilis (сейчас она называется по имени своего дистрибьютера — ICQ) выпустила в свет небольшую коммуникационную программу ICQ, которой было суждено открыть новую эру в Internet-общении. Думаю, что стая, не имеющих понятия о ее существовании, просто нет. Количество поклонников «Аськи» увеличилось лавинообразным образом, и сегодня она живет на компьютерах более 100 миллионов пользователей, а скромная израильская фирма стала собственностью могущественной America On-Line (AOL). Многие команды программистов попытались создать альтернативные мессенджеры (зачастую весьма качественные), но повторить успех ICQ никому не удалось.

В мире Internet-общения к IM-элите относят четыре продукта, оттянувших на себя большинство активно общающихся через Internet пользователей. В их число входят Yahoo!Messenger, AOL Instant Messenger (AIM), MSN Messenger и несомненный лидер — ICQ.

ICQ

Широко известен тот факт, что ни одну из версий ICQ не называли финальным релизом и выше статуса «беты» эта программа никогда не поднималась, тем самым оставаясь вечно бесплатной, что не может не радовать пользователей. Как отметили на одном из CNet-овских сайтов, ICQ — это программа, которая всегда находится under construction. Однако нельзя не упомянуть и о том, что в последнее время «аська» фактически перешла в новую категорию программного обеспечения, называемую shareware. Это значит, что программа остается бесплатной, но ее пользователям приходится мириться с рекламными баннерами.

ICQ 2000b Beta v.4.70 Build 3286

Первый релиз ICQ 2000b Beta появился около года назад, а самая свежая версия вышла в октябре нынешнего. Работать она умрет с полным джентльмен-

ICQ 2000b BETA V.4.70 BUILD 3286

Shareware

Разработчик ICQ

Web-сайт www.icq.com

Размер загружаемого файла 5,1 MB

URL <http://ftp.icq.com/pub/>

ICQ_Win95_98_NT4/

ICQ2000b/icq2000b.exe

ским набором операционных систем от Microsoft, а точнее — с Windows 95/98/2000/Me/NT4/XP. Как раз именно в этой версии впервые внедрили поддержку Windows XP. В нее без того переполненную разнообразными функциями ICQ были добавлены некоторые полезные нововведения. Например, в диалоге Message теперь имеются опции «послать по электронной почте» и «инициализировать звонок по ICQ-фону», причем возможны варианты: ПК-ПК, ПК-Телефон, Телефон-Телефон. О том, что ICQ наконец «подружилась» с SMS, вы уже читали в прошлом номере нашего журнала. Предусмотрена определенная степень интеграции «Аськи» с Microsoft Outlook. Правда, для того чтобы их совместная работа была корректной, придется попотеть с настройками. Довольно удобным представляется и новый сервис Follow-Up, состоящий в автоматической отправке запроса на авторизацию, если человек, в чей лист контактов вы хотели бы попасть, ответил не сразу. Кроме того, изменились отдельные элементы дизайна, в частности это коснулось окна User Details (Информация о пользователе). И это далеко не полный перечень всех приятных новшеств.

УТИЛИТЫ ДЛЯ ICQ ICQr Information 1.3

Любям свойственно порой забывать нужную информацию. Данная утилита способна по-

ICQr INFORMATION 1.3

Freeware

Разработчик Headstrong

Web-сайт www.headstrong.de

Размер загружаемого файла 224 KB

URL <http://ftp1.wave.ru/win/icqinr13.zip>

ICQ 2001b ALPHA V.5.05 BUILD 3619

Adware

Разработчик ICQ

Web-сайт www.icq.com/download

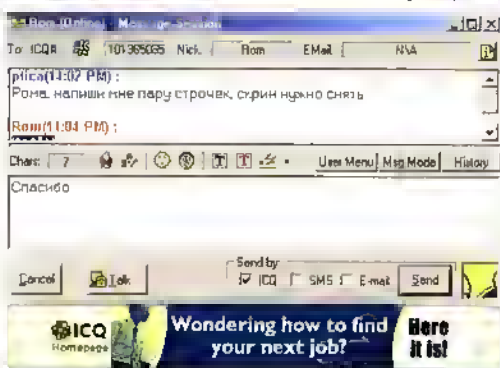


Во все времена существовали личности, стремившиеся «бежать впереди паровоза». Мне представляется, что среди наших читателей довольно велика прослойка тех, кто предпочитает самые новые (пусть даже окончательно не отлаженные) программы. Что касается этой «альфы», то сами представители ICQ предупреждают, что она является экспериментальным продуктом, находящимся в стадии разработки, может работать нестабильно и содержать «баги». И действительно, те, кто уже провел «полевые» испытания, свидетельствуют, что ошибок слишком много, и поэтому ее пока нельзя рекомендовать для загрузки и последующего использования. К тому же эту версию еще не научили корректно работать с кириллицей, и ваш адресат вместо русского текста будет получать совершенно нечитабельную смесь латинских символов и вопросительных знаков.

Считайте эти строки своеобразным прививкой грядущего продукта, в котором обещают реализовать очень заманчивые вещи: возможность сохранения списка контак-

тов на сервере ICQ, проверку правописания, автоматический набор смайликов и, наконец, обмен файлами. О нем — несколько подробнее, ибо имеется в виду не просто стандартная их пересылка персонам из вашего контакт-листа, а создание на своем компьютере папки, куда получают доступ авторизованные друзья-приятели. Этот вариант своим подходом чем-то напоминает скандальный Napster.

Р. С. Я оказался прав, и новая «Аська 2001» 12 ноября увидела свет, причем ее статус повысился от «альфы» до «беты». Если быть точным, то нынче полное наименование звучит так: ICQ 2001b Beta v5.17 Build 3642. К сожалению, многие из существенных недостатков остались неустраненными. Будем ждать более стабильную версию.



мочь особо забывчивым пользователям, поскольку умеет извлекать из соответствующих файлов много интересных сведений, например ранее удаленные контакты или забытый пароль к ICQ.

Messenger Backup 2.7.1

Утилита для резервного копирования и аварийного восстановления архивов сообщений большинства популярных программ-мессенджеров: ICQ, AIM, Yahoo! Messenger и MSIM. Сохраняются также линки, списки адресатов и т.д. Messenger Backup очень удобно использовать для синхронизации мессенджеров, установленных на разных компьютерах.

MESSANGER BACKUP 2.7.1

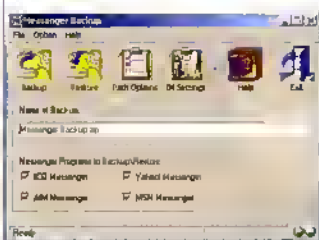
Shareware

Разработчик Troy Phillips

Web-сайт www.troyphillips.com

Размер загружаемого файла 1 MB

URL messengerbackup.exhuned.com/mbsetup.exe



ICQ Rescue

Еще одна программа резервного копирования, поддерживающая все версии «аски» — от ICQ 98 до ICQ 2000b. Она способна сбросить список контак-

ICQ RESCUE

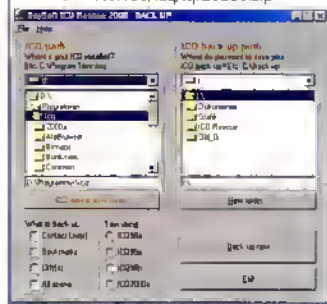
Freeware

Разработчик ICQ

Web-сайт home1.inet.tele.dk/boyesen/english/#icqrescue

Размер загружаемого файла 109 KB

URL 64.77.6.103/icq/icq2000b.zip



тов, ссылки и UIN. Отличается небольшим объемом и исключительной простотой в использовании. После запуска ICQ Rescue сама находит на вашем жестком диске все, что ей нужно, а вам остается лишь указать, в какой директории вы желаете разместить резервные копии.

ICQ Surf

Некоторые прежние пользователи ICQ и свое время перенесли

на другой мессенджер — Odigo — во многом из-за наличия в последнем очень полезной функции для любителей общения по интересам. При заходе на какой-то конкретный сайт Odigo сообщает, кто из пользователей одновременно с вами на нем находится. А отыскать общие темы для разговора и поддержать его — это уже вопрос техники. ICQ Surf добавляет такую функцию и к «аске». Однако и в этом случае я советую вам не сразу устанавливать сей плагины, поскольку о его стабильной работе говорить еще рано, но так или иначе сама идея подобного дополнения заслуживает всяческого поощрения.

ICQ SURF

Freeware

Разработчик ICQ

Web-сайт www.icq.com/icqsurf

Размер загружаемого файла 109 KB

URL http://http.icq.com/pub/ICQ_Win95_98_NT4/ICQ_Surf/ICQ_Surf.exe

LingoWare 3.0

В случае, когда есть настоятельная необходимость русифицировать интерфейс ICQ, одним из вариантов решения этой проблемы может стать использование LingoWare. Вообще говоря, технология, лежащая в ее осно-

НОВЫЙ ВЗГЛЯД в виртуальный мир

multi media

3D графические
акселераторы

профессиональные
графические платы

3D звуковые карты

Устройства
видеомонтажа

TV / FM - тюнеры

акустические
колонки

факс-модемы

приводы
CD-ROM, CD-RW, DVD

EUROPLUS

THE BEST IN MULTIMEDIA

Киев, ул. М. Кривоноса, 2 офис 41
<http://www.eplus.kiev.ua>
телефон: 044 / 249-3741
факс: 044 / 249-72-31
e-mail: eplus@eplus.kiev.ua

ве, применяется для перевода не только «аськи», но и некоторых других программных продуктов, в частности известного менеджера загрузки Gozilla. В настоящее время поддерживаются 12 языков, в том числе и русский. Любопытно, что если установить LingoWare еще до инсталляции ICQ, то и этот процесс будет сопровождаться

LINGOWARE 3.0

Shareware

Разработчик LingoCom

Web-сайт www.lingoware.com

Размер загружаемого файла 1,5 MB

URL <http://ftp.lingocom.com/pub/LingoWare/LingoWare3-rus.exe>

сообщениями на русском языке. Программа относится к категории условно-бесплатных, и в зависимости от языка плата за ее пользование составляет от \$5 до \$20.

ICQPlus 3.0

Те, кто привык следовать принципу «Сделайте мне красиво», просто обязаны установить себе это дополнение. Название программы, видимо, восходит к старинному Windows Plus, в котором впервые появились «темы Рабочего стола». Если вы по аналогии предположите, что ICQPlus умеет украшать невзрачные стандартные окошки ICQ разнообразными «скинами», то будете совершенно правы. Заодно порекомендую местечко с их залежами на любой вкус — www.1001icqskins.com.

ICQPLUS 3.0

Freeware

Разработчик Вадим Еремеев

Web-сайт www.icqplus.org

Размер загружаемого файла 1,2 MB

URL tucows.online.ru/files4/plus30.exe

ICQ Roaming 1.0

Пока официальные разработчики отлаживают ICQ2001, одна из ее особенностей уже оказывается доступной пользователям ICQ2000. Установив это дополнение, владелец «Аськи» получает возможность

своеобразного роуминга, потому что его контакт-лист загружается на сервер www.icqroaming.com. Скажите, сколько раз, переустанавливая Windows, вы вспоминали о своих ICQ-контактах слишком поздно либо сталкивались с необходимостью срочно получить доступ к их списку с другого компьютера? Теперь это уже не относится к проблемам, ибо в нужный момент вы сможете воспользоваться им с любого компьютера, подключенного к Internet. После установки ICQ Roaming в стандартном интерфейсе «аськи» появляются две дополнительные кнопки. Нажатием одной из них запускается пересылка листа на соответствующий сервер, а второй — обратный процесс.

ICQ ROAMING 1.0

Freeware

Разработчик Netzard

Web-сайт www.icqplus.org

Размер загружаемого файла 822 KB

URL tucows.online.ru/files3/ICQRoaming.zip

ТРИ КИТА МГНОВЕННОЙ ПЕРЕДАЧИ СООБЩЕНИЙ

За вырвавшимся вперед лидером ICQ «ноздря в ноздрю», как говорится, следуют три основных конкурента.

Yahoo! Messenger 5.0 Build 1037

Те из нас, кто имеет почтовый ящик на mail.yahoo.com, т. е. входит в Yahoo! community, фактически являются потенциальными пользователями этого мессенджера. Дело в том, что пользовательское имя (логин) и пароль, которые вы получили при регистрации бесплатного адреса электронной почты, действуют и здесь. Кроме традиционного обмена сообщениями, «посылный» от Yahoo! сослужит хорошую службу бизнесмену, поставляя, например, свежие биржевые сводки. Простому же человеку совершенно не лишним покажутся заголовки горячих новостей, результаты спортивных соревнований или оповещение

YAHOO! MESSENGER 5.0 BUILD 1037

Freeware

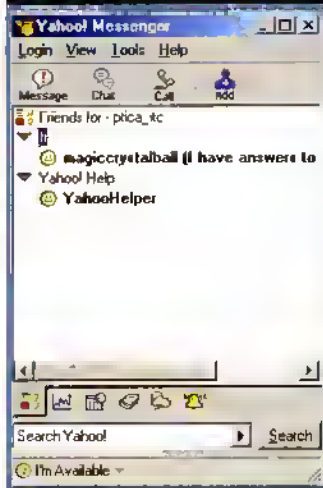
Разработчик Yahoo! Inc

Web-сайт messenger.yahoo.com

Размер загружаемого файла 2,5 MB

URL tucows.online.ru/files2/ymsgrie.exe

85/100



о прибытии e-mail в почтовый ящик на Yahoo!.

В Windows-версии Yahoo! Messenger уже сейчас поддерживается Internet-телефония (в варианте PC-to-phone). Среди других сервисов, предоставляемых им, отметим способность делиться своим контакт-листом с друзьями, а также работу с Web-камерами, что позволяет в процессе сеанса общения с приятелем ли-

цезреть его лик на своем мониторе (и наоборот).

В конце октября выпущена новейшая, пятая версия популярной программы для сетевого общения, в которую, кроме всего прочего, была добавлена возможность украшать окно сообщения интерактивными тематическими «обоями». Эта технология получила название IMVironments. По большому счету, без них, конечно, можно обойтись, однако для оживления рутинной работы с мессенджером вполне сойдет.

MSN Messenger 4.5.0121

В некоторой степени ситуация с микрософтовским «посланным» аналогична той, о которой шла речь в фрагменте о Yahoo! Messenger. Но в данном случае одни и те же логин и пароль требуются для пользования сервисами MSN, бесплатной почтовой службой Hotmail и собственно MSN Messenger. Дальнейшее ее развитие находится в рамках глобальной стратегии Microsoft, именуемой .Net, а в плане локализации Microsoft оставила конкурентов далеко позади, предоставляя услуги мгновенной пересылки на 26 языках.

К особенностям этой программы, отличающим ее от, скажем, ICQ, отнесем совмещение чата и отсылки сообщений

AOL INSTANT MESSENGER 4.7.2480

Adware

Разработчик AOL

Web-сайт www.aol.com/aim/

Размер загружаемого файла 2,6 MB

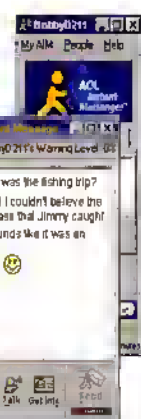
URL tucows.online.ru/files2/aim95.exe

80/100

К бесспорным положительным качествам этого мессенджера относятся простота в эксплуатации, а также доступ к контакт-листу с любого компьютера независимо от того,

установлена на нем сама программа или нет. Версия 4.7 обогатилась такими полезными нововведениями, как рассылка SMS-сообщений и оповещение о приходе электронной почты. Однако все еще не до конца решены вопросы, связанные с недостаточностью обеспечения

должного уровня безопасности и «приватности». Например, в отличие от той же ICQ здесь не реализована система авторизации, а это, как сами понимаете, чревато большим количеством нежелательных контактов.



MSN MESSENGER 4.5.0121**Adware****Разработчик** Microsoft**Web-сайт** messenger.msn.com/ru/**Размер загружаемого****файла** 1,6 MB**URL** ucows.online.ru/files/

mmselup.exe

80/100

в одной функции, интеграцию с MS NetMeeting, хранение списка контактов не на локальном компьютере, а на удаленном сервере, оповещение о прибытии почты на Hotmail. Весьма интересной представляется возможность определения имен тех пользователей, в чьи контакт-листы вы включены (нечто вроде «обратного списка друзей»).

К сожалению, частенько звучат жалобы на не очень стабильную работу службы MSN Messenger. Так, в июле этого года из-за серьезного сбоя некоторые пользователи просто-напросто лишились своих контакт-листов. А еще не может не

беспокоить появление вирусов, распространяющихся с сообщениями по сети MSN Messenger.

**МАСТЕРА НА ВСЕ РУКН
MyCQ v. 1.2 B6c**

MyCQ относят к новому поколению мессенджеров, основанных на открытых стандартах и «понимающих» разные системы мгновенного обмена сообщениями. В данном случае владелец MyCQ, с одной стороны, может общаться со своими друзьями, предпочитающими ICQ, а с другой — с многочисленными клиентами AOL Instant Messenger. Поскольку поддержка различных технологий реализуется в виде plug-ins, то вполне вероятно, что в недалеком будущем MyCQ вторгнется в сферы влияния и других IM-ов.

MYCQ V.1.2 B6C**Freeware****Разработчик** My Solutions**Web-сайт** www.mickem.ru**Размер загружаемого файла** 2,5 MB**URL** ucows.online.ru/files2/ymsgrie.exe**TRILLIAN V0.6351****Freeware****Разработчик** Cerulean Studios**Web-сайт** www.trillian.cc**Размер загружаемого файла**

1,74 MB

URL www.ceruleanstudios.com/

trillian-v0.6351-n.exe

В своем стремлении к унификации программисты из Cerulean Studios пошли еще дальше и создали единый коммуникационный центр для всех ведущих служб мгновенного обмена сообщениями (ICQ, AIM, MSN Messenger, Yahoo! Messenger), а в качестве дополнительного приятного бонуса встроили еще и IRC-клиент. Вроде бы все отлично, если бы не один недостаток — она абсолютно не понимает кириллицы в сообщениях, и посему ее можно рекомендовать только тем, кто общается в Сети, пользуясь исключительно латиницей.

Программа самостоятельно определяет местонахождение файлов, содержащих контакт-листы ICQ и AIM, и, импортируя данные из них, создаст собственный «список друзей». Отметим,



что интерфейс MyCQ не есть застывшей неизменяемой данностью. Даже в дистрибутиве содержатся несколько «скинов», что, естественно, позволяет несомненно разнообразить внешний вид. ■

<http://www.vectorkiev.com>Сертификат соответствия
Україна
061.01.01.024800-01 от 09.10.01**GVC SF-1156/R21(RF1)**

**В упаковке
для пользователей
Украины!**

Новый!

Модем разработан совместно специалистами компаний Вектор и GVC специально для телефонных линий Украины

**Модемы SF-1156V/R21L (RF1) имеют следующие улучшенные параметры:**

- расширен диапазон изменения уровня выходного сигнала от -4 до -15 dB;
- улучшен блок принятия решения о разрыве связи при ухудшении уровня сигнала со стороны удаленного модема;
- версия микропрограммы предназначена для работы на украинских телефонных линиях связи и полностью соответствует ГОСТ-ам для подключения оборудования в существующую телефонную сеть Украины
- произведены изменения параметров модема для корректного определения сигнала "BUSY" (сигнал ГТС "занято")
- введен режим работы модема по выделенной линии
- введена функция вывода расширенной статистики соединения

Модем Вектор-GVC SF-1156V/R21L (RF1) — ваш лучший и правильный выбор!

Vector

Киев (044) 228-7321
Харьков (0672) 43-1680
Хмельницкий (0382) 76-5976

Полтава (0532) 56-3668
Днепропетровск (0562) 37-1300
Донецк (0622) 95-8120

Одесса (048) 728-6644
Львов (0322) 97-0945
Симферополь (0652) 31-8353

Осторожно — за вами следят

Александр Москалюк

Представьте себе следующую ситуацию — каждый раз, выходя из дома, вы оказываетесь в компании незнакомых людей, которые ходят за вами по пятам, периодически достают из карманов телефоны и сообщают кому-то о ваших передвижениях, действиях и манере поведения в любой момент времени.



Картина получилась весьма далекой от реальности (если, конечно, читатель данной статьи не входит в число первых лиц страны). Приятного в подобном сопровождении мало, и совершенно логичным является желание от него избавиться. В то же время на просторах Интернет такая ситуация встречается очень часто. Речь в этом материале пойдет о программах-шпио-

нах — приложениях, которые отслеживают вашу деятельность в Сети и отсылают информацию о ваших действиях, вкусах и предпочтениях третьим лицам. Подобный «непотреб» в мире программного обеспечения получил имя spyware.

ЧТО ТАКОЕ SPYWARE?

Любителей четких формулировок и классификаций придется разочаровать — в нынеш-

нее время дать конкретное определение spyware довольно трудно.

Spyware — это программное приложение, которое, будучи установленным на компьютер, собирает о пользователе данной ПК информацию, впоследствии отсылая ее разработчикам «шпиона». Внимательный читатель скажет: «Стоп! А разве является шпионом ускоритель Интернет?». Или другая

программа, регулярно отправляющая разработчику информацию о качестве вашего соединения? Разве является шпионом приложение к Web-браузеру, которое ведет статистику регулярно посещаемых вами сайтов, чтобы начать их загрузку сразу же после подключения к Сети?

Не все программы одинаково вредны — часть из них регулярно собирают и анализируют информацию с вполне понятными целями. Более того, некоторые из них вы установили на компьютер сознательно, зная об этих особенностях их работы. Spyware же — это приложение, отслеживающее действия пользователя без его согласия или злоупотребляя его неосведомленностью.

КОМУ ЭТО НУЖНО?

Кто же заинтересован в столь массовой слежке за пользователями Интернет? Кто вкладывает деньги в создание подобных коммерческих проектов и какие выгоды затем получает разработчик spyware? Если предположить, что объектом внимания промышленного или государственного шпионажа вы не являетесь, то кого может подновать, сколько раз вы входили в Интернет, какие сайты посещали и какая была скорость вашего соединения?

Чаще всего spyware собирает информацию, ценную для маркетологов. Эти странные люди в своей работе занимаются не чем другим, как наблюдением за состоянием рынка и поведением его участников. Рекламодателей вряд ли заинтересует тот факт, что некий Вася Пупкин в течение недели заходит на сайт о вкусной и здоровой пище и просматривает рецепты итальянских блюд. Между тем, если таких Васей накопилось несколько тысяч и маркетологу известно об их примерном географическом расположении, то за эту информацию будут готовы заплатить местные пиццерии, продавцы кухонной утвари и издатели книг о вкусной и здоровой пище.

Иногда spyware применяется в конкурентной борьбе. Например, некоторые пользова-

тели устанавливают на свой компьютер специальные рекламные модули в надежде заработать. Они показывают Интернет-посетителю рекламу за просмотр которой можно получить определенное вознаграждение. Используются эти модули для письма нацеленной рекламы. Предположим, вы решили изучить некий язык программирования и с этой целью зашли на сайт книжного магазина А. Осмотревшись на сайте, почта от отзывов о книгах и взглянув на цены, вы выбрали нужный товар, занесли его в корзину и тут... Собственно, ничего особенного не произошло, только вот в рекламном модуле, который находился у вас перед глазами все это время, появилась надпись «Зайдите в книжный магазин Б и эту книгу вы купите на 10 грн дешевле». Убедительно? Весьма. Вы щелкаете по баннеру и просто покупаете ту же книгу, но в другом магазине. Что это означает? Книжный магазин Б только что увел клиента из под носа магазина А, причем

это произошло без ведома последнего.

Отслеживая ваши предпочтения, «жучки» накапливают все больше информации, и вскоре у компании, занимающейся исследованием рынка, соберется очень даже неплохая база данных. Если говорить о масштабах подобной деятельности, то оцените следующие цифры – в настоящий момент насчитывается более тысячи приложений spyware. По данным Forrester Research, только американская экономика еще два года назад потеряла 3 млрд. долл. из-за опасений пользователей делиться персональной информацией online. Программы, следящие за деятельностью посетителей Сети, были загружены 22 млн. раз.

Какой еще вред могут принести шпионы? Программы, которые установлены на вашем жестком диске и иногда прописываются в автозапуск, могут изменять текст сообщений электронной почты – снабжать каждое исходящее письмо и приложение рекламным бло-

ком, модифицировать содержимое файлов и т. д. Неприятным сюрпризом также оказываются всплывающие окна браузера, содержащие рекламные сообщения. Кроме того, шпионы-резиденты постоянно требуют ресурсов в виде оперативной памяти, да и занимают какое-то место на диске, что не очень радует, если компьютер и так работает медленно.

КАКИМ БЫВАЕТ SPYWARE?

Несмотря на приписанное выше утверждение о трудности классификации программ-шпионов, мы все же попробуем составить список основных групп spyware.

Internet-spyware. Эти программы собирают информацию о качестве связи, способе подключения, скорости модема и т. д. Контейн-компании, таким образом, получают достоверную картину о географии посетителей и их компьютеров, разработчики «ускорителей» в процессе работы могут на основании графиков составить представление о

превалирующих типах пользователей.

IDD-spyware. Данные программы занимаются сбором информации о содержании жесткого диска и отсылают ее разработчику. Чаще всего речь идет о сканировании некоторых папок и системного реестра с целью составления списков ПО, установленного на компьютере у пользователя.

Keylogger. Программы этого типа редко попадают на компьютер пользователя случайно. Аналогично не используются они и коммерческими компаниями, занимающимися исследованием рынка. Keylogger собирает информацию о каждой нажатой клавише, и впоследствии установщик данной программы может ознакомиться с содержанием всех текстов, набранных на компьютере «жертвы».

Логгеры приложений. Иногда наблюдателя интересует не столько содержание текстов, сколько приложения, с которыми работал пользователь. Эта информация может быть



www.alsita.kiev.ua
E-mail: tm1000@alsita.kiev.ua
244-6131, 216-1171, 246-9736
Киев, ул. Артема, 26



Магазины 1000 КОМПЬЮТЕРНЫХ МЕЛОЧЕЙ

КОМПЬЮТЕРЫ “AC” (Alsita Computer)

это Ваш доброжелательный и надежный друг в работе, учебе и отдыхе. Кроме того, в наших магазинах Вы найдете все, что Вам нужно: комплектующие, мультимедия, мониторы, принтеры, факс-модемы, расходные материалы для принтеров, сканеров, факсов, лицензионное ПО (игры, программы), аксессуары и многое другое. Заправляем и восстанавливаем картриджи.

Предъявив объявление, Вы получите скидку 3-10%

■ Бесплатные консультации
■ Гарантия до 3-х лет
■ Послегарантийное обслуживание

Мы ждем Вас

Крещатик, 27а, тел.: 224-4140
Артема, 26, тел. 246-9736, 246-8604



www.mustek.com.tw
www.mustek-europe.com
www.mustek.com

Be@raw 1200 CU
Размер: A4
Оптическое разрешение: 600x1200dpi
Программное разрешение: 19200x19200dpi
Глубина цвета: 48bit
Подключение: USB
Вес: 1.8кг

Be@raw 1200 TA
Размер: A4
Оптическое разрешение: 600x1200dpi
Программное разрешение: 19200x19200dpi
Глубина цвета: 48bit
Подключение: USB
Вес: 2.3кг
Слайд-модуль

ScanExpress 1200 UB+
Размер: A4
Оптическое разрешение: 600x1200dpi
Программное разрешение: 19200x19200dpi
Глубина цвета: 48bit
Подключение: USB
Вес: 2.3кг
Питание: через USB

Be@raw 1200 USB
Размер: A4
Оптическое разрешение: 600x1200dpi
Программное разрешение: 19200x19200dpi
Глубина цвета: 48bit
Подключение: USB
Вес: 2.8кг





ул. Ярославов Вал, 19
магазин (044) 234-74-87 Email: nis@nis.kiev.ua
опт. тел. (044) 234-38-38 <http://www.nis.com.ua>

полезна в силу разных причин, и сбором ее также занимаются специальные программы.

WWW-spyware. Приложения, которые следят за вашей активностью в Сети: посещаемыми сайтами, покупаемыми продуктами, информацией, которую вы вводите в форме при совершении покупки в электронном магазине. Нередко подобные приложения пользователь устанавливает на компьютер сознательно, получив обещание о предоставлении скидок. Иногда приложения, отслеживающие передвижения пользователей по Сети, устанавливают на ПК родители, заботящиеся об «облико морале» своего чада. Как выясняется, подобные программы не только убирают с текстов запретные слова и откровенные картинки, но и собирают персональную информацию о пользователе.

Cookie-spyware. Особый интерес данные приложения вызывают тем, что они никогда не попадают на компьютер пользователя. Во время посещения сайтов на ваш жесткий диск записываются небольшие объемы информации, которые

используются для различных нужд — запоминания предпочтений, записи регистрационной информации и т. д. Между тем, если целую группу cookie, полученных с различных сайтов, попробовать объединить и проанализировать, о пользователе можно узнать немало интересного.

E-mail spyware. В некоторых случаях подобные приложения могут внести изменения в вашу электронную переписку, снабдив исходящее или пришедшее письмо графическим баннером или рекламным текстом. Многочисленные «черви» зачастую используют вашу адресную книгу для рассылки самим себя. Иногда информация о нашем активном ящике может быть передана другим компаниям для отправки спама.

ВСПОМНИМ ВСЕХ ПОИМЕННО

Приложения spyware во многом похожи на сотрудников Службы внешней разведки. Они не ищут известности и признания, не занимаются саморекламой, и любое попадание в публично доступные списки может быть весьма печальным последствием. Если уж вести список spyware, то в одну статью его не уместить. Желющие могут взглянуть на постоянно пополняемый список программ-шпионов по адресу www.infoforce.gc.ca/spyware/enknownlistfrm.html.

Однако о некоторых наиболее известных и популярных программах все-таки стоит рассказать.

Музыкальный поисковик **KaZaa Media Desktop** по праву может называться чемпионом по распространению spyware

среди широкой публики. В процессе установки программы Peer-to-Peer для поиска файлов по Сети KaZaa инсталлирует на рабочий стол пользователя следующие модули:

Internet-spyware Webhancer, поддержка доменов new.net, средство удаленной загрузки баннеров Cydoor, плагин для мультимедиа OnFlow (относится к классу e-mail spyware, так что после установки ждите рекламных сообщений) и утилиту **EZula Top-Text**. Последняя внимательно вчитывается в текст Web-странички, на которой находится посетитель, и вставляет рекламные ссылки. Поэтому слово «аукцион» в статье о торговой деятельности может внезапно оказаться подчеркнутым и вести на сайт рекламодателя EZula.

«Коллега» KaZaa в деле поиска музыки, программа **BearShare**, во время инсталляции постарается снабдить ваш компьютер «полезным» модулем SaveNow, который в моменты виртуального шопинга будет пытаться вставлять различные купоны и рекламную информацию от своих рекламодателей. Созданием SaveNow занимается компания WhenU, не забывающая в процессе предоставления своим пользователям столь интересных услуг собирать о них информацию, которая заносится в базы данных для рекламодателей.

Кроме поступления завлекающих электронных сообщений от **OnFlow**, пользователь, получивший данный плагин после инсталляции KaZaa или другого приложения, также становится жертвой тотальной слежки во время пребывания в Web. OnFlow собирает информацию о всех посещаемых Web-страницах и URL-ы всех графических файлов.

Щелчки мыши во время пребывания в WWW.

Программа **WebHancer** может появиться на компьютере пользователя вместе с рядом других приложений. Основ-



Чаще всего spyware собирает информацию, ценную для маркетологов. Эти страстные люди в своей работе зажимаются не чем другим, как наблюдением за состоянием рынка и ведением его участников.

ным способом распространения данного паразита является приложение **AudioGalaxy**, не пользующееся поиском музыки. WebHancer при загрузке заставляет пользователя зарегистрироваться, обещая улучшенное качество подключения к Internet. В процессе работы с WebHancer

на ваш почтовый адрес будут приходить различные «ценные» предложения о скидках и прочих прелестях жизни, иначе именуемые спамом. Также ваш адрес может быть продан коммерчески заинтересованным лицам.

Рекламный блок компании **Radiate** (ранее известной как Augate) отправляет информацию о пользователе на центральный сервер для загрузки целевой рекламы. Программа распространяется вместе с такими популярными утилитами, как **Go!Zilla**, **NetVampire** и рядом других приложений, и после своей установки настраивает на загрузку. В большинстве случаев с Radiate связывают так называемое adware — бесплатные программные приложения, демонстрирующие пользователю баннеры во время работы в Сети.

ИЗБАВЛЯЕМСЯ ОТ «ХВОСТА»

Итак, предыдущая часть статьи должна была развить в читателе либо здоровое чувство паранойи, либо же уверенность в том, что на spyware попадают только неосторожные люди. Однако профилактические меры лишь укрепляют иммунитет, и поэтому сначала поговорим о том, как не допустить проникновения spyware на ПК.

AD-AWARE V.5.62
Freeware
 Разработчик Team Lavasoft
 Web-сайт www.lavasoftusa.com
 Размер загружаемого файла 840 KB
 URL www.voiceofthepublic.org/ls/aaw.exe

80/100

Бесплатное распространение
 Маленький размер
 Большое количество разных фильтров
 «Неканоничный» внешний вид

Внимательно смотрите, что устанавливаете. Понимая, что данная рекомендация полезна примерно так же, как «Смотрите по сторонам при переходе улицы», приходится только удивляться количеству людей, которые не следуют ни первому, ни второму совету. Чаще всего, как уже упоминалось, шпионы приходят в компании с другими приложениями. В процессе установки вы можете невольно нажать на «Yes», даже не будучи уверенным, что вам так уж нужен предлагаемый компонент.

Установите firewall. Подробно на этом вопросе мы останавливаться не будем, так как домашние средства безопасности по праву могут стать темой отдельной статьи. Из приложений, которые употребляются для защиты информации, можно назвать ZoneAlarm компании Zone Labs (см. ее описание в статье «Мой дом – моя крепость», «Домашний ПК», № 11, 2001). За более полной информацией зайдите в раздел «Средства защиты информации» ua.com/secapp.phtml сайта ITC Online.

Регулярно проводите переучет. Периодически заглядывайте на жесткий диск своего компьютера и просматривайте установленные программы. Поиск по директории Program Files, папке автозагрузки в стартовом меню и списку программ в окне Add/Remove Programs Панели Управления иногда может дать неплохие результаты.

От средств профилактики перейдем к более радикальным мерам. Данная статья задумывалась как обзор средств обнаружения spyware, где бы было описано несколько программ, которые занимаются этим благородным делом. Однако исследование показало, что большинство утилит не могут сравниться с приложением **Ad-Aware** компании Lavasoft (www.lavasoftusa.com/downloads.html). Ранее известный эксперт в области сетевой безопасности Стив Гибсон (Steve Gibson) написал и распространил программу **OptOut** (grc.com/optout.htm), однако он отказался от ее сопровождения, убедившись в том, что Ad-Aware остается наиболее эффективным приложением из бесплатных утилит.

Ad-Aware сканирует ваши диски на предмет нахождения spyware. Если на компьютере установлена специализированная система «прослушивания», то подобную технологию Ad-Aware не обнаружит, программа просто загружает базу данных известных «шпионов» и пытается отыскать их у нас. В число «шпионов» занесены и файлы cookies, которыми изобилуют многие Web-страницы. Как видно на иллюстрации, на компьютере автора было обнаружено 136 шпионов. Справедливости ради стоит заметить, что большинство из них принадлежало к классу cookie-spyware. В то же время Ad-Aware выявила и рекламные модули, попавшие на компьютер с бесплатными приложениями. Два клика – и все шпионы будут удалены с жесткого диска, од-

нако этой процедурой рекомендуется заниматься человеку, имеющему определенный опыт. Дело в том, что некоторые программы прописывают себя в реестре Windows, и бездумное удаление ключей оттуда может грозить неприятными последствиями.

НАША СЛУЖБА И ОПАСНА, И ТРУДНА

Подозреваю, что этот материал устареет через несколько недель после публикации. Так уж случается в мире сетевой безопасности – появляются новые «шпионы», их обнаруживают, о них рассказывают, затем компании и самостоятельные разработчики создают новые приложения, и процесс продолжается. Если вам показалось, что и этой статье не были упомянуты ваши любимые утилиты или наиболее ненавистные шпионы, мы лишь просим на форумы ITC Online (ua.com/forums), где вы сможете поделиться своим опытом борьбы со spyware. ■

нако этой процедурой рекомендуется заниматься человеку, имеющему определенный опыт. Дело в том, что некоторые программы прописывают себя в реестре Windows, и бездумное удаление ключей оттуда может грозить неприятными последствиями.

НАША СЛУЖБА И ОПАСНА, И ТРУДНА

Подозреваю, что этот материал устареет через несколько недель после публикации. Так уж случается в мире сетевой безопасности – появляются новые «шпионы», их обнаруживают, о них рассказывают, затем компании и самостоятельные разработчики создают новые приложения, и процесс продолжается. Если вам показалось, что и этой статье не были упомянуты ваши любимые утилиты или наиболее ненавистные шпионы, мы лишь просим на форумы ITC Online (ua.com/forums), где вы сможете поделиться своим опытом борьбы со spyware. ■

впечатляет...? не понял...? звони!



- Покупаешь компьютер **Impression** на базе процессора **Intel®** – 1 подарок
- Покупаешь компьютер **Impression** на базе процессора **Intel®** с монитором **Samsung** – 2 подарка
- Покупаешь компьютер **Impression** на базе процессора **Intel®** с монитором **Samsung** и струйным принтером **Hewlett Packard** – 3 подарка

NAVIGATOR™
www.navigator.ua

241-94-94
ул. В. Василевской, 13/1
ст. метро «Политехнический институт»

Impression
COMPUTERS

1 ДЕКАБРЯ 1891

Преподаватель физвоспитания Спрингфилдского колледжа Джеймс Нэсмит (1861—1939) для занятий в помещениях придумал игру: в высоко расположенные корзины из под персиков нужно было забрасывать мяч. Так появился баскетбол.

www.basketball.com
www.usabasketball.com

2 ДЕКАБРЯ 1901

Американский изобретатель Кинг Кэмп Джиллетт (1855—1932) запатентовал безопасную бритву с двусторонним сменным лезвием. К концу 1904 г. выпущено 90 тыс. бритв и более 12 млн. лезвий. Впоследствии Джиллетт увлекся утопическим социализмом.

www.gillette.com

3 ДЕКАБРЯ 1879

Томас Эдисон (1847—1931) продемонстрировал поручителям Edison Electric Light Company вакуумную лампочку с угольной нитью накаливания. В апреле 1880 г. первая в мире лампочка была установлена на пароходе «Колумбия».

www.thomasedison.com
edison.rutgers.edu/taep.htm

4 ДЕКАБРЯ 1791

Выходит первый номер старейшей английской воскресной газеты «Observer». Газета уделяет большое внимание искусству, образованию и политике. Ответственность и интеллигентность журналистского состава обеспечили ей уважение читателей всего мира.

www.observer.co.uk

8 ДЕКАБРЯ 1678

Иезуит Луи Хеннепэн (1625—1701) с попутчиками первым достиг Ниагарского водопада и сделал его зарисовку. Эскиз опубликован в 1699 г. в книге «Новое открытие».

www.iaw.com/-falls
www.niagaracamelotinn.com/Niagara

11 ДЕКАБРЯ 1946

Образован Фонд ООН помощи детям — UNICEF. Целью создания Фонда была помощь детям в разрушенных Второй мировой войной странах. С 50-х гг. деятельность UNICEF направлена на общее улучшение положения детей в слабо развитых государствах.

www.unicef.org

12 ДЕКАБРЯ 1792

В то время как во Франции бушевала революция, в Вене 22-летний Людвиг ван Бетховен (1770—1827) взял первый урок музыкальной композиции у великого Франца Йозефа Гайдна (1732—1809).

w3.rz-berlin.mpg.de/cmp/beethoven.html

15 ДЕКАБРЯ 1970

Поверхности Венеры достигла советская межпланетная станция «Венера-7». Это первая посадка на другую планету космического аппарата, посланного с Земли.

www.seds.org/nineplanets/nineplanets/venus.html
pds.jpl.nasa.gov/planets/welcome/venus.htm

16 ДЕКАБРЯ 1240

Монголо-татарская орда завоевала, разграбила и разрушила Киев. Войско двинулось на запад, оккупировав Галичину, Польшу и Венгрию. В 1245 г. монголо-татары заняли восточную Украину.

www.coldsiberia.org
www.friesian.com/mongol.htm

17 ДЕКАБРЯ 1843

Увидела свет «Рождественская песнь» Чарльза Диккенса (1812—1870). Его писатель открыл цикл рождественских книг и историй. На протяжении 25 лет к каждому Рождеству Диккенс радовал читателя новой повестью.

humwww.ucsc.edu/dickens
www.dickenschristmascarol.com

18 ДЕКАБРЯ 1936

В США из Китая завезена первая гигантская панда по кличке Су Линь. Китайское правительство дарит панд другим государствам только в знак большой дружбы и уважения. У себя на родине панды являются священными животными и охраняются законом.

www.giantpandabear.com

20 ДЕКАБРЯ 1952

У Коморских островов поймана вторая реликтовая рыба целакант. Первая кистеперая рыба выловлена в 1938 г. у южного берега Африки. Целакант пригоден не только для научных исследований, в подсолённом и подсушенном виде он может употребляться в пищу.

www.dinofish.com



21 ДЕКАБРЯ 1913

В воскресном приложении к нью-йоркской газете «World» опубликован первый кроссворд. Через 10 лет большинство американских газет будут размещать на своих страницах кроссворды, а мода на них вскоре достигнет Великобритании.

www.crosswordtournament.com
www.nytimes.com/diversions

22 ДЕКАБРЯ 69

После гражданской войны, вызванной смертью Нерона в 68 г., римским императором становится Веспасиан (9—79). Его финансовые реформы и объединение империи стали началом периода политической стабильности и интенсивной застройки Рима.

www.roman-emperors.org/vespasia.htm



25 ДЕКАБРЯ 800

Король франков Шарлемань, завоевавший Ломбардию, покоривший Саксонию, присоединивший к своему королевству Баварию, одержавший победы в кампаниях в Испании и Венгрии, коронован в Риме как император Святой Римской империи Карл I.

pages.prodigy.com/charlemagne

26 ДЕКАБРЯ 1825

Восстание на Сенатской площади (14 декабря по старому стилю). Газеты писали: «Высокопородистый день восшествия на престол был омрачен неповиновением двух рот и нескольких человек гнусного вида в штатском».

decemb.hobby.ru

27 ДЕКАБРЯ 1932

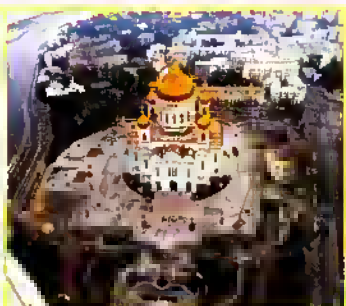
В СССР введена паспортная система и прописка по месту жительства. Внутренние паспорта были отменены после Октябрьской революции как одно из проявлений царского деспотизма. Система прописки действует в большинстве постсоветских республик и поныне.

www.khpg.org

5 ДЕКАБРЯ 1931

Разрушен Храм Христа Спасителя в Москве. Строительство Храма в память избавления России от наполеоновского нашествия продолжалось более 40 лет (1839–1881), разрушение заняло 45 минут. Вместо грандиозного Дворца Советов смогли построить лишь бассейн «Москва».

www.xxc.ru



6 ДЕКАБРЯ 1648

Вооруженный отряд под руководством Томаса Прайда (?–1658) устраивает «чистку» в Палате общин. 45 человек арестованы, 186 бежали, а оставшиеся 75 активных пуритан образуют трибунал и готовят обвинение королю Карлу I в измене народу.

www.cromwell.argonet.co.uk

7 ДЕКАБРЯ 1732

Джон Рич (1682–1761) открыл театр «Ковент-Гарден». В начале своей истории театр был более всего известен пантомимами, в которых сам Рич играл Арлекина. Восстановленный после пожара в 1892 г. «Ковент-Гарден» становится Королевской оперой.

www.royalopera.org



9 ДЕКАБРЯ 1843

В Лондоне на рождественской распродаже появилась первая рождественская открытка, выпущенная тиражом 1000 экземпляров. На ней была изображена семейная вечеринка и подписи: «Веселого Рождества и счастливого Нового Года».

www.victoriana.com/christmas



10 ДЕКАБРЯ 1991

В Маастрихте главами правительств стран Европейского сообщества одобрен международный договор о создании Евросоюза, предусматривающий единую банковскую систему и общую валюту. Евро заменит национальные валюты с 1 января 2002 года.

europa.eu.int

13 ДЕКАБРЯ 1991

Основана Национальная федерация футбола Украины. По ее инициативе с 2001 г. в украинских школах введен урок футбола. История покажет, удастся ли нашим школьникам догнать и перегнать бразильских, занимающихся футболом преимущественно во внеурочное время.

www.ffu.org.ua



14 ДЕКАБРЯ 1958

Советская экспедиция достигла полюса недоступности в Антарктиде — самой удаленной от всех побережий точки: 82°06' южной широты, 54°58' восточной долготы. Это открытие достойно завершило Международный географический год (07.1957 — 12.1958).

www.antarctida.kiev.ua

19 ДЕКАБРЯ 1562

Битвой при Дре началась религиозная война между католиками и гугенотами. Победу одержали католики во многом благодаря герою де Гизу (1519–1563). Через два месяца, во время осады Орлеана, он был смертельно ранен убийцей-гугенотом.

www.lepg.org/dreux.htm



23 ДЕКАБРЯ 1876

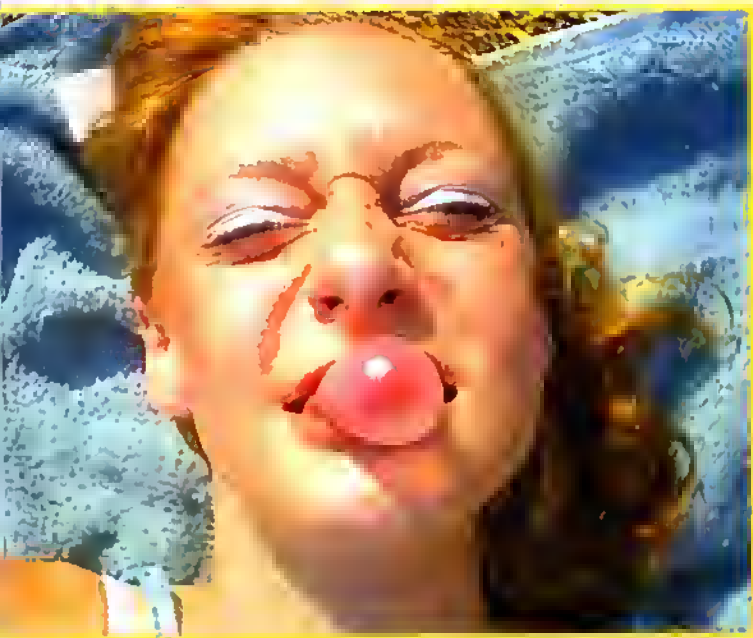
Принята первая конституция Османской империи. Она стала первым всеобъемлющим либеральным документом во всем исламском мире. Однако созданный в 1877 г. парламент был распущен менее чем через год и не собирался до 1908 г.

www.turkey.org

24 ДЕКАБРЯ 1865

В штате Теннесси группой бывших офицеров армии Конфедератов создан Ку-Клукс-Клан — тайная расистская организация, жертвами которой становились негры и боровавшиеся за их права белые. Ку-Клукс-Клан существует в США и поныне.

www.adl.org/hate-patrol/kkk.html



28 ДЕКАБРЯ 1869

Американец Уильям Сампл патентует жевательную резинку — смесь каучука и других компонентов. Традиция жевать каучук восходит еще к древним грекам и индейцам майя. С 1900 года жевательная резинка выпускается промышленным способом.

www.chewing-gum-removal.com

29 ДЕКАБРЯ 1989

После «бархатной революции» в Праге временным президентом Чехословакии становится Вацлав Гавел (р. 1936), драматург, поэт и борец за права человека. В июле 1990 он будет переизбран, став первым некоммунистическим лидером страны после 1948 г.

www.hrad.cz/president

30 ДЕКАБРЯ 1460

В ходе второй войны Алой и Белой Розы, в битве при Уэйкфилде, убит Ричард III, герцог Йоркский. Через 2 месяца его старший сын после ряда побед провозглашен королем Эдуардом IV.

www.warsoftheroses.com
www.northcoast.com/~ming/roses/roses.html

31 ДЕКАБРЯ 1968

Первый в мире полет сверхзвукового пассажирского самолета. Им стал Ту-144. Англо-французский «Конкорд» поднимется в воздух лишь через 2 месяца. Регулярные рейсы Москва–Алма-Ата Ту-144 стал совершать с октября 1974 года.

airbase.uka.ru/sb/russia/tupolev/144

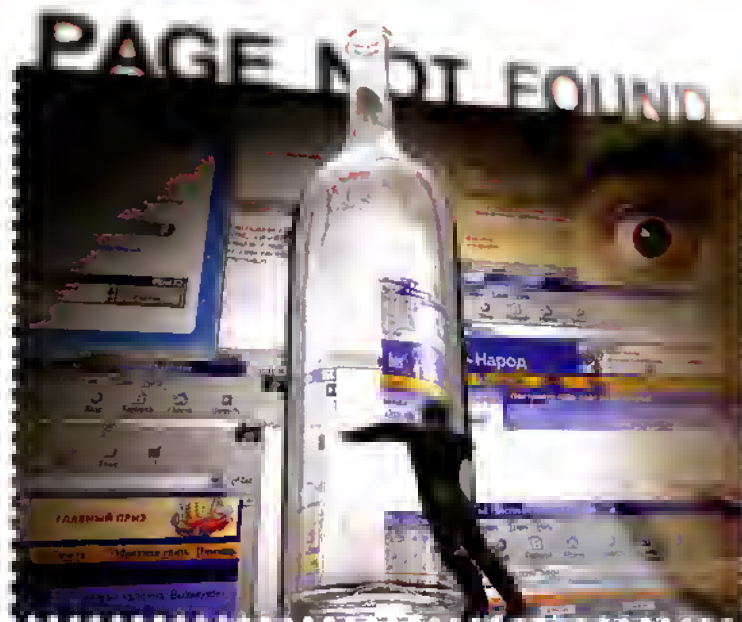
ОШИБКА 404 КАК ПРИЧИНА ПЬЯНСТВА

Мода на социологические опросы здравствует и процветает и в виртуальном мире. Не успели жители британских островов обсудить результаты предыдущего исследования, в котором его организаторы выясняли, в какой одежде англичане, шотландцы, ирландцы и валлийцы предпочитают путешествовать по Web-сайтам, как компания NOP Omnibus получила занятный заказ от финансовой империи Barclays (www.barclays.co.uk). Уважаемых финансистов почему-то заинтересовал вопрос о том, какие неполадки при работе в Internet больше всего раздражают пользователей и каким образом последние снимают вызванные этим стрессовые состояния.

Оказалось, что британские «интернетчики» — контингент весьма вспыльчивый и нервный, ибо более 61% респондентов признались в том, что порой испытывают приступы «необузданной ярости» при использовании сервисами Internet. Кстати, по-

пробуйте сами вспомнить, какие причины чаще всего побуждают лично вас, находясь в Сети, реагировать краткими, сочными и емкими русскими словами. Думаю, вы согласитесь с участниками опроса, которые наиболее частыми поводами первых срывов назвали слишком долгое время загрузки некоторых сайтов и пресловутую «Error 404», сигнализирующую об отсутствии запрошенной страницы.

Вы полагаете, что британцы — народ флегматичный и рассудительный? Исследование показало, что тамошние «сетеванты» отличаются нравом не менее горячим и импульсивным, чем, скажем, те же итальянцы или французы. Три четверти пользователей заявили, что в подобных случаях они мгновенно отключаются от Internet и действуют, как лирический герой незабвенной поэмы Венечки Ерофеева «Москва — Петушки», что описывается тремя простыми словами «И немедленно выпил». 40% призналось в том, что обрывают на свой или в чем не повинный



компьютер потоки нецензурной брани. Некоторые срывают злость на членах семьи и домашних животных. Навались даже экстремалы, просто-напросто занимающиеся рукоприкладством по отношению к своему домашнему ПК.

И наконец, судя по результатам опроса, прекрасный пол и здесь показал себя более стойко переносящим жизненные трудности, поскольку женщины, страдающих приступами Internet-бешенства, насчитывается всего 59% по сравнению с 62% — у мужчин. ■

ПОСМОТРИМ НА ЛИТЕРАТУРНОЕ ТВОРЧЕСТВО СО СТОРОНЫ

Прямые сетевые репортажи в последнее время становятся очень популярными. Вот и известный американский писатель, лауреат Пулитцеровской пре-

мии Роберт Олен Батлер (Robert Olen Butler) решил принять участие в подобном проекте. Он считает, что публика совершенно не имеет понятия о том, как происходит процесс творения шедевров, и ее следует познакомиться с этим действием подроб-

нее. Литератору удалось «подбить» руководство Университета штата Флорида, где он трудится на преподавательском поприще, на соучастие в этой сетевой авантюре.

Ясное дело, университет предоставит сайту хостинг на сво-

ем сервере и обеспечит все технологическое сопровождение. А что же предложит в качестве вклада в проект сам его инициатор?

Начнем с того, что будущий роман сам по себе обещает быть весьма своеобразным по построению. У Батлера есть неплохая коллекция старинных открыток. Приступая к работе над каждой главой, он будет выбирать одну из почтовых карточек и вести повествование от имени той персоны, которая много лет назад ее отправила. Батлер имеет обыкновение садиться за работу в 9 часов вечера по местному времени. Прямые трансляции «мук творчества» будут начинаться в это самое время (напомним, что обитает он в штате Флорида, дальнейшие подсчеты труда не составят) по университетскому Web-адресу www.fsu.edu/~butler. Но и это еще не все. После завершения каждой главы развернется дискуссия по электронной почте между писателем и посетителями сайта. ■



ЭПИДЕМИЯ СЕТЕВОГО ВУАИЕРИЗМА ДОБРАЛАСЬ ДО РОССИИ

Никогда не думал, что выражение «Большой Брат смотрит на вас», до сего времени ассоциировавшееся у меня (да и у множества других людей) с одной из самых сильных и страшных антиутопий XX столетия «1984», принадлежащей перу Джорджа Оруэлла, на заре XXI века люди будут связывать с настоящим попсовым фарсом.

Не так давно одна из голландских телекомпаний запустила новое телевизионное действо из категории reality show, выбрав в качестве названия зловещее словосочетание Big Brother. Телезритель не состоял в том, что несколько человек помещались на некоторое время в помещение, напичканное скрытыми камерами, а почтенная публика наблюдала за поведением и перипетиями взаимоотношений между добровольно заточенными под бесстрастные камеры неподвижными кроликами. Шоу пользовалось неслыханным успехом и очень быстро его вирусом

заразились телекомпании многих стран мира.

В конце октября «большобратское» сумасшествие докатилось и до России, правда, его здешние организаторы и вдохновители из ТВ6 передачу нарекли «За

щиты «Россия», любопытные зрители спокойно наблюдают через стекло у западного входа в отель. Телезрителям мигают отчеты о событиях по ту сторону стекла предлагаются три раза в сутки. Конечно, наиболее пикантные

сцены, которые (если, конечно, захотят) могут в любой момент заглянуть в замочную скважину, ибо на сайте zasteklom.tv6.ru трансляция происходит непрерывно в формате RealVideo. Для этого требуется всего лишь наличие RealPlayer. Но не обольщайтесь, все не так уж и просто. Хотя, по заявлению технологического партнера проекта компании «MTU-Информ», между гостиницей «Россия» и ее офисом круглосуточно работают два выделенных канала общей пропускной способностью 4 Mbps, а каждый из трех мощных видео-серверов способен обеспечить 10 тысяч пользователей, техника частенько просто не справляется с наплывом страждущих и жаждающих, поэтому добраться до вожаков движущихся картинок ой как трудно.

Сейчас, когда пишется эта строка, мой RealPlayer получил соответствующее задание и вернулся с малоприятным сообщением «Сервер уже достиг предела своих возможностей и не может обслужить большее количество потоков. Сделайте попытку позднее».



стеклом». И действительно, все, что творится в «квартирке», сооруженной в одном из помещений московской гостиницы «Россия», любопытные зрители

спокойно наблюдают через стекло у западного входа в отель.

Однако в самом привилегированном положении оказались се-

INTERNET від IP TELECOM

Знайди свій серед 2002 подарунків до Нового року!

Обери свій шлях до призу:

- купи новорічну картку IPKey
- сплати послуги за контрактом
- зроби покупку у електронному магазині www.azbooka.com.ua

Але це ще не все !!!

26 грудня у ДК **ПРОМЗОНА** на тебе чекає один з **50** призів

головні призи:

мобільний телефон від

комп'ютер від

КВАЗАР-Мікро

Різдв'яна подорож на двох до Єгипту від

“Обрій Тревел”, представництво

Travel Services

Детальніше на www.i.com.ua або за тел. 2388989

інформаційні спонсори та партнери акції:

ВЕРХОВНЫЙ ПОИТИФИК ОБРАТИТСЯ К ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ INTERNET

Канцелярия Папы Римского Иоанна Павла II не скрывает, что престарелый глава римской католической церкви в своей повседневной деятельности не использует последние достижения информационных технологий. До сих пор основным рабочим инструментом экзарха при подготовке речей и прочих документов служит самая обычная ручка.

Однако нельзя сказать, что Папин Павел II вовсе не придаст значения важнейшей роли, которую цифровые технологии играют в современном мире. Очередным свидетельством тому должно стать ежегодное послание, которое будет опубликовано 24 января 2002 года. Его предполагаемое название гонорит само за себя: «Интернет: новая трибуна для прославления Господа», а приурочено оно к так называемому Дню мирового общения, которое римская католическая церковь намеревается отметить 12 мая 2002 года. Однako послание будет обнародовано немного раньше с тем, чтобы священнослужители всего мира имели достаточно времени, дабы проинкинуться мудрым словом Папы



и достойно подготовиться к празднованию.

Надо сказать, что уже не в первый раз Папа посвящает послание ко Дню мирового общения информационным технологиям. Еще в 1990 году он призывал католиков к правильному пониманию места компьютеров в нашем обществе. Тогдаш-

няя тема формулировалась так: «Христианское послание в компьютерной культуре».

Церковь себя отлично чувствует в киберпространстве. Поговаривали, что вскорости даже отпущение грехов можно будет получить через Internet. Однако мнение пресс-секретаря Папы архиепископа Джона П. Фоули

(John P. Foley), являющегося по совместительству президентом Политического совета по социальным коммуникациям, было однозначным: «Исповеди и чиста или по электронной почте недопустимы, а отпущение грехов требует личной встречи кающегося грешника и священнослужителя».

ШКОЛА САНТА-КЛАУСОВ ЭПОХИ HI-TECH

Судя по предварительным опросам детей и подростков, самые желанные в нынешнем рождественском сезоне подарки относятся к категории электронных развлечений — от компьютерных и консольных игр до MP3-плееров и DVD-дисков с популярными кинофильмами.

По этой причине руководство крупнейшей британской розничной сети магазинов Virgin Megastore приняло решение организовать для будущих исполнителей роли Санта-Клаусов, разносящих рождественские подарки, нечто вроде курсов повышения квалификации. Среди прочих сетевых информацион-

ных агентств на это обратила внимание и Апанова (www.apanova.com/news/story/smi_441872.html).

Какие же учебные курсы читаются в необычной школе?

Согласитесь, что потенциальный Дед Мороз должен уметь общаться с детворой на ее языке. Необходимые знания и навыки будут им получены в процессе интенсивного курса детского и молодежного сленга.

На лекциях и практических занятиях по новым цифровым технологиям «старички» знакомятся с тем, как работает MP3-плеер, осваивают нехитрые премудрости пользования DVD-проигрывателями, получают элементарные сведения о мобильных телефонах и аксессуарах к ним.

Пастали такие времена, когда Санта-Клаус просто обязан уметь отличить Playstation 2 от

GameBoy Advance. А уж если он перепутает Марио и, скажем, Рэймена, то вполне может нарваться на конфуз, когда современный ребенок, подкованный в видеоиграх, просто поднимет его на смех.

А чтобы дедушки чувствовали себя на равных с подростками, обожающими поцелу MTV-шного толка, их накачивают новостями последних музыкальных хит-парадов и знакомят с биографиями молодежных поп-идолов вроде пресловутой Бритни Спирс или каких-нибудь Destiny's Child.

Среди обязательных практических занятий — просмотр блестящего анимационного фильма «Шрек» (см. рубрику «Видеотека»), так как DVD-диск с его записью находится среди лидеров предрождественского спроса.



ЭКСКЛЮЗИВНЫЙ ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН ОТ ТЕМЫ ЛЕБЕДЕВА

Enfant terrible русскоязычной части Internet Тема Лебедев (www.samiznaetektlo.ru) не так давно опять изуморажил сетевую общественность. Прежде его студию (www.design.ru) знали как онлайт Web-дизайна, однако исходя из последних пресс-релизов, можно сделать вывод, что у соратников Темы вырисовывается новый профиль деятельности.

Они решили выйти на рынок не виртуального, а вполне реального промышленного дизайна. Надо сказать, что чтение упомянутых пресс-релизов – сплошное удовольствие. Это неудивительно, так как главным пиарщиком Design.ru служит еще один культовый

опис тонирования, чтобы эстетов не коробил вид грязной пены. В машине концептуально не используются стиральные порошки – только жидкие моющие средства, которые заряжаются в специальные картриджи.

Второй проект – уникальные амбозобразные часы Sexaginta. Позволю себе процитировать пиар Норвежского Лесного, все равно лучше не скажешь, зато вы насладитесь его великолепным стилем.

«Это часы, на которые можно смотреть часами. Если понести их в офисе, никто не будет уходить домой, пока не отключат электричество. Sexaginta напоминает прилипшую к стене шестиклограммовую амбу, чья форма меняется в зависимости от того, который сейчас час.



персонаж РуНета – Николай Данилов aka Норвежский Лесной (www.karahistr.ru/nl).

Первым опытом в новой сфере стала разработка стиральной машины, названной ее создателями испонятым словом Lavatrix (www.design.ru/id/lavatrix). Среди нестандартных новшеств, предложенных в этой модели, – лазерный сканер, способный читать нашивки на объектах стирки бирки со специальными штрих-кодами, хранящими информацию о типе ткани и другие данные. Еще одно ноу-хау – отсутствие дверцы, вместо которой предусмотрено окно, открывающееся вниз от прикосновения к нему рукой. Кстати, стекла на

Часовой механизм вместе с кареткой стрелок спрятан в эластичную оболочку из техногеля. Короткая техногелевая ложноножка амбу отсчитывает часы. Длинная ложноножка следит за минутами.

При первом включении Sexaginta достаточно установить время «на глазок». Хотя этого можно и не делать. В часы встроены приемник, настроенный на получение сигналов точного времени, передаваемых сетью радиовещательных станций «Маяк» в диапазонах ДВ, СВ, КВ и УКВ. Sexaginta считывает сигналы в наиболее четком принимаемом диапазоне и автоматически подправляет стрелки.

Профессиональное оборудование

Новый PES-100 HomePNA коммутатор

Предназначен для организации доступа со скоростью 10Мбит/с абонентам телефонной сети внутри здания по обычной телефонной проводке с сохранением телефонии.

- 12 портов для разводки 10Мбит/с сети по существующим телефонным проводам (HomePNA спецификация 1.1);
- два 10/100 Мбит/с Ethernet порта для подключения к глобальной сети и масштабирования;
- динамическая таблица на 1000 MAC адресов;
- возможность SNMP управления (MIB I и MIB II);
- поддержка технологий безопасности VLAN (Virtual LAN security).

Профессиональное оборудование

Новый AES-100 ADSL концентратор

Предназначен для построения универсальных высокоскоростных корпоративных решений и обеспечения доступа в Интернет, используя существующую инфраструктуру телефонной сети.

- высокая скорость связи (в сторону абонента до 8 Мбит/с и от абонента до 640 Кбит/с, поддержка ADSL, G.dmt, G.lite, G.hn);
- использование существующей инфраструктуры телефонных проводов с сохранением телефонии абонента (использование шлюза встроены в AES-100);
- поддержка протокола моста IEEE 802.1D (transparent bridging) и до 4096 MAC адресов;
- возможность создания виртуальных частных сетей (VPN);
- масштабируемое решение (минимальная конфигурация AES-100 - 8 ADSL портов);
- протокол управления (по протоколу SNMP MIB I, MIB).

Vector

Официальный дистрибутор ZyXEL на Украине
<http://www.vectoruk.com>

Киев	(044) 222-7321	Донецк	(042) 282-8800
Харьков	(0572) 43-8880	Одесса	(048) 738-0544
Хмельницкий	(0382) 78-5975	Львов	(0322) 97-0543
Днепропетровск	(0552) 37-1300	Симферополь	(0662) 31-4333
		Полтава	(0522) 58-3088

Prestige 782 R/M

цифровой SHDSL модем и высокоскоростной мариутизатор/мост в одном устройстве

- Prestige 782R выполняет функции межсетевых мостов и маршрутизаторов, а Prestige 782M - только функции межсетевых мостов
- модем использует технологию ATM поверх SHDSL, что обеспечивает гарантированное качество обслуживания (QoS)
- симметричная скорость передачи от 144 Кбит/с до 2,32 Мбит/с по двухпроводной линии связи
- метод модуляции TC-PAM (Trellis Coded Pulse Amplitude Modulation) обеспечивает работу модема на скорости 144 Кбит/с на расстоянии до 7,5 км (d=0,4)
- поддержка ATM (Multiple protocol over AAL5, PPP over ATM, ATM with up to 12 VC's support, Virtual Circuit (VC) traffic shaping, ATM Forum UNI 3.0/4.0 PVC, L810 OAM F4/F5 Loopback)
- поддержка PPP (STAC L2S сжатие данных - до 4:1)
- протоколы маршрутизации (только для Prestige 782R) - RIP-1, RIP-2 и статические маршруты, DHCP сервер и ретранслятор, DNS proxy.

Prestige 681

высокоскоростной мариутизатор и SHDSL модем (до 2,32 Мбит/с) в одном устройстве

Предназначен для высокоскоростного подключения офиса в Интернет или объединения локальных сетей

- функционирует как клиент концентратора Prestige 1600, так и автономно для соединения «точка - точка» (для Prestige 681)
- симметричная скорость передачи в диапазоне от 144 Кбит/с до 2,32 Мбит/с
- расстояние около 2,3 км (2,3 Мбит/с) или 5 км (144 Кбит/с)
- автоматический 10/100 Мбит Ethernet порт
- поддерживает протоколы PPP, Frame Relay, режим моста и IP маршрутизации;
- встроенный DHCP сервер;
- встроенный межсетевой экран для защиты информации в локальной сети;
- возможность местного и дистанционного управления в режимах меню, командной строки и SNMP.

OMNI 56K

Сертификат соответствия
 UA1.01.7.0015093-00
 от 25.07.00 г

Отличный модем для Интернет

- новый ZyXEL - чипсет большой емкости интеграции M4;
- Omni 56K Plus имеет RS-232 & USB интерфейс;
- Omni 56K - RS-232 интерфейс;
- адаптирован к телефонным линиям Украины, обеспечивает надежную связь на скорости 33,6 Кб/с (V.34 bis) по обычной телефонной линии и 56 Кб/с (V.90) по цифровым;
- особенности модема для Украины смонтированы на www.vector.kiev.ua;
- система ринг-бэка помогает не пропустить ни одного важного звонка в ваше отсутствие;
- полная совместимость с любым факсимильным оборудованием - 14400 бит/с (G3 Fax);
- энергонезависимая память (Flash) для загрузки микропрограмм.

Prestige 1600

Масштабируемый универсальный концентратор доступа для ISP, NTP с максимальной скоростью 2 Мб/с

- основной блок Prestige 1600 содержит системный модуль с одним 10/100M Ethernet портом, 32-pin VMDI-портом для Fast WAN интерфейсов (RS-449/V.35/X.21/EIA-530/RS-232) и один RS-232 консольный порт;
- 3 порта расширения основного блока для NM модулей 16 - портовых IDSL, 8 - портовых модемных, 8 - портовых SDSL, 8 - портовых ADSL, коммутаторов 10/100 М Ethernet;
- возможность подключения дополнительных блоков расширения;
- поддержка сетевых протоколов - IP routing, TP RIP 1 RIP-2 support, IP multicast, IP policy routing;
- обеспечение интернет-доступа - PPP, SUA (Single User Account)/NAT (Network Address Translation);
- обеспечение сетевого управления и контроля - удаленная конфигурация и firmware upgrade, CLI (Command Line Interpreter) для расширенных конфигураций, поддержка SNMP, встроенная диагностика, FTP firmware upgrade;
- обеспечение функций безопасности - Packet Filtering, Password Protected System Management Terminal, PAP (Password Authentication Protocol), CHAP (Challenge Handshake Authentication Protocol), Microsoft CHAP.

Снежные дорожки Всемирной Паутины

Александр Птица

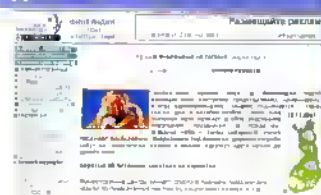
Отдыхать нвш народ любит, и не только летом. Блвго, череда зимних лраздннов — от натолнчесного Рождества до Стврого Нового года — позволяет многим вынронть из налряженного рабочего графнна недельну-другую и «наострнть лыжи» куда-ннбудь на заснеженные трвссы в Альпах, Карлатах нли Татрах. Если же ваша натура не лрн-емлет знстремальных удовольствнй вроде сно-уборда нли фрнстайла, то и в этом случае на зим-них курортах снучть не прндется.



НА РОДИНЕ ДЕДА МОРОЗА

www.tournet.ru/finland-hiver.htm

Считается, что добрый стари-чок, известный всему миру под псевдонимами Санта-Клаус и Дед Мороз, родом из Лапландии. По-этому в декабре в финскую глу-бинку начинается настоящее па-ломничество туристов. Главными центрами притяжения в эти дни становятся Сантапарк, Почтовое отделение Санта-Клауса и его мастерская, расположенные на самом Полярном круге. Список развлечений для любителей ак-тивного отдыха весьма разнообра-зен — прогулки на собачьих или оленьих упряжках, походы на сне-гоступах и зимняя рыбалка, сно-уборд и мотосани. На страничках



сайта «Финляндия. Отдых и путе-шества» содержится практичес-ки вся информация, необходимая для принятия решения о проведе-нии рождественских каникул в этой стране, — описания двух с половиной десятков зимних ку-рортов, подробности о погодных условиях, отелях и музеях. Эле-гантный дизайн, удобная навига-ция и обилие отличных иллюстра-ций делают путешествие по сай-ту еще приятнее.

ЗИМНИЕ КУРОРТЫ ГЕРМАНИИ

www.favourite.ru/germ_ski/

Популярный герой книжного и телевизионного детективного се-риала Александр Турецкий по дол-гу службы частенько наведывал-ся в немецкий городок Гармиш-Партенкирхен. По местам «боевой славы» симпатичного «важняка» можете отправиться и вы. Доба-вим только, что это благословен-ное местечко принадлежит к чис-лу лучших по уровню сервиса ев-ропейских горнолыжных курортов, включенных в престижный список «Лучшие в Альпах».

Новогодние туры в Гармиш предусматривают катание на гор-ных и равнинных лыжах, коньках, санках, экскурсии по замкам ко-роля Людвига II и прочие полез-ные для души и тела мероприя-тия. Сразу оговорюсь, что стоим-ость проживания в местных гостиницах (www.favourite.ru/germ_ski/garmish/hotels) довольно высока. Что поделаешь, элитное место — элитные цены.

На юго-востоке Баварии, всего в 20 км от легендарного австрий-ского Зальцбурга (родины велико-го Моцарта), расположен Берхтес-гаден (www.favourite.ru/germ_ski/bercht), славящийся своими потря-сающими по зрелищности пейза-жами и хорошими климатически-ми условиями. В окрестностях озе-ра Кенигзее сохранились многие редкие виды животных и птиц, и в 1978 году правительство Германии объявило эту местность Нацио-нальным парком.

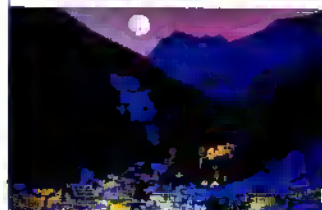
ТИРОЛЬСКИЕ ПЕСНИ

www.austria-all.ru/neige.htm

Еще в детском возрасте после просмотра веселой австрийской музыкальной комедии «Двенад-цать девушек и один мужчина», главную роль в которой играл трехкратный олимпийский чемпи-он по горнолыжному спорту Тони Зайлер, я просто влюбился в при-роду Тироля. Неудивительно, что эти края уже много лет притяги-вают настоящих ценителей зим-него отдыха.

Общая протяженность австрий-ских горнолыжных трасс, доступ-ных туристам, составляет 22 тыс. километров. Жажущих получить свою дозу адреналина во время спуска с живописных склонов до-ставляют к точкам старта три с по-ловиной тысячи подъемников. По вечерам уставшим покорителям крутых трасс открывают свои гос-теприимные двери небольшие ре-сторанчики и хижины для отдыха с непременно музыкантами и приветливым персоналом.

В последние годы в Австрии все больше стали культивироваться сверхэкстремальные виды зимне-го спорта — ледолазание, винд-серфинг на замерзших озерах, по-леты на парашютах с пристегну-тыми лыжами.



ЛУЧШИЕ В АЛЬПАХ

www.bestofthealps.com

Есть такое понятие «Лучший в Альпах». Всего одиннадцать курортов внесены в этот престижный список: Лех – www.lech.at, Китцбюэль – www.kitzbuehel.com, Санкт-Антон – www.stautonamariberg.com, Зсс-фельд – www.seefeld-tirol.com (Австрия); Давос – www.davos.ch, Гриндельвальд – www.grindelwald.ch, Санкт-Мориц – www.stmoritz.ch, Церматт – www.zermatt.ch (Швейцария); Шамони – www.chamonix.com (Франция); Кортина д'Ампеццо – www.cortina.dolomiti.org (Италия) и Гармиш-Партенкирхен – www.garmisch-partenkirchen.de (Германия). Обратите внимание, что большинство из них в разные годы становились местом проведения зимних Олимпийских игр, а это, согласитесь, о чем-то говорит. Да и «сильные мира сего» не прочь расслабиться на лучших альпийских курортах. Достаточно вспомнить хотя бы о знамени-

www.trex.kiev.ua

Рейальное путешествие в курортные зоны Австрии поможет совершить киевское туристическое агентство с кровожадным (а может, музыкальным?) названием Т.Рех. Посещение его виртуального представи-

тельства во Всемирной Паутине вызвало у меня самые положительные эмоции. Будем надеяться, что сервис своим клиентам оно обеспечивает, по крайней мере, на столь же высоком уровне, каким отличаются дизайн и контент сайта.

Кроме всего прочего, здесь потенциальному туристу предоставляется возможность совершить виртуальный тур по стране, добираясь до описаний всех девяти федеральных земель Австрии методом «одного клика» по соответствующим зонам интерактивной карты.



тых давосских всемирных экономических форумах.

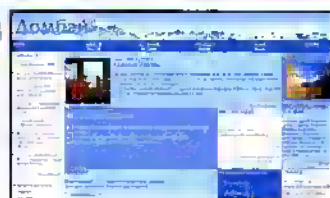
ЛЫЖИ У ПЕЧКИ СТОЯТ, ГАСИЕТ ЗАКАТ ЗА ГОРОЙ...

www.dombai.ru

Уверен, что многие из читателей, не задумываясь, подхватят мотив и продолжат слова виборовского «Домбайского вальса»,

даже никогда в реальной жизни не побывав в Приэльбрусье. Домбай стал легендой еще в советские времена, да и нынче несколько не потерял своей магнетической притягательности.

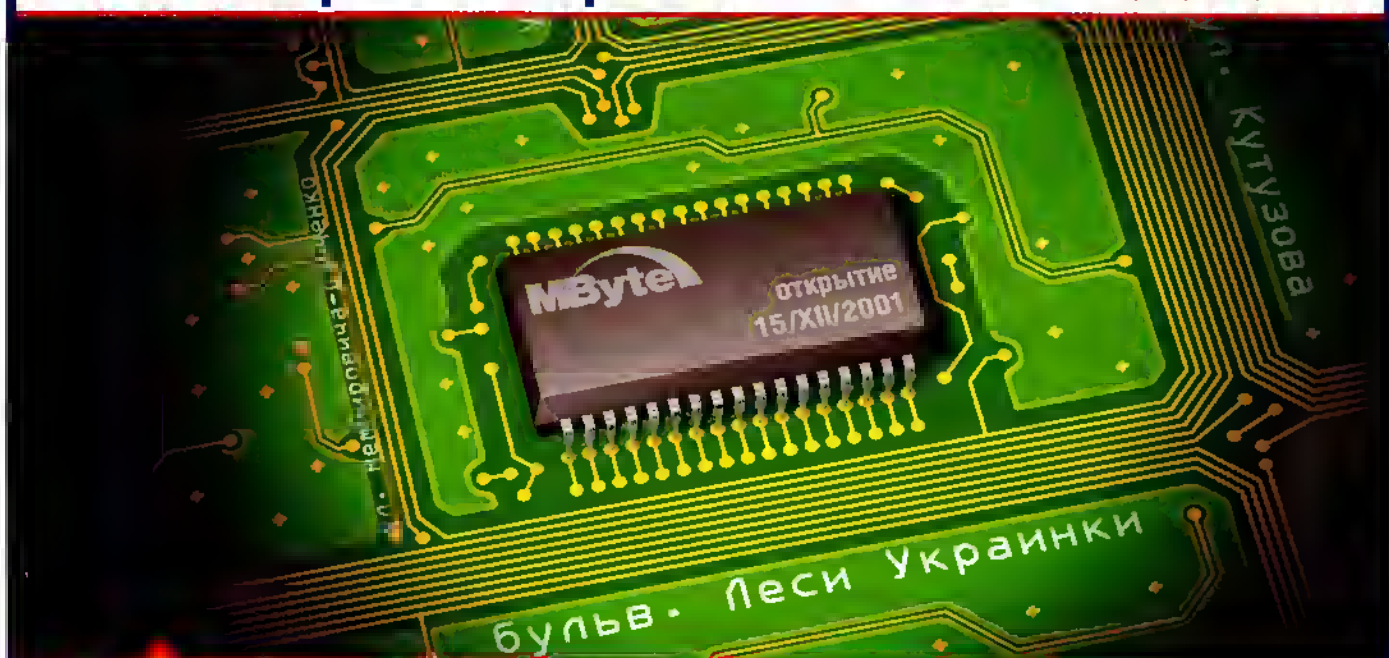
Персональный сайт Домбая привлекает не только светло-голубой горной цветовой гаммой, но



и большим количеством полезной информации. Новичка стопроцентно заинтересует материал об обучающей программе шестидневного катания с пидом, анализом технических ошибок и их исправлением. Предложена схема подземников с краткими их описаниями. Весьма многолюден и форум, где «тигры снегов» делятся опытом и впечатлениями с зелеными новичками, только начавшими осваивать премудрости горных лыж. В разделе «Story» нашли свое место рассказы о веселых и смешных, опасных и страшных ситуациях, в которые доводилось попадать приехавшим на отдых в Приэльбрусье.

КРУПНЕЙШИЙ МАГАЗИН компьютерной и офисной техники

MByte
на бульваре Л. Украинки, 17



Всем покупателям скидки и сувениры

MByte

Компьютерная и офисная техника
бульв. Л. Украинки, 17, тел. (044) 296 5642
просп. Перемоги, 20, тел. (044) 274 2092
ул. Московская, 21, тел. (044) 290 6292
www.mti.com.ua

СНЕГ.РУ



www.snow.ru

Крупнейший в Рунете портал, посвященный сноуборду. Команда, поддерживающая этот ресурс, ведет громадную работу по мониторингу всех новостей по теме, появившихся как на отечественных,

так и на западных сайтах, что мгновенно находит отображение на титульной странице портала. В рамках Snow.ru функционирует онлайн-магазин по продаже досок и снаряжения и аксессуаров от ведущих производителей. Изюминкой сайта я бы назвал раздел «Видео», где среди двух десятков впечатляющих роликов сыскался даже такой, где свое мастерство на «снежном скейте» демонстрирует самый знаменитый скейтбордист мира Тони Хоук.

ГОРНОЛЫЖНАЯ ШКОЛА ОЛЕНЕЙ

oleniski.kiev.ua

А знаете ли вы, что получить первые горнолыжные навыки и усовершенствовать технику катания можно, не выезжая из украинской столицы. В районе Протасова Яра есть одноименный горнолыжный комплекс, начавший свою работу в зимнем сезоне 1997–98 годов. Он-то и стал тренировочной базой «Школы оленей». Судя по датам обновлений, сайт «Школы» активно развивается. Это вполне объяснимо.

Кстати, благодаря энтузиазму «олений», у желающих приобщить своих детишек к занятиям горными лыжами отныне появился шанс, поскольку в «оленьята» принимают даже дошкольников трех-семи лет. Школа активно поддерживает контакты с карпатским высокогорным курортом «Драгобрат», куда она периодически организует поездки. Кстати, по красоте пейзажей наши родимые Карпаты нисколько не уступают многим зарубежным альпийским собратям.

РОССИЙСКИЙ ГОРНОЛЫЖНЫЙ КЛУБ

www.rasc.ru

Аббревиатура RASC расшифровывается как Russian Alpine Ski Club, то есть Российский горнолыжный клуб. Внешними пысками ресурс не блещет. Все «скромненько, но со вкусом». Однако самое пысканное блюдо из всего меню, предложенного сайтом, это насыщенность информационного наполнения. Представление о его структуре вы получите непосредственно из перечня разделов, среди ко-

торых «Люди», «Склоны», «Снаряжение», «Советы» и т. д. и т. п. Тема зимних курортов в разных странах освещена просто великолепно.

RASC серьезное внимание уделяет интерактивности и обратной связи с посетителями, посему на сервере предусмотрены все виды общения – форумы, чаты, списки рассылки. Это вполне естественно, ведь по определению любой клуб в первую очередь предназначен для общения людей с одинаковыми интересами.



ТРЕТИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФОРУМ МИР ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ 28 ФЕВРАЛЯ - 3 МАРТА

ВЫСТАВОЧНЫЙ КОМПЛЕКС
ОДЕССКОГО ПОРТА

WWW.HI-TECH.COM.UA

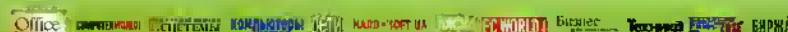
МЕЦЕНАТ ФОРУМА



ГЛАВНЫЙ
ИНФОРМАЦИОННЫЙ
СПОНСОР



ПРИ ПОДДЕРЖКЕ СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫХ ИЗДАНИЙ



ИНФОРМАЦИОННЫЙ СПОНСОР
КОНКУРСА ВЗГЛЯДЫ

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ
ИНТЕРНЕТ-ПРОВАЙДЕР



МЕДИА-ПАРТНЕР

СОФТПРЕСС



Выставочный центр «ОДЕССКИЙ ДОМ» WWW.HI-TECH.COM.UA
ул. Маршальская, 7, офис 1, тел./факс (0482) 37-17-37 E-mail: org@hi-tech.com.ua

Для обсуждения вопросов, поднимаемых в рубрике F1, открыт онлайн-форум на сайте www.likon.com.ua. Это позволит не только более оперативно получать ответы, но и обмениваться опытом с другими пользователями ПК в «прямом эфире». В то же время редакция по-прежнему ждет ваших электронных писем на advart@itc.ua, а бумажных — по почтовому адресу «Издательского Дома ИТС».

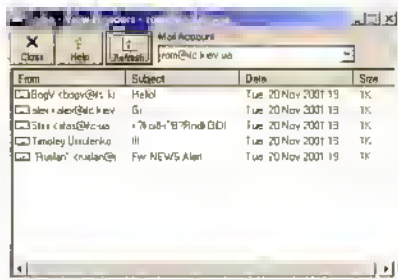
Существуют ли утилиты, определяющие размер электронного письма непосредственно на сервере, без загрузки его на компьютер?

Сергей, Харьков

Такой возможностью обладают некоторые программы для проверки почты — так называемые почтовые агенты. В качестве примера можно привести условно-бесплатную утилиту Lydia 3.31 (www.online.ru/preview/194154.html).

Отображение информации о сообщениях (в том числе и размера) без загрузки их самих можно организовать и в некоторых почтовых клиентах, в частности The Bat и MS Outlook 2002 (из состава Office XP). В последнем для этого необходимо открыть меню *Сервис*, вы-

брать в нем пункт *Параметры отправки и получения* и подпункт *Определить группы отправки и получения*. В открывшемся окне выбираем нужную учетную запись и нажимаем кнопку *Изменить*. Далее устанавливаем радиокнопку в положение *Загрузить только описание сообщения*. При желании можно задать режим предварительного просмотра параметров только для больших сообщений, а маленькие загружать сразу. Для этого радиокнопку переключаем в положение *Загрузить сообщение целиком*, включая вложение, ниже устанавливаем флажок *Загрузить только описание, если размер сообщения превышает...* и на счетчике выставляем минимальный размер письма, которое можно загружать только по вашему прямому указанию.



Можно ли удалить Internet Explorer из Windows?

Евгений, Львов

Стандартными средствами Windows — нельзя, но с помощью специальных инструментов — можно. Для такого «хирургического вмешательства» понадобится одна из многочисленных программ тонкой настройки Windows. Для Windows 9x/Me мы в редакции используем 98lite (www.98lite.net/98lite.html), после запуска

которой многие «неудаляемые» компоненты системы становятся доступными для выбора в окне *Установка и удаление программ* на вкладке *Установка Windows*. Чтобы убрать из системы Internet Explorer, нужно выделить пункт *Internet Tools*, нажать на кнопку *Состав* и сбросить флажок *Internet Explorer*.

КОНТАКТНЫЕ ЛИНЗЫ

пользователям ПК

ЭТО-НЕОБХОДИМОСТЬ

узнай больше ➔ www.likon.com.ua



ул. Рейтарская 15,
тел. 229-60-90

КОМПЬЮТЕРЫ

Компьютеры

CELERON 700/128/10GB/48x/FDD/VIDEO/AUDIO/15"	440уе.
CELERON 766/128/20GB/48x/FDD/VIDEO/AUDIO/15"	452уе.
CELERON 800/128/20GB/48x/FDD/VIDEO/AUDIO/LAN/15"	456уе.

PENTIUM 800/256/20GB/52x/FDD/TNT2.16MB/AUDIO/15"	572уе.
PENTIUM 866/256/30GB/52x/FDD/TNT2.32MB/AUDIO/15"	607уе.
PENTIUM 1000/512/40GB/52x/FDD/2MX.32MB/AUDIO/15"	689уе.
PENTIUM 1500/512/40GB/52x/FDD/2MX.64MB/AUDIO/15"	846уе.

DURON 950/256/20GB/52x/FDD/VIDEO/AUDIO/15"	516уе.
AMD K7 1000/256/20GB/52x/FDD/VIDEO/AUDIO/15"	522уе.

PC TRADE
СБОРКА ПО ИНДИВИДУАЛЬНЫМ ЗАКАЗАМ

ДОСТАВКА	631-14-46	201-00-58
ГАРАНТИЯ 24 МЕС.	631-14-47	201-00-46

АВЕКС

"Щоб завжди були прибутки — робити якісні покупки!"
(Народний довгоносик України)



Комп'ютери,
комплектуючі,
оргтехніка,
витратні матеріали,
засоби зв'язку та
аксесуари ...

Київ, вул. Тургенівська 81 оф.1,
тел/факс: 531-30-01, 531-30-31
e-mail: office@aveks.com.ua

ЦИФРОВАЯ ФОТОТЕХНИКА

Iboya.com

Предъявляю рекламу
скидка 3%

ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ И АКСЕССУАРЫ

При покупке камеры Canon

Блинокль Canon

и картризер

в подарок



Украина, г. Киев,
пл. Соломенская 2, оф. 711
тел./факс: (044) 238-85-17,
тел.: (044) 238-87-60

E-mail: sale@iboya.com
www.iboya.com

УСЛУГИ

КАРТРИДЖИ

ДЛЯ ВСЕХ ВИДОВ ПРИНТЕРОВ,
ФАКСОВ, КСЕРКОВ

ВОССТАНОВЛЕНИЕ,
ЗАПРАВКА, ПРОДАЖА

РЕМОНТ ОРГТЕХНИКИ

Сервис-центр «Визит»
ул. Б.Хмельницького, 47
Тел./факс: (044) 235-6189,
536-0812

ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ РЕКЛАМЫ

ЗВОНИТЕ ПО ТЕЛ.: 245-7124
E-MAIL: advart@itc.ua

Демиургам можно все

Олег Данилов



Поноже, компания Nival твердо решила наждый свой проент превращать в эксперимент по смешению жанров. Стратегия реального времени и ролевая игра, RPG и симулятор cover action, и вот теперь москвичи заманились на святое... Последняя игра студии – «Демиурги» – не что иное, как гремучая смесь демократических Heroes of Might & Magic с элитарной Magic: the Gathering. Что же получились в итоге?

Скажу честно, к играм Nival у меня отношение особое. До сих пор ни один проект этой студии не прошел лично для меня незамеченным. Каждая новая игра затягивала не на шутку – выдерживая целые недели жизни, лишая сна и свободного времени. «Демиурги» не стали исключением. Безусловно, это одна из лучших игр года, и даже некоторые досадные недоработки не портят прекрасного впечатления от проекта.

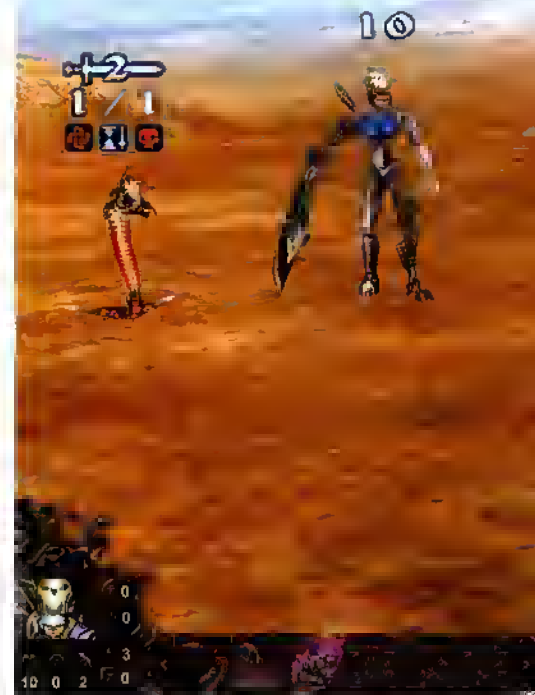
Раз в несколько тысяч лет на планету Лордов приходит Время Перемен. Время, когда открывается доступ к затерянному в отдаленном горном массиве Храму Времени, где обитает почти бессмертный Белый Лорд. Правители всех четырех рас планеты, все остальное время живущие в согласии друг с другом, начинают беспощадную войну за право войти в Храм и занять место предыдущего Властелина Времени. Именно вам, управляя объединенными войсками Жизни и Движения или Хаоса и Спитеза, предстоит войти в Храм Времени и сразиться за право стать новым Белым Лордом. Такова краткая предыстория игры. Пора вступать в бой.

Итак, в «Демиургах» две составляющие: стратегическая – игра на глобальной карте, внешне до боли напоминающая незабвенных «Героев», и боевая – не что иное, как упрощенная

и несколько видоизмененная Magic: the Gathering (MaG или MTG). И если со стратегической частью разберется практически каждый любитель пошаговых стратегий, то боевая потребует более пристального внимания и хотя бы элементарных познаний в коллекционных настольных карточных играх.

Честно говоря, описывая боевую часть «Демиургов», меня так и тянет перейти на специфический сленг MTG, более того, я часто ловил себя на том, что перевожу русские наименования заклинаний, фаз боя и состояний существ на привычные карточные – Tap, Untap, Upkeep, Enchant, Direct Damage, Summon Sickness, Mana Burn и т. д. Боюсь, что применение их в данной статье недопустимо, но, тем не менее, называть набор заклинаний героя более привычным словом «колода», надеюсь, мне никто не запретит.

Итак, выбрав сторону, за которую вы будете сражаться (в режиме кампаний – это две дружественные расы, в одиночных миссиях – одна), вы тем самым выберете и набор карт (заклинаний), и тактику, согласно которой будете проводить дуэли. К сожалению, многоцветные колоды, в отличие от MTG, здесь запрещены, вследствие чего и отменены один из цветов – белый, основное достоинство которого как раз защита от заклинаний определен-



ного цвета. Дуэль в «Демиургах», как и в MTG, – это поединок двух магов, вызывающих себе на помощь различные существа или использующих разнообразные заклинания – усиливающие своих «воинов», ослабляющие существа противника, наносящие прямой урон оппоненту либо ограничивающие его возможности. Бой продолжается до смерти одного из магов в том случае, если количество его жизненных пунктов упадет до нуля. Урон противнику могут нанести вызванные существа или примененные заклинания, сами маги в бой не вступают, хотя некоторые специальные способности, приобретенные ими при переходе с уровня на уровень, способны влиять на схватку.

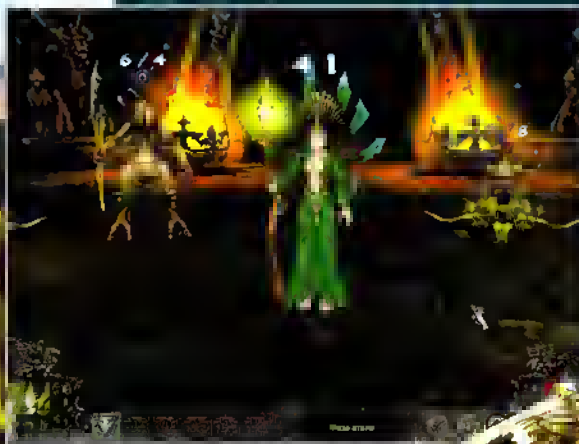
Итак, мы имеем четыре расы (аналог цветов в MTG), каждая со своими преимуществами и недостатками. Перечислим их.

Хаоты (красный эфир Хаоса) – раса, отдающая предпочтение грубой силе своих существ и заклинаний, наносящих прямой урон противнику или его существам. Их предпочтения – крысы, волки, орки и кобольды, силы огня, молний, лавы и урагана.

Кинеты (синий эфир Движения) – прославившаяся своими знаниями и хитростью раса. Они предпочитают контролировать ход сражения, ставя противника в неудобное, невыгодное для него положение. Их существа преимущественно летящие – авианы, драконы, стены стихий, элементали, основные силы – вода, ветер, бураны и наводнения.

Виталы (зеленый эфир Жизненной силы) – раса, живущая в единстве с при-





будут доступны вам только при апгрейде соответствующих стоечек, который потребует весьма существенного количества ресурсов. Более того, такие заклинания и стоят соответственно, да к тому же требуют при использовании дорогих рун, которые тоже надо покупать. Именно для этого и нужна стратегическая карта – сбор ресурсов, захват и апгрейд стоечек, поиск артефактов, применение в бою, и т. д.

Еще одна интересная находка – «лечение» извечной проблемы MTG, возможного отсутствия магии на протяжении всей дуэли. В «Демигодах» новые источники (каналы) магии появляются автоматически на определенных ходах, так что победа зависит только от правильного подбора карт и стратегии дуэли.

Всего же в игре более 300 заклинаний (примерно по 75 на каждую расу), включая призываемых существ (120 уникальных созданий), чары (долговременное волшебство) и колдовство (магия мгновенного действия). К сожалению, в отличие от MTG, во время хода противника и в фазе защиты вы можете применить очень немного заклинаний, что, конечно, снижает число тактических приемов. В общем же, дуэльная часть «Демигода» больше всего напоминает «Портал», сет MTG для начинающих игроков, но, возможно, это и к лучшему, ведь геймеров с опытом игры и настольные карточные игры у нас в стране не так уж и много.

Визуально «Демигод» очень хорош. Отлично проработанные модели героев и созданий, яркие заклинания, сочные краски на деталях глобальных карт – придраться просто не к чему. Впрочем, в игре есть множество мелких недоработок, и хотя они не портят общего впечатления, упомянуть о них стоит, ведь так хочется, чтобы в великолепной игре все было сделано на пять с плюсом.

Во-первых и, наверное, в главнейших, в «Демигодах», несмотря на двухуровневый бет-

тестинг, осталось достаточно много ошибок. Конечно, если сравнивать с предыдущим продуктом Nival «Проклятия Земли» багов стало на порядок меньше, тем не менее, они есть, в том числе и несколько фатальных.

Во-вторых, и опять-таки главных, камингизм в «Демигодах» очень короткий – по 7 миссий в каждой плюс финальная дуэль, да и карт отдельных миссий не очень много. К тому же вместе с игрой не поставляется редактор карт, а именно благодаря инструментарию и любви геймеров к созданию собственных миссий те же «Герои» стали такими популярными.

В-третьих, уровень игры компьютерных противников не очень высок, порой они допускают непростительные ошибки. На высоких уровнях сложности компьютер начинает пахально «мошенничать», что тоже неприятно. Казалось бы, в чем проблема – играйте по сети с реальными людьми, аи нет, в многопользовательском режиме доступны только отдельные дуэли, которые при малом количестве заклинаний очень скоро приедаются. Мультиплеер же на глобальной карте будет реализован в виде отдельного дополнения.

Хотя чем черт не шутит, вдруг в Nival решат сделать настоящее, полноценное дополнение, с новыми заклинаниями, картами, стратегическим многопользовательским режимом. Будем надеяться.

родой, в совершенстве познавшая тайны жизни и опирающаяся на лесных существ, мирных, но неустрашимых в бою. Змеи, клещи, пчелы, мушкетеры и злобоглазы – вот существа Виталов, силы, стоящие за этой расой, – жизнь и смерть.

Синтеты (черный эфир Синтеза) – смело экспериментирующая в попытках совместить живую плоть и механические устройства раса, искусные механики и ученые. Большинство существ Синтетов – механизированные: механические черви, колесники, потрошители и т. д. Специализация данной расы – границы живого и неживого, реальность и иллюзия, потоки времени и информации.

Именно из вышперечисленных особенностей складывается тактика боев каждой из рас, и она действительно до боли похожа на тактику соответствующих цветов в MTG. Direct damage красных против тотального контроля синих, нескромности черных против грушевых штурмов зеленых. Откровенно слабых цветов в «Демигодах» нет, на каждую, даже очень хитрую и сильную, колоду в другом цвете обязательно найдется адекватный ответ, главное понять тактику противника и выстроить в соответствии с ней свою. Конечно, и отсутствие многоцветных колод всегда найдется колода, которая выиграет у другой, даже более сильной, но с этим, как и в MTG, ничего не поделаешь. Впрочем, выиграть у Властителя Синтетов в финальной битве мне, используя различные варианты зеленого, не удалось. Возможно, я чего-то не понял, но Синтеты на самом деле очень сильны, особенно на высоких уровнях колод.

Интересно в «Демигодах» решена проблема редких и уникальных карт. Если в MTG они действительно попадаются очень редко, а по отдельности могут стоить до нескольких десятков долларов, то здесь сильные заклинания

«ДЕМИГУДЫ»

Разработчик Nival Interactive

Издатель «1С»

Жанр стратегия с элементами карточной игры

Web-сайт www.etherlords.com

96
100

- ☺ Оригинальное сочетание классической пошаговой стратегии и логической карточной игры
- ☺ Затягивающий геймплей
- ☺ Неплохой баланс
- ☺ Великолепная графика
- ☺ Некоторое количество ошибок
- ☺ Малое число миссий

Колдовство, проверенное временем

Сергей Светличный

Про Wizardry можно рассуждать бесконечно. По большому счету, это уже не игра — это целая эпоха. Эпоха, которая ушла и, к сожалению, вряд ли вернется. Сейчас в моде другие ролевые игры — они не лучше и не хуже, они другие. И вот, бывает, игрнешь во что-то современное, и вроде бы все в порядке — и мир огромный, и ролевая составляющая хорошо продумана, и то есть, и это сделали... а все-таки чего-то не хватает. И в такие моменты понимаешь, что люди, которые до сих пор играют в вышедшую в незапамятные времена Wizardry 7, в чем-то правы.

Ладно, вернемся к теме разговора. Итак, восьмая часть сериала, который, казалось, давным-давно завершился, наконец появилась. Ура! Ура. Опасения по поводу того, что прошлогодняя Wizards & Warriors окажется последней «настоящей Wizardry», к счастью, не оправдались. Да, отличия есть, да, они могут понравиться не всем, но в целом Wizardry 8 — это все та же Wizardry. Итак, с главным разобрались, можно переходить к частностям.

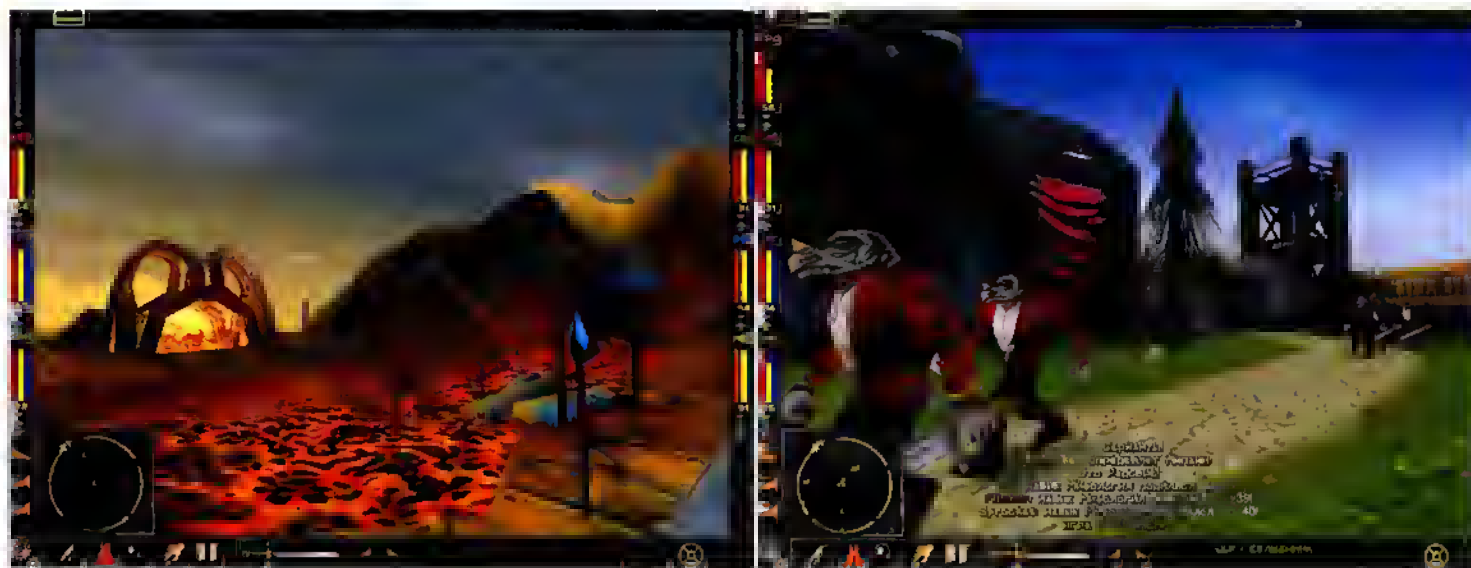
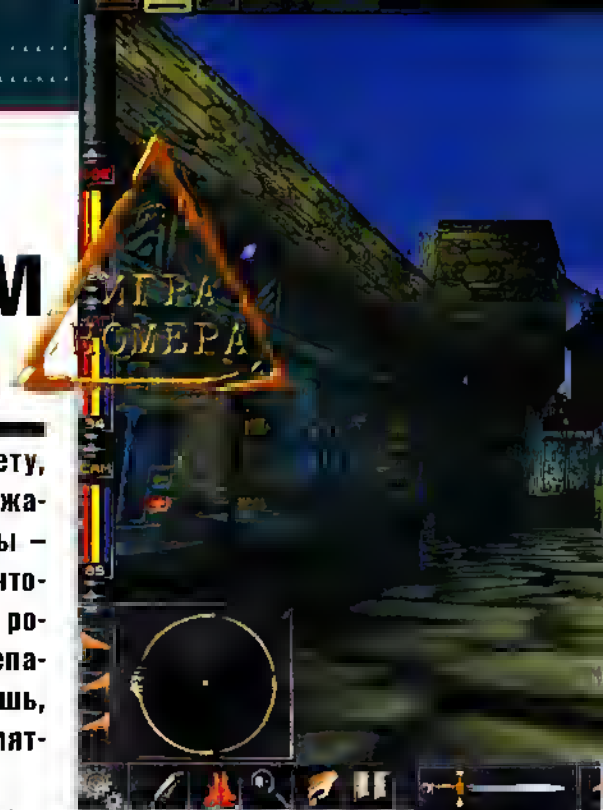
Для разминки начнем с чего-нибудь несущественного — например, с графики. Предупреждая сразу, впечатление она может произвести двойное — все зависит от того, к каким играм вы привыкли. Если к шутерам — а для Max Payne, то мой вам совет — лучше даже не думать о покупке Wizardry 8, потому что никакого сравнения с современными «стрелялками» она не выдерживает. Но вот если «Колдовство № 8» сравнить с другими «ролевушками», например с Arcanum... Комментарии, как говорится, излишни — поклонник RPG будет про-

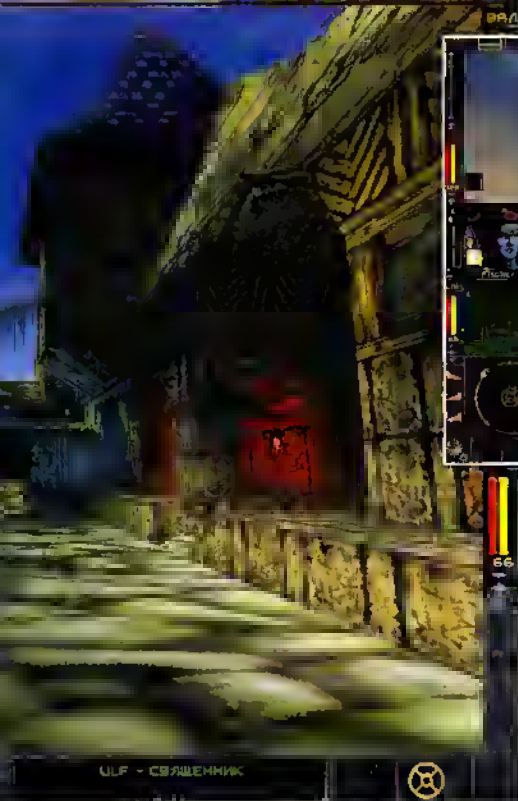
сто потрясен, ведь все ролевые игры по сию пору — либо плоские, либо же выполнены на трехмерных «движках» уровня Duke Nukem 3D.

Сюжет в «Колдовстве» сделан достаточно гибким для того, чтобы игра была максимально нелинейной — то есть он есть, он связывает некие ключевые моменты единой линией, однако вы вполне можете забыть о том, что от вас требуется по сюжету, и пойти в «вольный поиск» приключений на свою голову. Белл в двух словах: то ваш космический корабль терпит крушение на одной планете под названием Доминус (да-да, вы не ослышались — именно космический корабль, мир в Wizardry очень самобытен, и в нем органично уживаются такие, казалось бы, несовместимые вещи, как звездолеты и мечи), и вы выясняете, что на Доминусе объявился некий Чернокнижник, который желает прибрать его к своим рукам. Для того чтобы с ним справиться, нужно найти утерянные давным-давно могущественные артефакты... в общем,

если не принимать во внимание отдельные проявления хай-тека (вроде компьютеров в среднесредневековых замках), все оказывается достаточно традиционно.

Мир в Wizardry огромный и густо населенный — в игре присутствует около десятка разных рас (подчас весьма причудливых), причем о «мире во всем мире» можно только мечтать. Безобидных тританов, живущих на деревьях, пытаются извести под ноль крысолоды, воинственные «носороги» элфов борются за власть над миром с весьма неприятными на вид высоконтеллектуальными тиренгами, злобные рогатые рапаксы воюют против всех... пожалуй, только люди (хайгарды) да миролюбивые технари мууки (наглаздящие, кстати, как точная копия Чубакки из «Звездных войн») стараются ни с кем не конфликтовать без особой необходимости. Естественно, что жить в мире и согласии со всеми вам не удастся — так что выбирайте, кто вам больше по душе, а с кем вы будете «на ножах».





Что меня поразило в Wizardry 8 больше всего, так это, пожалуй, система диалогов с NPC. Здесь общение с компьютерными персонажами не сводится к простому перебору заранее заданных фраз — мне кажется, это первая игра, в которой разработчикам удалось создать впечатление именно «диалогов». Думаю, об этом стоит рассказать подробнее. Общение происходит следующим образом: ваш собеседник говорит какую-то фразу, и если в ней встречается ключевое слово, оно заносится в список. Теперь вы можете выбрать его и нажать одну из клавиш — «Расскажи о...» или «Где находится...». Но тут есть один нюанс — в список заносится не все слова (насколько я понял, туда попадают только имена собственные). Так что придется нам волею-неволею внимательно вслушиваться в то, что говорят NPC, и если они упомянут что-то, что покажется интересным, не поленитесь вручную набрать это слово в специальной строке ввода и переспросить, что они имели в виду. Помните, в W&W было не-

что очень похоже, однако там потребность в строке ввода возникла буквально пару-тройку раз за всю игру, здесь же вы ею будете пользоваться постоянно. Конечно, в опциях игры есть переключатель «упрощенные диалоги с NPC», но лично мне это кажется просто кошмаром.

Статья уже подходит к концу, а я еще ни слова не сказал о партии и «прокачке» персонажей. Итак, игрок может создать отряд из шести... чуть не написал — «человек», что было бы, разумеется, неправильно. Ведь кроме людей, в Wizardry доступны еще 11 других рас. В общем, отряд из шести «приключенцев», к которому по ходу дела могут присоединиться еще до двух NPC. Только будьте готовы к тому, что в определенные места наемники идти не захотят и попросту покинут партию (правда, потом их всегда можно будет «назвать» заново).

Специализация персонажей в Wizardry 8 — это тема, достойная отдельной статьи. Боец, самурай, ниндзя, монах, лорд, бард, валькирия, механик, следопыт, вор, священник, маг, алхимик, пещерник... Словом, профессий столько, что создать сбалансированную партию с первого раза сможет, пожалуй, лишь тот, кто играл в предыдущие части Wizardry. К сожалению, здесь же имеется и самый серьезный недостаток игры, который не преминет отметить любой фанат сериала, — в восьмом «Колдовстве» смена профессии, которая в предыдущих частях была одним из основных достоинств системы «прокачки» характеристик,

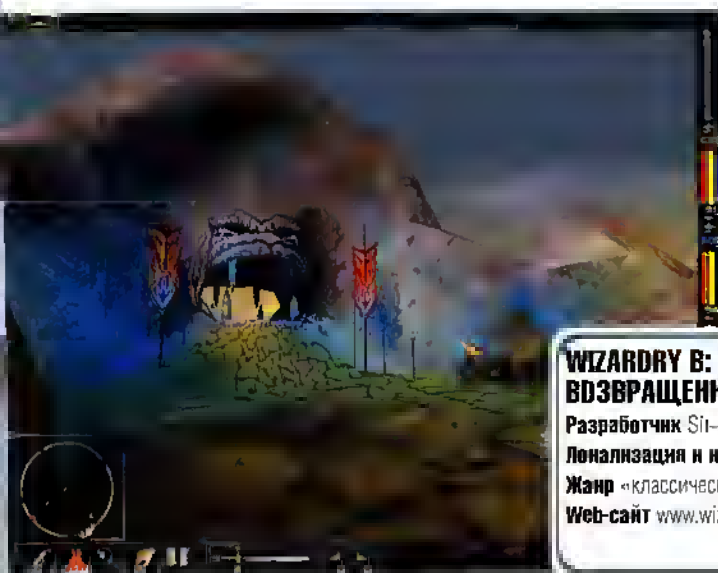
потеряла всякий смысл. Дело в том, что, начиная с определенного уровня, развитие персонажа резко замедляется. Раньше решением проблемы была именно смена профессии — в результате такой процедуры персонаж терял некоторую часть своих старых умений, зато начинал быстро набирать опыт в новой специализации. Естественно, основные характеристики (сила, интеллект, ловкость и т.д.) при этом улучшались по-прежнему медленно, однако второстепенные навыки, получаемые с новой профессией, развивались стремительно, особенно поначалу.

Да и часть умений, оставшихся от первоначальной профессии, также можно было использовать. Теперь же при «переключении», скажем, следопыта десятого уровня (чтобы достичь одиннадцатого, ему понадобится, допустим, 400 тыс. очков) на шпидрю первого уровня для получения второго он должен будет

набрать не 1 тыс., а... те же самые 400 тыс. очков. При этом он утратит большую часть своих «следопытских» навыков, так что никакого смысла в переключении профессии больше нет. Мягко говоря, обидно. По это, на мой взгляд, единственный недостаток игры, который на увлекательности игрового процесса практически не сказывается.

По поводу этой самой увлекательности могу сказать только одно — злитивает неимоверно. На ум приходит строка из песни группы «Пикник»: «Мы нашли себе дело на целую ночь». Только дело это — не то, что вы подумали, а Wizardry 8. Это первая игра, за которой я просидел 17 часов подряд, — сев за компьютер в 11 утра, я встал из-за него... в 4 утра следующего дня. Вот так вот. Выгоды насчет игрательности делайте сами.

Сюжет в «Колдовстве» сделан достаточно гибким для того, чтобы игра была максимально нелинейной, — то есть он есть, он связывает некие ключевые моменты единой линией, однако вы вполне можете забыть о том, что от вас требуется по сюжету, и пойти в «вольный поиск» приключений на свою голову.



WIZARDRY 8: ВОЗВРАЩЕНИЕ ЛЕГЕНДЫ

Разработчик: Shi-Tech Canada

Локализация и издание в СНГ: «Бука»

Жанр: «классическая» RPG

Web-сайт: www.wizardry8.com



92
100

- ☺ Большой интересный мир
- ☺ Великолепная система диалогов с NPC
- ☺ Детально проработанная система характеристик персонажей
- ☺ Смена профессии не имеет никакого смысла

ДоГоняя СамоГонки

Александр Птица

Что ни говорите, в более самобытных разработчиков, чем КаДавры, в России просто не сыщется. Можно до одури спорить о достоинствах и недостатках их проектов, но в оригинальности игровых идей и их воплощения, в блестящей проработке игровых миров и в удивительной способности разбивать играющее сообщество на два совершенно антагонистических лагеря им не откажешь. Твн было с «Внгервми», таи, скорее всего, произойдет с новорожденными «СамоГонками». Не зря на коробке с игрой большими буквами начертано «Для тех, кто догоняет».

ДоГнавшие влюбятся в крышесрывающие СамоГоночные трассы на крохотных планетках-спутниках СамоГа, наперебой будут спорить о боевых качествах заклипаний передних и задних колес Мехосов, а оппоненты, ухмыляясь, покрутят у виска пальцем, подразумевая, что и КаДавры безумцы, и у тех, кто увлекается их творениями, тоже «не все дома». А что, собственно, в этом плохого? Я изложу свою точку зрения как персона, пригизнувшая к лагерю «доГнавших».

Безумие СамоГонки многослойно и противоречно. И начинается оно еще до погружения в игровой мир. Скажите на милость, вы когда-нибудь видели аркадную гонку с предисторией, которая с трудом разместилась на шестидесяти страницах 128-страничного мануала? Кстати, этот документ можно смело причислить к отдельному бонусу, слава разработчикам, что они не забыли о пользователях «экономичных» версий и положили на диск его электронную версию в формате .pdf. Эпический Техноапокриф о борьбе отважных СамоГонцев под предводительством доблестного Арка-а на против нового порядка, который в лице Дизельного Мутанта и ЭлектроЗомби принесла на их планету КАЛЮГА, — читиво для вдумчивого изучения всеми, кто вознамерится одержать победу на 29 СамоГонных трассах

шести крохотных планеток-спутников СамоГа и с честью выдержать дуэли один на один с жуткими боссами-пристегнушками КАЛЮГИ.

На первый взгляд незамысловатый клон из бесконечного ряда микромашинки a la Mario Kart или Wacky Racers для младшего школьного возраста на самом деле оборачивается очень непростой в освоении и совершенно «недетской» по геймплею игрой. Ситуация на трассе в процессе гонки меняется с неопределимой скоростью. Этому способствуют ловушки и препятствия на самой трассе, а также враждебные действия оппонентов, а точнее, применение ими заклипаний, существенно влияющие на расстановку сил.

Поняв, что «въезд» во все это безобразное оборачивается весьма сложной задачей, и с губ всякий раз так и норовят сорваться слова, недопустимые в приличном обществе. Но по завершении этапа первоначального накопления навыков просто-напросто «садись на иглу», преподнесенную услужливыми КаДаврами, и день без СамоГонки считаешь вычеркнутым из жизни.

Лица, предрасположенные к неумеренному потреблению СамоГонки (вроде меня), предпочитают уход от серых унылых тонов ежедневного рутинного бытия в буфное многоцветье околоСамоГонских миров, не уступающих по насыщенности и невероятности сочетаний разных оттенков таким оттрадам для глаз, как Sacrifice или Giants. Музыка, сопровождающая весь визуальный фейерверк, достойна, на мой взгляд, издания на отдельном audio-CD.

ГЛОССАРИЙ

КаДавры — калининградская студия разработчиков K-D Lab;

КганК — главный КаДавр Андрей Кузьмин;

СамоГ — планета в самом центре космоса, расположенная в той самой точке, где когда-то случился Большой Взрыв и родилась Вселенная;

СамоГская Вода — одичавшие потомки Предтеч, которые вылезают на поверхность и пытаются войти в контакт;

Мехос — экипаж, снаряженный для добычи СамоГской Воды;

КАЛЮГА — Конфедерация Алгоритмических Локомотивов и Юмных (Юродивых) Артефактов;

Ар-к-ан — красный десантник, центральная фигура в эпическом СамоГском Сопротивлении.

При составлении ГлосСария использован «Путеводитель по СамоГу и его окрестностям».

Говорят, что светлые джедаи протирают СамоГской водой линзы своих лазерных мечей. Риску предположить, что и художники, и дизайнеры из команды КаДавров не понаслышке знают о ее уникальных свойствах. Иначе как бы могла родиться идея пошаговой (!) гонки, казалось бы, противоречащая самому смыслу катания наперегонки. Тем не менее она весьма недурственно воплощена в игре, причем сразу в нескольких модификациях — от стратегического планирования поведения Мехоса на трассе в однопользовательском варианте до одновременного и поочередного Хот-Сита в мультиплеере. Как оказалось, пошаговые СамоГонки захватывают куда сильнее, чем рил-таймовые аркадные.

Не подумайте, что я буду петь сплошные дифирамбы. Недостатки есть и немало. Когда Мехосы идут плотной группой, то наблюдается не только вполне естественное в этих условиях «подтормаживание движка», но к тому же у широки напроць пропадает чувство ориентации, так необходимое для победы на трассе. При этом свою ложку дегтя подсовывает совершенноная камера, выбиравшаяся, как назло, самый неподходящий ракурс. Не всегда честно играют компьютерные соперники, а в дуэлях с Боссами победить невероятно трудно.

Но разве потребители реальной самогонки замечают, что она горькая? Они ее просто пьют! Так и славное племя ДоГнавших просто получает удовольствие от нестандартной, красивой и увлекательной игры.



САМОГОНКИ

Разработчик K-D Lab

Издатель «1С»

Жанр аркадные пошаговые гонки

Web-сайт www.samogonki.ru

81
100

Фирменный КаДавровский стейк

Сверхдетально проработанная игра за вселенная

Уникальные для гонок пошаговые режимы

Не всегда удачное положение намерев

Проблемы с игровым балансом

АВТО МИР



АВТО
МИР

А 2002 Автокаталог

Все весенние премьеры 2002 года

Советы, цены
и таблицы
более чем
1300
автомобилей



От Alfa
до VW:

236 АВТОМОБИЛЕЙ ИСПЫТАНЫ ДЛЯ ВА

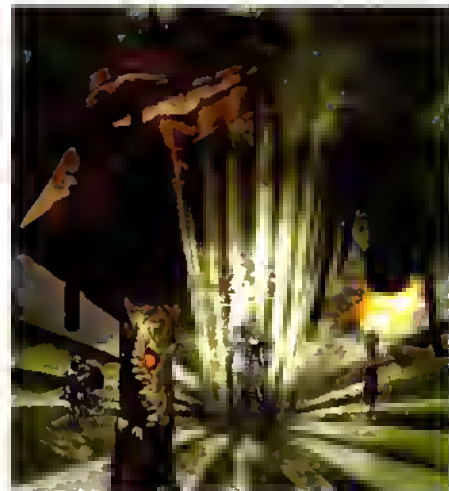
В продаже с 17 ноября

Автопром в Ру
родские «малы
вен

Минус драконы

Андрей Грабельников

Хороших ролевых игр мало, страшно далеки они от народа – миром правят Diablo и доллвр. Последняя надежда игроков – D&D – умирает последней. И в этом ей из всех сил помогает следующая, предельно упрощенная, редакция 3rd D&D rules. Первая компьютерная RPG по новым правилам – Pool of Radiance: Ruins of Myth Drallor – может стать той самой соломинкой, которая переломит и без того слабую спину AD&D.



Вообще, ажиотаж, сопутствующий обновлению редакции, – колоссальный. Люди, привыкшие на досуге бросать шестигранные кубики, с выражением счастья на лицах скажут любой, имеющей отношение к новому своду правил, товарищ. Вся эта суета способствовала тому, что нынче именно PoR венчает список самых продаваемых игр, столкнувшись с пьедесталом исподполых Sims и Diablo II.

Смена правил для любящего ролевые (настойчивые или компьютерные) игры человека подобна небольшой революции. Последующие поколения вряд ли узнают, почему, собственно, мы не мог надеть full plate armor, и вообще, кто он такой и чем отличается от sorceress. В третьей редакции все по-другому. Лучше или хуже? Проще! Но об этом чуть позже.

Начнем с того, что Stormfront Studios не побоялась выпустить еще сырой продукт, весьма схожий по качеству с какой-нибудь pre-alpha-версией. Капризная PoR может вообще не запуститься на вашем компьютере – проблемы начнутся уже при установке. После того как ее наконец успешно

установят, игра периодически вместо себя самой будет являть вашему взору рабочий стол Windows. В зависимости от знака зодиака и текущей фазы луны это происходит с разной частотой. В конце концов, своими багами злонравная RPG способна доконавать самых упорных и терпеливых игроков – например, в определенный момент игра может перестать сохраняться. Pool of Radiance продолжает строить козни даже на смертном одре и при удалении способна прихватить с собой еще и кусочек вашей ОС. Пожалуй, это самая «сырая» игра из всех, вышедших в последнее время.

Но все же PoR интересна прежде всего своей ролевой «начинкой». Все остальное, к примеру графика и сюжет, отходит на второй план при наличии новой игровой механики, на которой будут основываться многие RPG.

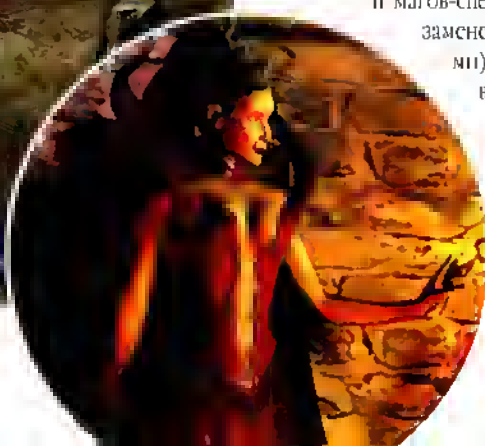
Увиденное мною в игре можно охарактеризовать слоганом: «D&D идут в широкие и народные». Но пути Icewind Dale и Diablo. Начнем хотя бы с генерации персонажа. В приличных RPG не предлагают воспользо-

ваться заранее сгенерированными персонажами или не делают это столь явно – моветон. Впрочем, самостоятельную генерацию никто не отменял. Из подручных материалов необходимо изготовить себе сразу четырех (можно и меньше) персонажей. Еще двое напарников присоединятся к нам по дороге.

Как вы знаете, в серьезных RPG можно проводить часы, не покидая экрана генерации персонажа. К примеру, меню Baldur's Gate II с кнопкой re-roll можно выпускать в виде отдельной игры в качестве конкурента покеру. Никакого re-roll в PoR найдено не было. Всем и каждому отводится ровно 25 очков на основные, неизменные, характеристики. Вообще же, генерация героев немногим сложнее, чем в том же Diablo. Никаких kits и уж тем более начисления очков на уровень владения тем или иным типом оружия – отныне в зависимости от основных характеристик и класса персонажа сильнее либо в рукопашном, либо в дистанционном бою. Даже и не вспоминайте о том, что когда-то ваш герой владел булавой лучше, чем мечом. Кроме того, сняты нижние ограничения на количество очков и вообще все расовые барьеры при выборе класса. Станьте хоть интеллигентным полукровкой-паладином и распушьте окружающим полным отсутствием харизмы, мудрости и интеллекта. Теперь можно все!

К нынешнему составу рас и классов нас пытались приучить еще в BGII. В новых правилах окончательно искоренены gnomes, им на смену, стуча сапожниками, пришли полукровки. На свалку отправлены профессии бардов, друидов и магов-специалистов. Последние заменены sorceress (колдуньями), не требующими предварительной зубрежки заклинаний. Что имеют, то и используют – без выкрутасов. Так оно проще и понятней.

А то вдруг игрок увидит все эти



алебарды, диких магов (Wild Mage) и умня-шающийся Агмор-класс, испугается и побегит обменивать нашу RPG на Sims. Да, вы не ослышались! Из-за ликвидации в новых правилах такого понятия, как THACO, Агмор-класс теперь ползет вверх. Совсем как в Diablo. На этом, конечно, упрощения и усреднения не оканчиваются. При получении уровня вам даруется одно очко, которое вы можете потратить на развитие класса, – допустим, стать клериком не первого, а второго уровня. Все остальные, связанные с уровнем, характеристики улучшаются без вашего участия. Предельно демократичные правила позволяют потратить очко и на развитие другой профессии. Опять-таки без всяких ограничений. В случае с интеллигентным полдюорком-паладином это означает, что теперь он может стать еще и колдуном или, если вам угодно, клериком. Показательна также отмена неприкосновенности базовых характеристик – через каждые три уровня вам предлагают увеличить любую из них на одно очко.

Израдно растормошив и поставив с ног на голову старый добротный ролевой механизм, новая редакция взамен потчует нас всяким feats. Кажется, эти характеристики в Fallout назывались perks. Очевидно, вы догадываетесь, что в нашем случае никто вам не разрешит их выбирать или понимать.

Справедливости ради отмечу, что вышеприведенная экзекуция относится исключительно к ролевой системе, а сама PoR могла оказаться отличной RPG и получить знак «Игра номера» от нашего журнала. Не станете же вы ругать Diablo за то, что она проста, как RPG.

Руины Мифа Дранннора, где, согласно сюжету, вам придется искоренять очередное зло, на самом деле вовсе даже не живописные развалины, а настоящая бездна, пзрытая ходами, образующими бескончаемые подземелья. Морня, если хотите! В отличие от весьма схожего Iceswind Dale, билловавшего нас частой сменой обстановки, PoR почти полностью состоит из череды однообразных утрюмых подземных залов и коридоров, изобилующих, в свою очередь, множеством застенков, комнатшек и подвальных кон. Игра почти сразу же, после небольшого наземного урона, негостеприимно кидает вас в огромный сырой каземат. Вам вспомнилась канализация под Курастом из Diablo II? Ну что вы, это же песочница для детей, местный первый подземный уровень больше, как минимум, в семь-восемь раз. Самое страшное, что нам, наверняка, предстоит обойти



его полностью и простучать все подозрительные стены.

Ключи – настоящий бич PoR, подземелья, из которых состоит игра, просто изобилуют дверьми, «требующими», к примеру, именно Key of Deaths. В такой ситуации бесценен и самый великий вор. Приходится бегать, высунув язык, и искать ключ, опасаясь пропустить еще что-нибудь важное. Заветный Key of Deaths, как правило, преспокойно лежит в совершенно неприметной комнатке в противоположном углу подземелья. Настоящая кинитэссенция dungeon crawl – никаких диалогов, дипломатии и прогулок на свежем воздухе. Есть только вы и ключи, между вами толпы монстров и ларцы с вещами. И все это в огромных дозах!

Сражаться в PoR придется очень и очень часто – всегда. При контакте с противником игра переключается в фазовый режим. Получаются те же ходы, но ограниченные по времени. Я до сих пор не знаю ни одной игры, где эта система пришла бы ко двору. PoR не исключение. Увеличьте до максимума отведенное на фазу количество времени, и вы получите обычный походный режим. Так биться намного сподручнее. У подсказок появляется уже подзабытая тактическая глубина, особенно, когда spellbook вашего колдуна становится потолдце. Подводящая часть D&D-системы по-прежнему сложна и работает по непонятным обычному игроку законам. Получать уровни и одевать героев все еще приятно, учитывая невероятную

захлещенность вещами здешних подвалов. Вот она соль RPG нового поколения.

Однако когда вам приходится сражаться с катогой крайне медлительных мертвецов, хочется плюнуть на тактику и перейти в реальное время. Шмотки быстро забивают рюкзаки, а деньги просто не на что потратить. Стычки окончательно приедаются, когда из-за попорченного вырывает сотня по счету пятерка зомби, родных братьев которых вы убивали на протяжении всего прошлого часа. Долго играть в PoR решительно невозможно.

Должную атмосферу в бесконечных подземных лазах эффектно создают графика и звук. Палигра казематов упорно напоминает о том, что вы, кажется, уже бывали здесь годков эдак шесть назад, но ракурс был немного другой и называлось все это Quake. Те же безысходные оттенки серого и коричневого. Правда, заклинания в игре сделаны очень добротно, но это ее не спасает. Непрерывный dungeon тип сопровождается лишь глухим бряцаньем доспехов и звуками шагов. Вы никогда не услышите от персонажей бравых отзывов на команды или спонтанных разговорчиков – лишь натужные выдохи при ударах, лягание брони и мертвое молчание. При этом фоновая музыка настолько заунывна, что становится забко.

Вместе же аудиовизуальные компоненты, утрюмая однобокость и старомодность процесса придают игре какой-то своеобразный шарм. Есть в PoR эстетство особого рода. Где-то – яркая круговерть необычайных приключений, а в PoR – абсолютно чуждые всему живому, как космос, подземелья, с презрением поглощающие в своих недрах партии самонадеянных сомнамбул. Впрочем, чтобы получить схожие, довольно сомнительные, впечатления, нужно провести немало времени за этой чрезвычайно недружелюбной игрой. Не каждый джедай способен на такое!

POOL OF RADIANCE: RUINS OF MYTH DRANNOR

Разработчик Stormfront Studios
Издатель Ubi Soft
Жанр ролевая игра
Web-сайт www.poolofradiance.com

61
100

- ☛ Первый шанс познакомиться с третьей редакцией правил D&D
- ☛ Великолепная визуализация заклинаний
- ☛ Сама третья редакция правил D&D
- ☛ Массовый ошмон
- ☛ Однообразие геймплея

Как рождаются Myth'ы

Андрей Грабельников

Myth III сделала не Bungie, прародительница предыдущих двух частей игры. Bungie продала душу дьяволу и погрузилась в пучину консольной ереси. Третью часть знаменитой стратегии изваяла некая Mumbo Jumbo, истратив на это всего-то год. Можно было бы привести кучу примеров того, что из подобных проектов получается и что с ними потом делают честные рецензенты. Но совершенно не хочется. Игра-то получилась отличная.

А чтобы хотя бы подделывать легендарный Myth, одного прилежного копирования будет мало. Это вам не какой-нибудь Magic & Mayhem. Это иехи, один из столпов тактических стратегий последнего времени. Легко и поспрашивать!

Весь скепсис улетучивается после первых же секунд знакомства с игрой. Буквально с порога, пока вы смотрите брифинг или копаетесь в меню, Myth III настраивает на соответствующий, присущий только этой серии, лад. Трудно было даже предположить, что кто-то, кроме Bungie, сможет так тонко прочувствовать утрированную, мрачную эпатику первых частей игры и передать ее в третьей части. Недаром на пост главного дизайнера третьей части был назначен такой матерый человечинец, как Скотт Кэмпбелл. До сих пор этот господин отличился тем, что отпечата за сюжетные коллизии самого первого Fallout. О чем-то это да говорит, не так ли? Теперь Скотт «инношен» в появлении еще одного хита.

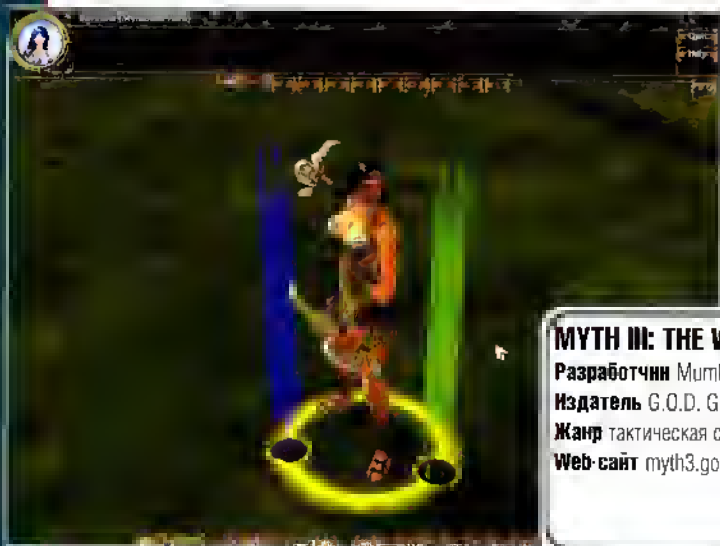
По сложившейся за последние несколько лет традиции разработчики единодушно предпочитают выпускать в качестве продолжений не сиквелы, а приквелы. Не минула



часть сия и Myth 3. До событий первой части игры (Fallen Lords) еще добрых тысяча лет. Перспективы человечества как всегда самые радужные. Редкие представители этого вымирающего вида жмутся поближе к городам и живут в постоянном страхе. Повсеместно разгуливают кровожадные, желающие пилотно откусить, Myrkridia. Чудовищные Thors отлавливают жертв для своих железных алтарей. Плюс наседают ненавидящие все живое, зомбионные мертвецы и им подобные. Но и это не самое страшное. Всей этой нечистью единолично стал заправлять,

позридно поднатравивший в некромантин, некто Моагим. Нападения из хаотических разбоев перерастают в тщательно спланированные атаки. Армия зла накапливает силы для последних, решающих ударов. В общем, довольно мерзкая ситуация.

А вот разудалый варвар Коннакт по кличке Волк один из немногих, кто не собирается складывать оружие. Правда, пройдет время, и наш герой уже под именем лорда Балора еще успеет насолить так горячо любимому им человечеству. Но пока под нашим чутким руководством лысый дикарь в шкуре после нескольких побед превращается в наглывающего воссоздателя, надежду нации и отца народов. Впрочем, прохождение Myth III ни в коем случае не превращается в лихое шест-



MYTH III: THE WOLF AGE

Разработчики Mumbo Jumbo

Издатель G.O.D. Games

Жанр тактическая стратегия

Web-сайт myth3.godgames.com

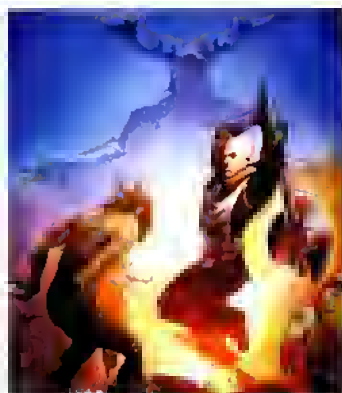
91
100

- ☺ Имею тонны должен быть Myth III
- ☺ Шипящий звук и музыка
- ☺ Достойное графическое исполнение
- ☺ Невразумительные ролики



вне с шапкой наголо сквозь вражеские армии к бастиону Моатима. Напротив, до последнего момента искромтан имеет колоссальное преимущество, и ни о каком открытом бое речи и быть не может. Засады, глубокие тылажки и тыл, уничтожение отдельных группировок нечисти и важных артефактов, освобождение союзников из плена и даже поднятие восстаний – вот такой увлекательной партизанской предстает занимать в игре. Не забыты и миссии традиционного оборонительного характера. Сценаристы расстарались на славу – каждое новое задание приятно удивляет. Право же, столь четко выстроенной и захватывающей сюжетной линии стратегии не помнят уже давно. Чуть ли не сценарий года!

При всех своих достоинствах Myth III был бы незамедлительно наказан низкими рейтингами и поставлен в угол, если бы в Mytho Jumbo взялись изменять концепцию игры. К счастью, ничего подобного не произошло, и третья часть по-прежнему представляет собой незамутненную тактическую стратегию со всеми вытекающими. Ах, мы привыкли решать свои проблемы дюжиной тяжелых танков на плоской, как столешница, карте. Извольте покинуть помещение. Здесь вам не тут! В Myth приходится тягаться над каждым лучиком, потому как людской (и нечеловеческой) ресурс неограничен, активно пользоваться формациями и релье-



К счастью, изменения концепции игры не произошло, и третья часть по-прежнему представляет собой незамутненную тактическую стратегию со всеми вытекающими.

фом, и вообще, всячески стараться напирать изнеженные C&C-клонами мозги. Приятно, знаете ли, заняв выгодную позицию, наблюдать, как бесцельно разбиваются о десяток ваших вояк намного превосходящие по численности толпы противников. При этом сам процесс доставляет неподдельное эстетическое удовольствие. Соперники искренне уважают законы физики и, соглашаясь с ними, весьма натуралистично уничтожают друг друга. После взрыва оторванные конечности весело взмывают и небо и в полном соответствии с учением Ньютона осыпаются дождем на грешную землю. Только не забудьте убрать подальше от предных голубых экранов детинек и прочих впечатлительных индивидуумов. Последствия любой пристойной потасовки выглядят не хуже, чем результат детонации авиационной бомбы в толпе демонстрантов. А иногда и лучше.

Однако было бы удивительно, если б этих, свойственных всей серии, вещей в третьей части не было. Движок то, а следовательно, и физическая модель остались прежними. Но вы только посмотрите, как разработчики заглажили старика. Трехмерность, наконец, добравшаяся и до юпитов, преобразила игру. После Myth III становится ясно, как же этого недоставало предыдущим частям. Причем модели персонажей выполнены очень тщательно, особенно учитывая возможное одновременное присутствие на экране около сотни, а иногда и более юнитов. Интересна связка с этим деталь: волны одного типа не являются близнецами. Если приглядеться, то можно заметить, что, скажем, warriors орудуя не только мечами, но и секирами, и при этом кто правой, а кто левой рукой. Такие, казалось бы, мелочи только подтверждают профессионализм разработчиков.

Ландшафт поначалу вообще способен привести в состояние эйфории. Конечно, сверхдетальные текстуры и огромное количество деталей есть сейчас у многих, не только у Myth III, зато настолько правильно подобранной палитры и, главное, роскошной растительности нет ни у кого. Колыхающаяся на ветру трава – зрелище, без сомнения, впечатляющее...

И настоящим коунтдауном было бы не упомянуть о звукооп, а главное, музыкальном оформлении игры. Тут разработчики произвели даже своих предшественников из Warcraft. Это, знаете ли, высшая похвала для такого рода игр. Услышать ТАКУЮ волну и не полюбить Myth III? Должно быть, вы просто глухой, дорогой товарищ.

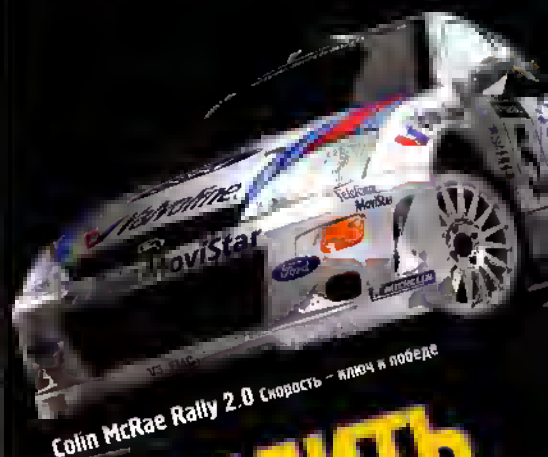
**НОВОГОДНЯЯ
КОМПЬЮТЕРНАЯ
ЯРМАРКА INTEL**

21–23 декабря

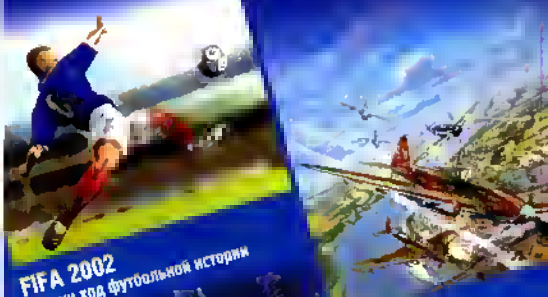
Дворец спорта. Вход свободный

ИГРОВОЕ ШОУ

ТУРНИРЫ ПО ПОПУЛЯРНЫМ ИГРАМ
СРЕДИ ПОСЕТИТЕЛЕЙ ЯРМАРКИ



**ПОБЕДИТЬ
МОЖЕТ
КАЖДЫЙ!**
ПРИГЛАШАЕМ ВСЕХ ЖЕЛАЮЩИХ



FIFA 2002
Измени ход футбольной истории



Unreal Tournament
Покажи, на что ты способен

В рамках шоу
«Ил-2. Штурмовик» —
поединки всех

Демонстрация новейших игр
сезона 2001/2002 гг.
«Самые лучшие», «Демонстратор»,
Return to Castle Wolfenstein,
Madness, Harry Potter,
Tony Hawk's Pro
Skater 2, Doom

Генеральный партнер ярмарки

SAMSUNG
ELECTRONICS

Технический спонсор «Игрового шоу»

everest

Организатор «Игрового шоу»

**АКАДЕМИЯ
ИНТЕРНЕТА**

Бесконечная история

Сергей Галенкин

Российская империя переживала свой золотой век. Видные ученые планеты работали в знаменитом киевском Университете Ньютона. Со времен первой и единственной за всю историю войны с Германией прошло более 300 лет. Под крылом императрицы Екатерины мелкие феодальные княжества — Англия и Франция — чувствовали себя в полной безопасности перед лицом Римской угрозы. Посетить знаменитые жеманские Пирмиды съезжались туристы из самых отдаленных уголков Ойкумены. Шел 1943 год...

Моя учительница истории часто говорила: «Не прашитесь школьный учебник — напиши свой!». Зачем мне переписывать учебник, Татьяна Павловна, когда я могу переписать историю? Никогда не мог запомнить дату Ледового побоища. Нет проблем — я его просто отменил! Не было теутоновских рыцарей под Новгородом, не было и знаменитого фильма Эйзенштейна. Казаки заняли Берлин раньше, чем немцы успели подумать о самой возможности нападения на Россию. Это предотвратило две мировые войны и сделало Германию чрезвычайно миролюбивым государством.

Выхода этой игры уже никто не ждал. Затерявшаяся в бесконечной череде стратегий реального времени и полноразмерных боевиков Civilization III не давала приличия и тихо, периодически пугая своих поклонников ужасного вида картинками. Скромный гений Сид Мейер напряженно работал, не тратя времени на заявления о «миллионах полигонов на квадратный сантиметр» и о «небывалом реализме». Уже кто-то, а он знает цену своим словам.

Если вы никогда раньше не видели и не слышали об играх этой серии, все равно

сразу же поймете ее суть. Это — симулятор цивилизации или, если хотите, универсальный модулятор истории. Все современные стратегии и экономические симуляторы выросли в свое время из самой первой Civilization, абсорбировав какую-то ее часть. Однако только эта игра являет целую картину эволюционного движения человечества — от каменного века до космических полетов. Даже выходящая своей эпохальностью Empire Earth разбивает процесс на полсотни миссий, не рискуя испугать геймеров глобальностью происходящего.

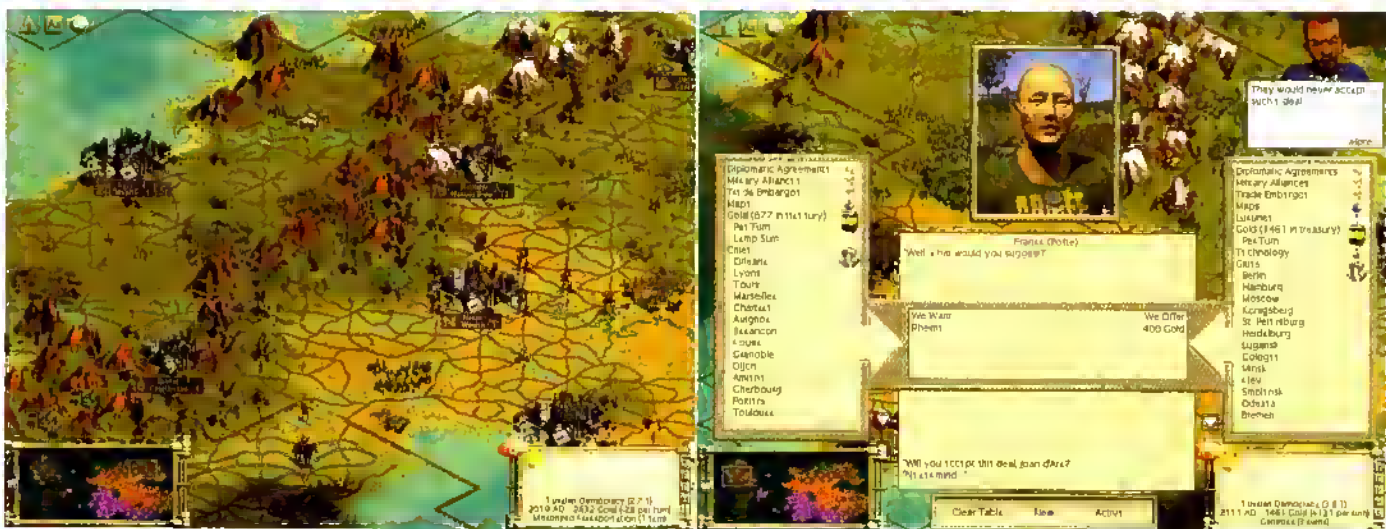
Не уловившие сути подростки из онлайн-новых журналов стонут, глядя на ужасную графику, походковый режим и неработающий tank-rush. Их собственный народ, представленный в иных стратегиях безропотными «пейзажами», вдруг восстает против войны, отказываясь (подумать только!) поставлять пушечное мясо для очередных батальонов. «Make love, not war», как говорили хиппи.

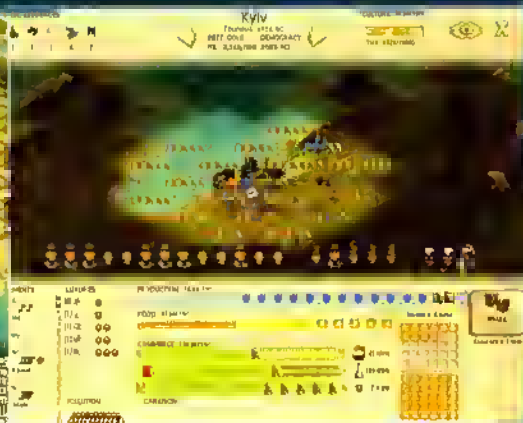
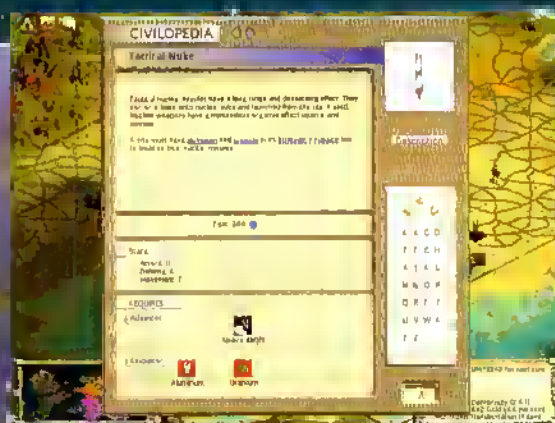
Вообще, в плане военных действий Civilization III выгодно отличается не только от конкурентов, но и от своих предшественников. Здесь есть танки,



авианосцы и атомные бомбы, но мы можем выиграть, не используя этот арсенал. Еще помните холодную войну? «Цивилизация» позволит нам не только устроить всем соседям тотальную Хиросиму, но и мирно поглотить их, поразив глубиной своей культуры и передовой наукой настолько, что они сами захотят к вам присоединиться. Можно создать ООН и победить, став всенародно избранным председателем этой организации. А можно плюнуть на умирающую планету и улететь на Большом Красном Звездолете к Альфе Центавра. Можно почти все.

Игра чрезвычайно дружелюбна к новичкам. Даже тех бездельников, которые поленились прочитать 250-страничное руководство пользователя, она опекает прямо-таки по-матерински, подсказывая, когда это нужно, и оберегая от опасных





шалостей: «Ваши действия непременно приведут к вымиранию нации. Вы уверены, что хотите сделать это?». Ну, прямо Windows XP. С операционной системой Microsoft игру роднит и чрезвычайно дружелюбный и удобный интерфейс. Громоздкое меню в верхней части экрана исчезло, превратившись в контекстное, вызываемое правой кнопкой мыши. Кроме того, часто используемые действия вынесены в специальный набор значков.

Если же вы хотите себя опытным стратегом, попытайтесь сыграть на высшем уровне сложности, отключив любезного гюда. Через час вы будете чувствовать себя королем, но уже через два бескусственный интеллект найдет вам пощечину и, забросав напоследок гнилыми яблоками, отправит на свалку истории. Он хитер, изворотлив и любит блефовать. За вашей спиной, мило улыбаясь, заключает союзы с вашими злейшими врагами, заверяя вас в своей искренней и непреходящей дружбе. Зорко следит за тем, как вы держите свое слово, и, увидев во лжи, пренебрегается негодования, отказываясь иметь с вами какие-либо дела. Бряцая оружием, высокомерно требует дань или, используя выгодное экономическое положение, вымогает у вас секреты «Электрификации» в обмен на возможность купить так необходимое стране железо.

Политические системы в игре, как и в жизни, очень неравнозначны. Вступая в XX век с монархией, вы сильно рискуете потерять всех своих жителей в результате эмиграции в более цивилизованные страны. Реально есть только два пути раз-

вития государства: милитаризованное коммунистическое общество либо экономически доминирующая демократия. Приятно, что, удалив из игры фундаментализм, Сид Мейер не стал пресекаться перед западными игроками и оставил нам возможность почувствовать себя товарищем Сталиным.

Города наконец-то обзавелись грамотными губернаторами, которые уже через пару сотен лет начинают угадывать ваши желания. Во время войны они тренируют войска и строят танки, в мирный период развивают коммерцию, науку и торговлю. Вы можете задать губернатору список приоритетов, и, будьте спокойны, он выполнит все в самом лучшем виде. Кроме того, ваши рабочие, которые вместо поселенцев теперь обрабатывают землю, тоже могут быть вполне самостоятельными. Они и без вас догадываются соединить города дорогами, построить шахты и вырубить джунгли. Таким образом, микроменеджмент – главный бич глобальных стратегий – здесь сведен до минимума простым и гениальным способом.

Очень немногие современные стратегии могут похвастаться наличием в игре государственных границ, и только в Civilization III они реализованы так изящно и просто. Нет нужды в пограничниках. Не надо контрольно-следовой полосы. Чем выше уровень культуры ваших городов, тем больше близлежащих территорий отходит к вашему государству. Таким образом, можно мирным путем постепенно сдвигать границу в сторону соседней страны. Элементарно? В этом весь Сид Мейер. Когда другие увеличивают число

чудес света, юнитов и рас, доводя их количество до совершенно неприличных величин, он аккуратно, с точностью нейрохирурга, подправляет привычный баланс. Он – гений, хотя и не любит этого слова.

Но главные достоинства «Цивилизации» – затягивающий в свои путы игровой процесс и многообразие игровых ситуаций. Каждый раз, запуская новую сессию, вы получите совершенно новую геополитическую ситуацию. Пресловутая replayability, которой другие фирмы помогают дикими варварскими способами (пять разных героев или три стороны конфликта – жалко смотреть на их потуги), здесь успешно приближается к бесконечности. На моем жест-

ком диске неизменно от других программ, и иной реальности и измерения, до недавних пор жила не подлежащая удалению Civilization II. Раз в полгода я запускал ее и «пропадал» из жизни на все выходные. Теперь это почетное место займет третья версия игры.

Четвертый раз (считая Alpha Centauri) Сид Мейер делает одну и ту же игру, и, что самое главное, делает ее все лучше и лучше. Ни один клон бессмертной идеи не был так близок к идеалу, как Civilization III.

Можно ругать эту игру за отсутствие кардинальных нововведений, за отсталую графику, за мелкие ошибки AI и чистейшее компьютерные противники, а можно играть без сна и перерыва на обед, наслаждаясь простотой, как жизнью, и настолько же глубокой игрой. Да, пусть это по большому счету все та же «Цивилизация», что и 10 лет назад, но... это «Цивилизация». Ни больше, ни меньше.

НАЗВАНИЕ SID MEIER'S CIVILIZATION III

Разработчик Firaxis

Издатель Infogrames

Жанр походная стратегия

Web-сайт www.civ3.com

92
100

- Петляющийся игровый процесс
- Бесконечная играбельность
- Идеальный баланс
- Устаревшая графика
- Отсутствие кардинальных нововведений

В осаде

Олег Данилов

У средневековых феодалов было не так уж и много развлечений: охота, публичные казни, право первой ночи, ну и, конечно же, осад замка соседа. Приятно, знаете ли, после той самой первой ночи, еще по росе, выдвинуть первую атаку на осадных башнях и крепостных стенах своего заклятого друга. И... «На штурм! Первому взорвавшемуся на стену — 10 монет!».



Сказать честно, особо я стратегию Stronghold не ждал. Подумалось — очередной экономический симулятор на тему средневековья. Но появившаяся недавно демо-версия (см. ДПК-CD, ноябрь, 2001) заставила меня изменить свое отношение к проекту. И вот теперь, когда игра вышла, я могу с уверенностью сказать, что Stronghold уникальна — это полноценный и очень качественный симулятор крепостного строительства.

Несомненно, сердце игры — военная кампания, повествующая о выдуманной гражданской войне в Англии в XII веке. И хотя любители экономических симуляторов могут с легкостью игнорировать ее, выбрав мирный вариант игры, я настоятельно рекомендую не делать этого. Строительством замка вы будете заниматься в любой из кампаний, а вот испытать все «прелести» затяжной осады и попробовать самому штурмовать крепости противника можно только в военном режиме.

Как и в реальной истории крепостного строительства, начинать придется с простеньких деревянных сооружений с палисадом и небольшой главной башней. Но уже через несколько миссий вы сможете строить настоящие каменные цитадели, окруженные водяными рвом со стрелковыми башнями и галереями, донжонем, волчьими ямами, огневыми ловушками, чанами с горячей смолой и другими «приятными» для осаждающих сюрпризами. Набор войск, доступных игроку, тоже растет от миссии к миссии. Если начинаете вы со слабыми пикнерами и лучниками, то к концу кампании и нашим распоряжением будут пешие мечники в тяжелой броне, рыцарская кавалерия, арбалетчики и т. д.

Но и враг не спит. Во-первых, осаждающих, как правило, намного больше, чем



осажденных, во-вторых, у них чуть раньше появляются более стильные воины. Да и о разнообразной осадной технике — катапульты, требучеты, тараны, осадных башнях, переносных щитах, лестницах, а также о возможных подкопах — забывать не стоит.

Вообще, вся соль игры — в противостоянии атакующих и обороняющихся. Правильно расположить башни, разместить стрелков и стражников, не допустить врагов к фермам, шахтам и каменоломням — вот основная задача. И когда волны атакующих будут раз за разом разбиваться о стены вашей цитадели, когда вы научитесь ценить каждого лучника, каждого крестьянина, каждый камень, уходящий на починку стен, каждый каравай хлеба в хранилище, только тогда к вам придет понимание этой игры.

Не стоит забывать и об экономической части игры. Ведь без значительных запасов продовольствия, строительного материала, качественного оружия производства и стабильного дохода от налогов выдержать длительную осаду

невозможно. Производственные цепочки в игре не очень длинные, но второстепенных среди них просто нет. Дерево необходимо для возведения большинства строений, камень — для постройки и починки цитадели, железо — для оружейных мастерских, масло — для лопушек и т. д. Немаловажным параметром в игре является и мораль ваших подданных. Поэтому вам необходимо строить церкви и таверны, разнообразить меню крестьян, разумно манипулировать налогами. В

противном случае крестьяне и ремесленники сбегут из вашего замка, и рекрутировать воинов будет просто не из кого.

Выглядит Stronghold весьма недурственно. И хотя по современным меркам графика игры уже несколько устарела, но великолепная анимация всех персонажей, отлично проработанные строения и приятная цветовая гамма позволяют поставить игре твердую «4» по этому параметру. Особого упоминания заслуживает озвучивание как самой игры, так и сочных и очень эмоциональных мини-видеофрагментов в кампаниях.

Конечно, рассказать обо всех нюансах осады средневековых крепостей в небольшой статье сложно, да, наверно, и не нужно. Предоставлю вам самим возможность овладеть всеми нюансами этого увлекательного средневекового увеселения. «На стены, господа!».



STRONGHOLD

Разработчик Firefly Studios

Издатель G.O.D. Games

Жанр стратегия реального времени

Web-сайт www.fireflyworlds.com/stronghold_frameset.htm

86
100

- ☺ Оригинальное сочетание экономической и военной стратегии
- ☺ Всеобщность строительства настоящих крепостей
- ☺ Несколько типов игры
- ☺ Отличные видеовставки и озвучивание персонажей
- ☺ Не очень удобная камера

СЕТЕВЫЕ ФИЛЬТРЫ-УДЛИНИТЕЛИ

www.sven-ukraine.com

SVEN®

SVEN "Platinum"

Универсальный
тип розетки

Выключатель с подсветкой
на каждую розетку

Длина шнура
3,1 или 5,1 м

Защита от перегрузки
и короткого замыкания

Фильтрация помех
и защита от бросков
напряжения

Ударопрочный корпус
из негорючего ABS-пластика

"Special"

1,9 м (для UPS)

SVEN "Special" - специальный тип удлинителя для использования с источниками бесперебойного питания фирм APC, Tripp Lite, Exide, Bertronic, Powercom, IGE и всеми другими, имеющими выходные розетки типа IEC.

"Optima"

1,9 м, 3,1 м, 5,1 м

Варистор - 125 Дж

SVEN "Optima" содержит в основном цепи варисторный ограничитель напряжения и С-фильтр на распределении мощности варистора, уменьшающий амплитуду ВЧ-помех примерно в три раза, выключатель со световой индикацией, интегрированный с автоматическим тепловым предохранителем.

"Classic"

1,9 м, 3,1 м, 5,1 м

Варистор - 125 Дж

SVEN "Classic" - популярный удлинитель. Содержит в основном цепи варисторный ограничитель напряжения и С-фильтр на распределении мощности варистора, уменьшающий амплитуду ВЧ-помех примерно в три раза. Имеет световую индикацию.

"Silver"

3,1 м

Варистор - 125 Дж

Емкостной фильтр

SVEN "Silver" содержит варисторный термостойкий и С-фильтр, позволяющий уменьшать амплитуду помех и сечь - тридцать раз.

"Gold"

3,1 м

Защита модема

Варистор - 3 к 125 Дж

Емкостной фильтр

SVEN "Gold" Ограничитель и фильтр выполнены в виде нормального и высшего качества, что позволяет уменьшать амплитуду помех и сечь - сто раз. Имеет защиту модемной линии.

Тид 0482-290812
Алекс 0322-331139
Фотокон 0612-490194
Девиком 044-5319531
Фортуна 2000 044-4649263
Серий ЧП 044-5433471
Корифей 044-4510242

Техника 062-3858255
Ворон 0562-343040
Рома 0612-120214
Каре 044-4906887
Компас 044-5319730
Диавест 044-4569501

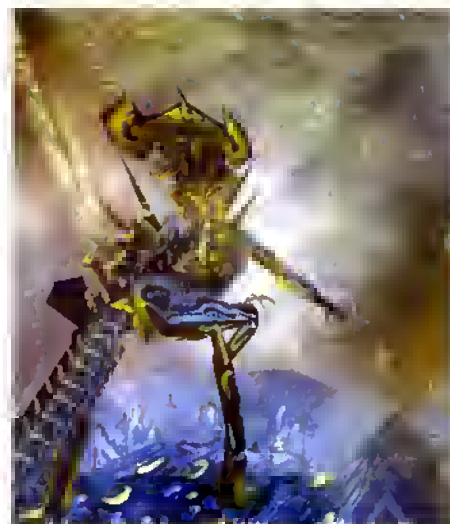
Фито 0622-555213
Эллада 0562-453031
Нафком 044-2419540
NIS 044-2343838
MDM 044-4645555
Спин-Байт 044-4635997

SVEN
Since 1991
http://www.sven-ukraine.com

Чужие здесь не ходят

Сергей Светличный

Честно говоря, почему игра называется именно «Чужие против Хищника», я понять так и не смог. Дело в том, что нан раз между собой эти расы особо и не воюют, т. е., конечно, стычки бывают и между ними, однако Общий Враг у них все-таки один — люди, которые, кстати, даже не удостоились упоминания в названии. Вот такая вот несправедливость бывает в жизни.



Краткий пересказ предыдущей серии давить как-то не хочется, поэтому я ограничусь простой констатацией факта: в 1999 г. увидел свет очень интересный шутер Aliens vs. Predator, где разработчики «сравнили» персонажей двух известных фильмов (угадайте, каких именно). Причем игра получилась действительно хорошей и пользовалась популярностью, достаточной для того, чтобы издатель задумался над ее продолжением. Создание второй части было поручено горячо любимой мной компании Monolith, что, с одной стороны, радовало (и ее акции, среди прочего, зияли как хиты, как Blood, Sanity и No One Lives Forever), с другой же — настораживало, ведь смена разработчика (над первой частью трудилась Rebellion Software) далеко не всегда шла на пользу продолжению.

К счастью, на этот раз опасения оказались напрасными. Monolith опять доказала, что она «венников не няет», выбрав, пожалуй, единственно приемлемый в данном случае вариант: если не считать усовершенствованной графики и сохранения игры в любой момент времени (в первой AvP эта возможность изначально отсутствовала и была добавлена в очередной патч по многочисленным требованиям игроков), особых отличий между первой и второй частями нет.

Как и раньше, в одной коробке мы фактически получаем три разные игры: за Хищника, за Чужого и за Маринну, pardon, Marine — морского пехотинца. У каждого из них — своя собственная сюжетная линия, свой набор уровней, свое оружие, даже интерфейс — и тот у каждого персонажа свой. Кстати, о сюжете. Возможно, я уже подзабыл первую часть, но мне кажется, что с сюжетом там было похуже. Здесь



все три линии время от времени пересекаются, некоторые второстепенные герои появляются то в одной из них, то в другой, то и дело встречается «самоцитирование», и в результате, проходя, скажем, кампанию Хищника, ловишь себя на мысли: «А ведь я здесь уже был — морпехом!». Раскрывать сюжет не стану, поскольку это — одна из самых сильных сторон игры, а пересказывать хороший сюжет, как показывает практика, не стоит. В общем, поиграйте — сами все узнаете.

Пожалуй, стоит вкратце остановиться на каждом из персонажей. Итак, морской пехотинец. По сравнению с первой частью он стал гораздо сильнее, из-за чего игровой процесс, который раньше по количеству вырабатываемого адреналина на один погонный метр уровня вполне мог соперничать с лучшими представителями жанра survival horror, теперь оказался гораздо ближе к обычному шутеру. Если в первой части каждый встреченный Чужой производил на геймера совершенно неизгла-

димое впечатление, то сейчас даже стайка из двух-трех ксеноморфов (собственно, именно так они и называются) не представляет для морпеха особой опасности.

Хищник мне лично показался самым неинтересным персонажем. Практически полная неуязвимость (лишь бы удалось получить передышку секунд в пять — здоровье Хищника восстанавливается за счет энергии, а энергию можно восполнять сколько угодно раз, никаких ограничений нет) вместе с не-

очень удачным балансом оружия не лучшим образом сказываются на геймпле. К тому же однообразие уровней (пожалуй, самый серьезный недостаток игры) у Хищника заметнее сильнее всего.

Зато кампания за Чужого оказалась на удивление удачной: несмотря на необычный и очень ограниченный набор «оружия» («Усы», лапы и хвост — вот мои документы!» © кот Матроскин), а может, именно благодаря этому, играть за Чужого интересно. Что стоит, например, уровень, на котором игроку необходимо «родиться», в смысле — выбраться из тела человеческого носителя. Мутное красное марево, двигаться нельзя, минимально нажимаешь на «стрельбу» (в данном случае — «ужас») и с некоторой оторопью наблюдаешь, как под зубами твоего Чужого из однородной массы проступают... ребра.

По поводу графики, честно говоря, ничего хорошего лично сказать не могу. Да, она есть, однако внешне AvP2 заметно уступает предыдущей игре «монокитовцев» на этом же «движке» — No One Lives Forever, которая вышла, между прочим, около года назад. К счастью, по большей части на уровнях так темно, что недостатки просто не видны.

Но, несмотря на устаревшую графику и некоторую однообразность уровней, играть в Aliens vs. Predator 2 оказывается очень интересно, а это, на мой взгляд, главное. ■

ALIENS VS. PREDATOR 2

Разработчик Monolith Productions

Издатель Sierra

Жанр first person shooter

Web-сайт avp2.sierra.com

83

100

⊕ Захватывающий игровой процесс

⊕ Отличный сюжет

⊕ Сравнительно слабая графика

⊕ Несколько однообразные уровни

Четыре Лары Крофт

Сергей Светличный

Была в свое время (где-то в начале девяностых) замечательная игра – The Lost Vikings. Внешне она выглядела как обычная скроллинговая платформенная аркада, однако на самом деле являлась очень интересной логической головоломкой, в которой этой самой аркады было ровно столько, чтобы полонный команды «Jump!» не чувствовал себя слишком уж обделенным жизнью.

К чему эти ностальгические воспоминания? Да просто предмет сегодняшнего разговора на первый взгляд подозрительно похож на этих самых «Затерянных Викингов», но... только на первый взгляд, поскольку на деле Project Eden оказывается как бы «негативом» The Lost Vikings – чем дольше играешь в «Проект Рай», тем сильнее убеждаешься, что перед тобой не логическая головоломка, а обыкновенный 3D-action с, так сказать, элементами логики. Action/adventure, одним словом.

Причем не просто action/adventure, а action/adventure от создателей Tomb Raider, что, похоже, и сыграло роковую роль – годы напряженного труда над фильмами частями Лары Крофт, судя по всему, не прошли даром, и теперь, какую бы игру ни задумала сделать Core Design, у нее все равно получится Tomb Raider.

Итак, что же мы имеем? Сюжет, как по мне, живо напоминает американскую фантастику семидесятых: далекое будущее, жуткая перенаселенность, приведшая к появлению огромных, уходящих в небеса мегаполисов, белых и пушистых на верхних ярусах и мрачных и зловещих на нижних, и так далее. В вашем распоряжении оказывается полицейское подразделение из четырех бойцов, каждый из которых обладает какими-то уникальными качествами – симпатичная Мэннока умеет взламывать компьютерные системы, Андра – чинить сломанные механизмы, робот невосприимчив к агрессив-



ным средам, а новичок... ну, он допрашивает подозреваемых, открывает двери, требующие специального пропуска, и вообще всячески лутается под ногами. Почему перечисленные умения нельзя было отдать любому другому члену отряда – мне лично непонятно (говорить они умеют, так что с вопросом справиться вроде должны, да и карманы для пропуска у них тоже имеются), поэтому остается лишь предположить, что чернокожего босса ввели лишь для того, чтобы разработчиков не обвинили в расизме. В самом деле, чернокожая японка – понятие слегка абсурдное, не говоря уж о чернокожем роботе.

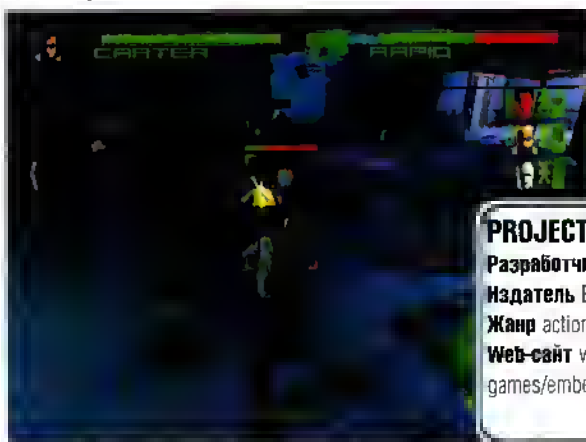
Как пишется в плохих детективах, ничто не предвещало беды – поначалу Project Eden выглядит просто замечательно, беспрерывно подсовывая игроку задачи одну тяжелее другой. Прыжково-стрелковые рефлексы, выработанные при прохождении бесчисленного множества «Томб Рэйдеров» самых разных мастей, отказываются работать в игре, где пер-

сонажи не умеют прыгать и не в состоянии умереть, а головоломки по красоте и сложности порой до боли похожи на все тех же «Викингов». К сожалению, все хорошее имеет свойство рано или поздно заканчиваться.

Так и здесь: начиная где-то с третьей миссии плохие гены все-таки дают о себе знать. Головоломки упрощаются, а action становится столько, что иногда он даже выходит на первый план. Казалось бы, разнообразие стоит только приветствовать: в самом деле, все время думать – это же голову сломать можно, иногда просто необходимо делать паузы, чтобы скушать «Твикс» и завалить десяток-другой гадов, – чтобы опять почувствовать себя хозяином положения. Но проблема заключается в том, что в Project Eden action, как бы это помягче сказать, никакой – противники не просто тупые, а... в общем, для этого даже слова еще не придумали. Более того, ваши напарники от них недалеко ушли, так что любая схватка в игре выглядит как станция киевского метрополитена в час «пик»: все толкается, никто не обращает ни на кого внимания, и в итоге единственным действующим лицом оказывается вы. В царящий во время перестрелки хаос вносит свою

лепту и интерфейс – поливая огнем толпу, нетрудно случайно выстрелить в своего напарника, а это приводит к... переключению на последнего. В общем, ничего удивительного, что ваши бойцы мрут как мухи... стоп. Здесь нас ждет второе Большое Разочарование – умереть в Project Eden невозможно. Любой член вашего отряда после смерти немедленно, безо всяких пенальти, восстанавливается у ближайшего регенерационного пункта, так что единственная неприятность, которая вам грозит в результате его гибели, – это необходимость топтать на своих двоих к месту схватки. Такой вариант еще можно было бы понять, будь Project Eden стопроцентным puzzle, но в action/adventure он просто недопустим, поскольку напрочь убивает интерес к боевой составляющей (представьте себе, что вы проходите какой-нибудь шутер в режиме неуязвимости – как, очень интересно?).

Так что попытку Core Design создать что-то новое можно считать неудачной – пусть уж лучше продолжают штамповать Tomb Raider...



PROJECT EDEN

Разработчик Core Design

Издатель Eidos Interactive

Жанр action/adventure

Web-сайт www.eidosinteractive.co.uk/games/embed.html?gmid=84

71
100

- ☺ Интересная игровая концепция
- ☺ Action-составляющая игры откровенно неудачна
- ☹ Не очень удобное управление

Ганза

Олег Данилов

В XIV–XV веках Балтийское море стало ареной ожесточенной борьбы между пиратами, приморскими государствами и Гвизейским купеческим союзом, созданным представителями вольных немецких городов для защиты собственных торговых интересов. В 1343 году Ганза (старонем. *hansa* – лига, союз) включала в себя более 85 городов Балтики, в 1362-м союз был настолько силен, что объявил войну Дании и выиграл ее.

Удивительная все же страна Германия. Великолепные игры, выпускаемые на немецком языке, попадают к геймерам всего остального мира не раньше чем через год после их выхода на родине. Так было с замечательной RPG Gothic, всемирная премьера которой запланирована на конец этой осени, так стало и с торговой стратегией Patrician II, вышедшей еще в конце 2000 года и только сейчас доступной всем остальным игрокам, в том числе благодаря фирме «1С» и русскоязычным.

Казалось бы, что и этой игре нового и оригинального. Да только за последние месяцы появилось несколько подобных экономических симуляторов – Trade Empires (Eidos), Merchant Prince II (Take 2), но меня зацепила только Patrician II, ремейк игры восьмилетней давности, вышедшей еще на великой платформе Amiga. Виной ли тому интересный исторический фон игры, или сбалансированное сочетание нескольких жанров – сказать трудно, но Patrician, несомненно, удалась.

Итак, вам предстоит побывать в роли начинающего торговца в одном из ганзейских городов и путем торговых и политических «манипуляций» заработать почетное звание патриция и занять пост мэра своего города. Как обычно, на старте карьеры вы имеете лишь небольшой капитал, офис и крохотный торговый флот. Дальнейшая схема действий известна давно – купить подешевле, продать подороже, организовать собственное производство, расширить количество офисов, увеличить тоннаж флота,



честными и нечестными способами бороться с конкурентами, отбиваться от пиратов и т. д.

В Patrician II количество доступных вам опций и рычагов влияния на рынок увеличивается с ростом вашего социального статуса. Если простой торговец может проводить операции только на свой страх и риск, то влиятельный купец получает право выполнять важные и, естественно, хорошо оплачиваемые заказы мэров ганзейских городов, участвовать в формировании и использовании конвоев, вступить в торговую гильдию, обзавестись связями среди сильных мира сего. Еще выше по иерархической лестнице, на посту мэра, на ваши плечи ляжет забота об обороне города – найме стражников, постройке фортификационных сооружений, закупке оружия и т. д.

Кроме собственно экономической части, состоящей из морской торговли и развертывания своего производства в городах, в игре есть еще и общественно-политическая составляющая. Ведь



повышение статуса возможно лишь в том случае, если все социальные слои города, от богатей до нищих, будут действительно удовлетворены вашей работой. А для этого необходимо исправно снабжать город товарами, необходимыми для различных групп населения, проводить время от времени грандиозные празднества, жертвовать деньги церкви и беднякам, создавать новые рабочие места, строить общественные и жилые здания и т. д. Кроме того, важно не попасться на глаза полицейским ведомствам при проведении не совсем честных операций, например найме пиратов или заказе погрома офиса конкурента.

Еще одна интересная особенность игры – наличие режима морских сражений, выполненного в стиле бессмертных Pirates of the Caribbean. То есть при встрече вашего корабля или конвоя с пиратами вы можете сами принять участие в бою и при удачном стечении обстоятельств захватить один или несколько кораблей.

Вообще же, в игре очень много нюансов как в режиме сюжетной кампании, так и в свободной игре, которая может длиться несколько десятков лет игрового времени. Особо хочется отметить простенькую, но весьма симпатичную графику, сочные видеовставки и великолепную фоновую музыку, стилизованную под средневековые, оригинальную для ранних городов.

Что ж, удачи вам в торговле и семь футов под килем.



PATRICIAN II («НЕГОЦАНТ»)

Разработчик Ascaron

Издатель Strategy First

Издатель в СНГ «1С»

Жанр экономическая стратегия

Web-сайт www.strategyfirst.com/patrician/patrician-eng.htm

79
100

- ☺ Интересный исторический период
- ☺ Смещение нескольких жанров
- ☺ Разветвленная экономическая система
- ☺ Несколько валяй геймплей

Две причины подписаться на журнал **Motor News**



СУПЕРЦЕНА — 4.50 грн.
в рознице — 5.55 грн.

**Спецвыпуск
АВТОКАТАЛОГ 2002
4.50** грн.

Подписной индекс 40353



Грядущая Третья мировая

Ростислав Панчук

Сентябрь 2001 года... ООН, инспектируя мировые ресурсы нефти, в ужасе обивружилв, что их хватит всего лишь на 10–15 лет. За столь короткий срок даже высокоразвитые страны не успеют переориентироваться на альтернативные источники энергии. Генеральная Ассамблея ООН утверждает резолюцию о передаче всех месторождений нефти в ее руки. В ответ страны ОПЕК объявили джihad и вообще прекратили поставки нефти Западу. ООН принимает решение звиватить нефть силой, и в октябре 2001 года наводские корабли вошли в Персидский залив...

До боли напоминает конфликт в Афганистане, не так ли? Кстати, именно из-за террористических актов в США 11 сентября релиз игры был отложен более чем на месяц, дабы своим сюжетом окончательно не добить до смерти перепуганных американцев.

Одиночная часть игры состоит из трех кампаний – за США, Ирак (вероятно, дань истории) и Россию. Как и следовало ожидать, наилучшее оружие в Ираке – купленные еще лет 30 тому назад советские Т-72 и прочий антиквариат. Сильные стороны иракцев – отличное знание местности и превосходное владение камуфляжем. Первое помогает быстренько захватывать месторождения нефти, а второе – устранять засады по пути движения вражеских конвоев.

США, естественно, вооружены до зубов. Основные ударные силы, наряду со старенькими M2 Abrams, состоят из новейших, папичкающих электроникой французских танков Leclerc. Последние, кроме всего про-

чего, стреляют и по воздушным целям, и их смело можно было бы назвать лучшими юнитами игры, если бы не чрезмерная дороговизна. Присутствуют также и дальнотбойная артиллерия, и множество вертолетов – от беспилотных разведывательных до транспортных.

Россия... Создается впечатление, что в Pump Reality вообще не знают о наших современных разработках, хотя «железного запаса» уже давно нет. Иначе как еще объяснить тот факт, что нам предлагают устаревшую технику 20–30-летней давности? Так что забудьте о более современных Т-84 и БТР-80. Российская техника самая мощная, но, увы, не столь маневренная и меньше приспособлена для войны в пустыне, чем американская.

Приятно, что World War 3 – не стандартный C&C-клон с неизменными хвостеранми и кучей строений, штампующих различные типы юнитов. Из зданий остались лишь электростанции, защитные сооружения (пулеметные гнезда и посты ПВО), radar и абсолютно автономные нефтяные вышки. Все боевые единицы приносятся «извне» транспортным вертолетом. Присутствует древо технологий (а как же без него?) с двумя приоритетными направлениями развития – авиатехничес-

ким или сухопутным. Вместе все исследовать не удастся – попросту не хватит денег. Кроме обычной «штамповки» юнитов, можно сконструировать что-то и самому, благо, запчастей много и все исследования в ваших руках.

Графика хорошая, текстуры на скриншотах получаются отменные, а реализация природных явлений заслуживает всяческих похвал. Так, туман позволит незаметно подкрасться к вражеским позициям, особенно если ехать с выключенными фарами, но из-за него же можно «проморгать» противотанковую батарею, которая разгромит половину колонны еще до того, как вы успеете опомниться. Юниты прорисованы неплохо – все типы техники узнаются без труда, но все же могли бы быть чуть лучше.

В игре осталась довольно удачная система снабжения из Earth 2150. Боеспособные доставляются специальными вертолетами, сбивая которые, можно изрядно «насолить» врагу. Компьютерный противник в одиночных кампаниях не очень сильный, так что 10 миссий за каждую сторону проходитесь без излишних усилий. Зато Skirmish – режим для настоящих маньяков. Не успеваешь обустроить базу, как компьютер уже «стучит в дверь» тяжелыми танками, которым ваши пулеметчики не причиняют никакого вреда. Да, реализм присутствует и в геймплее – теперь автоматом танк не расстреляешь. А вражеский AI, хоть и туповат, зато с завидной скоростью разрабатывает месторождения нефти и внедряет новые технологии, так что быстрая реакция на все происходящее здесь жизненно необходима. Именно в Skirmish и проявляются все прелести игры.

Итак, что же мы держим в руках? Несомненно, одну из лучших игр своего жанра, поэтому если вам нравятся RTS, играйте в WW3 без колебаний.



WORLD WAR 3: BLACK GOLD

Разработчик Pump Reality

Издатель JoWood Productions

Жанр стратегия реального времени

Web-сайт www.world-war3.com

86
100

- 😊 Красивая графика
- 😊 Реальные физические модели техники
- 😊 Отлично продуманные природные явления
- 😊 Интересный геймплей
- 😊 Много устаревшей техники

«Наша мета – 2002!» Post Scriptum

Сергей Галушка

Не получилось, не сложилось что-то... И вроде ребята хорошие, но кан стыдно – «влететь» 4:1! Впрочем, горевать некогда. Ведь все равно, слава Богу, у нас есть Шева, любимый ВВ и долгожданная обновленная игра от EA Sports. Ерунда, что в очередной раз без родного «Динамо» – сами напишем, нарисуем (благо, ныне это доступно), будем играть!

Честно признаться, поначалу игра мне показались несколько скучноватой. Почему? Ответ прост – сразу хотелось много голов. Уж слишком в последние годы я привык к аркадности футболов от EA Sports: стремительный проход по флангу, навес в штрафную, удар – и гол. В новой версии ничего подобного нет! Нанятные комбинации не проходят, годами отработанные пасы не удаются. Да что пасы, по воротам попасть трудно, мажешь не то что со штрафной, с вратарской площадки!

Напрочь убраны все финты, вызываемые по нажатию клавиш Ctrl или Alt. Многие скажут: «И правильно, в реальной игре такого не встретишь!» Ну и что? Зато сколько счастья, когда научишься! Ну да ладно финты! Почему теперь нельзя умышленно нарушить правила – толкнуть соперника или напасть на вратаря? Пусть карточка, удаление, зато какая разрядка, моральное удовлетворение.

Очень серьезные изменения произошли в системе пасов. Теперь передачи можно делать в расчете на скоростной рывок кого-либо из игроков вашей команды. Они в этот момент машут руками, что-то кричат, а компьютер тем временем подсказывает направление удара и цветовым шлейфом отмечает партнера, набравшего ускорение.

И все же сам механизм отработки ударов и пасов мне не нравится. Например, на своей половине поля, при отборе мяча у соперника, нажав клавишу «Удар», вы тут же отобьете мяч или отдадите пас партнеру. Зато в штрафной площадке соперника от кратковременного нажатия на ту же клавишу выйдет не удар, а «пинк» – пужо ее удерживать некоторое время, чтобы вырос индикатор силы удара, а уж затем отпустить. Как правило, этого времени сопернику достаточно для того, чтобы отобрать мяч.

Очень порадовала возможность игры «в стенку» (по умолчанию клавиша *Пробел*), благодаря такому ходу можно создавать совершенно виртуозные комбинации. Однако чего я не понял, так это как осуществлять стратегическое управление командой с помощью «горячих» клавиш. Ведь раньше было все просто, жми пробел – и циклически меняй заранее настроенную тактику.

Ряд изменений коснулся и звукового сопровождения. Правда, обещанных различий в фанатских кричалках в зависимости от места проведения матча я не заметил. Да и, собственно, где они должны звучать? Стадионом в игре только пять. Причем все они поют безликие, «программистские» названия типа Stadium 1, Stadium 2 и т.д. Музыкальное сопровождение в прежних версиях мне нравилось больше. В остальном же звук – на высоте, даже болельщики на пронесущемся на поле.

Справочные зрители на трибунах прорисованы лучше, да и враждующие болельщики располагаются уже не в строгом шахматном порядке, хотя

все равно вперемешку. Зато флаги команд на некоторых стадионах разнесены по разным секторам. Кстати, подсчет флагов: наш родной «желто-блэкитный» в исполнении разработчиков FIFA 2002 выглядит как «весь белый с желтой полосой посередине», кроме того, в его центре различим стилизованный тризубец.

Традиционным режимам игры – турнирам, сезонам, товарищеским встречам – добавился FIFA World Cup 2002 Qualification. Сам чемпионат мира будет симулирован в версии FIFA, которая увидит свет в наступающем году.

Судейство в новой игре не на высоте. В прошлых версиях меня нередко раздражало довольно частое определение положения «вне игры», в нынешней, похоже, другая крайность: практически в каждом тайме пара ударов по воротам наносится из явного офсайда.

Поведение компьютерного соперника, на мой взгляд, стало более реалистичным. Раньше команда противника на World Class напоминала отлаженную футбольную машину: без промаха бьющую по воротам и передающую точные пасы. Ныне же соперник тоже ошибается, причем иногда даже в самых простых ситуациях.

Разочаровывает игра вратарей: иногда они по-прежнему борцовским приемом накрывают совершенно легкие мячи, иногда долго посяет с ними по штрафной площадке даже при проигрышном счете, а нередко, неудачно в падении отбив удар, не торопятся подниматься.

Но в целом – игра удалась: добрых слов заслуживают и хорошо развитый мультиплеер, и восемь камер обзора с возможностью масштабирования, и система поощрительных турниров и бонусов Rewards. В общем, очередной хит сезона!



FIFA 2002

Разработчик-издатель

EA Sports

Жанр спортивный симулятор

Web-сайт lila2002.ea.com



92
100

- Измененная система пасов и ударов
- Более высокая достоверность симуляции
- Улучшенная графика и звуковое сопровождение
- Ошибки судейства
- Слабая игра вратаря

В атаку – с Марио Лемье!

Андрей Ищенко



Итан, перед нами – последний на сегодня представитель гордой династии хоккейных симуляторов от EA Sports – NHL 2002. И вдобавок к североамериканской версии красуется столь удачно возвращавшийся в большой спорт Марио Лемье, а внутри ее – собственно сам компакт-диск, краткое руководство пользователя два бонуса от EA – налейки и одна NHL Card. Мне попался Оуэн Нолви из San Jose Sharks.

Что поменялось в самой игре? Как всегда, разработчики постарались сделать очередной хоккейный «сегодняшний» более красивым, более реалистичным и, наконец, более захватывающим, чем его предшественники.

Традиционно сильным местом всей серии NHL от EA были настройки. Теперь их стало еще больше – к примеру, управлению поддается даже такой параметр, как эластичность шайбы. Разумеется, все прочие опции также сохранены – от относящихся к собственно матчу (размер площадки, продолжительность периода) до уровня AI компьютерных игроков.

Сразу отметим возросшее качество графики, а также более детальную проработку движений хоккеистов. Например, вратарь теперь действует более «осмысленно» и шайбу отбивает щитками, а не корпусом.

Несколько типов турниров позволяют игроку потренироваться перед началом чемпионата. Что ж, с учетом возросшей сложности игры, это вполне разумно. Теперь на уровне difficult без предварительной подготовки и не рассчитывайте забить пять «сухих» шайб за матч. В среднем за

один поединок я делаю 60–70 бросков и считаю большой удачей, если два из них оказываются результативными.

Вратари действуют, как настоящие монстры, – пробить их из «нормальных» позиций просто нереально. В NHL 2001 выход «два-в-одного» в 50% случаев заканчивался взятием ворот, теперь же я оцениваю такие шансы максимум в 1–2%. Зато попробуйте выполнить какой-нибудь бросок, рассчитанный на рикошет, – и удача может вам улыбнуться.

Радует, что разработчики постоянно добавляют и игру элементы более реалистичного поведения хоккеистов. К примеру, в NHL 2002 появился пас «навесом». Отскакивая зазевавшегося защитника соперника и выводяте своего бомбардира на рандеву «с глазу на глаз» с вратарем. Кстати, этот элемент теперь окрашен в «синие тона». Не пугайтесь, ничего общего со знаменитым «синим экраном смерти» он не имеет, просто при выходах «один на один» камера резко опускается ко льду, экран синест, гул толпы и голоса комментаторов уходят на второй план, и остается только мерное бисние сердца нападающего. Эффектно, ничего не скажешь!

Изменялись и некоторые тактические приемы. Если раньше самой популярной тактикой защитников было применение силового приема «к нападающему», то теперь удобнее просто выбить шайбу

клюшкой – и атаку противника сорвать, и шайбу свои подхватить.

Несколько суховатые ранее комментаторы научились шутить, порой даже несколько перебарывая с «приколами». Я хохотал до чертиков, когда прямо во время матча раздался телефонный звонок, и один из комментаторов, сняв трубку, сказал «Мама? Мама, я сейчас на работе, перезвоню тебе позже, о'кей?».

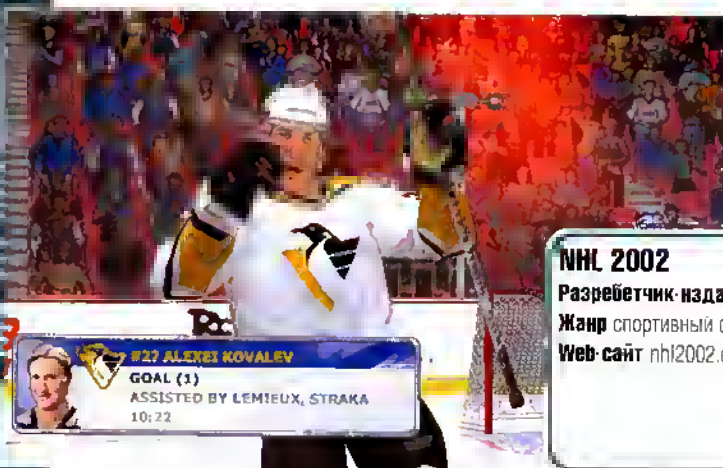
Приятные сюрпризы ожидают игрока и по ходу «представления» – допустим, после того как вратарь удачно отразил опасную атаку, в ближайшей игровой паузе на экране появится заставка Story Line, где этот эпизод прокрутят в замедленном режиме несколько раз с разных камер. Если игрок применил удачный силовой прием или выполнил эффектный бросок – смело ждите моментального повтора.

Отметим, что EA Sports для пользователей периодически выпускает обновления



составов команд. Все дело в том, что теперь нельзя просто так выменять приглянувшегося игрока из другой команды (разумеется, не применяя «ход конем»). Генеральные менеджеры конкурентов зачастую не соглашаются на предлагаемый вариант обмена. Но что делать, если трейд в реальной жизни все-таки состоялся? Вот именно путем этих апдейтов и решает EA Sports проблему актуальности составов.

Так что пробуйте, дерзайте! Выбирайте команду, оттачивайте свою игру. Тогда самой желанной наградой за мастерство станет кубок Стэнли.



NHL 2002

Разработчик-издатель EA Sports
Жанр спортивный симулятор
Web-сайт nhl2002.ea.com

91
100

- Улучшения по сравнению с NHL 2001 графика
- Более реалистичные физика и поведение игроков
- Великолепные заставки
- Система NHL-контрактов
- Малое количество камер

2002
ПОДПИСКА

**УНИКАЛЬНАЯ
ВОЗМОЖНОСТЬ!**

ПОДПИСЫВАЕТЕСЬ
НА «ДОМАШНИЙ ПК»
НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ 2002 г.
ПО ЦЕНЕ ЖУРНАЛА БЕЗ
ДИСКА — ПОЛУЧАЕТЕ
«ДОМАШНИЙ ПК» + CD!



розничная цена
на «Домашний ПК» + CD
 $9.95 \times 5 \text{ номеров} = \underline{\underline{49.75}}$

СРАВНИ!

подписная цена
на полгода 26.55

ЭКОНОМИЯ НЕШУТОЧНАЯ

«ДОМАШНИЙ ПК» — ВМЕСТЕ ЛЕГЧЕ И ВЕСЕЛЕЙ!

Формула «Мыла»

Дмитрий Покидченко

F1 2001 можно было назвать «Найди 10 отличий от F1 2000». Не назвали. Ну да ладно, мы и так это знаем. Конечно, сказанное выше не означает, что игра получилась плохая. Даже наоборот: с новым годом игры от EA Sports становятся лучше — если не во всех отношениях, то уж графически точно.

Честно говоря, меня F1 2001 несколько разочаровала. Конечно, перспектива переиграть по-своему сезон 2001 (например, не дать Шуми стать чемпионом) выглядела очень заманчиво, и прессе-релизы от EA так и пестрили словами «быстрее», «лучше», «реалистичнее», но все же чего-то в F1 2001 не хватает... Нет, даже не телеметрии (я не уверен, что кто-то из игроков, пусть даже и «хардкорных» профи, ею реально пользовался) или же хорошей модели повреждений и иногда более реальной физики, а чего-то другого. При игре в F1 2001 возникает ощущение, которое лучше всего описывается словами: «Почему все не так? Вроде, все, как всегда...». Давайте же попробуем разобраться, из-за чего.

Итак, посмотрев весьма красивую заставку, мы попадаем в главное меню игры. Интуитивно понятным его назвать сложно, однако через пару минут оно уже не кажется таким сложным, как вначале. Зайдя в меню создания пилота, игрок может выбрать национальность будущего чемпиона (список доступных стран просто поражает — от США и Бразилии до Украины и России). С командой, за которую игрок будет выступать, мы сможем определиться только перед гонкой.

Ну а пока свежесозданного пилота отправим в Drive School, где на двухместном болиде под руководством опытного инструктора он будет постигать все премудрости вождения. Опробовать полученные знания можно в режимах Test Day и Quick Race.

Но самое интересное, конечно же, начинается в режимах Grand Prix и в особенности в Championship. Именно тут игра рас-



крывается во всей своей красе. Именно тут можно почувствовать себя настоящим пилотом F1. Такого количества стадий одного этапа гонок мне видеть еще не доводилось: 4 практики, квалификация, прогревочный круг (warm-up) и только потом гонка. Впрочем, специально для нетерпеливых игроков все предшествующие основному заезду стадии можно пропустить.

На прохождение заезда влияет очень многое: настройка болида, выбранный уровень сложности и, конечно же, Driver Aids. Итак, по порядку.

Настройка болида. В это меню также входит планирование тактики команды в данном заезде, ну и, конечно же, «джентльменский набор»: соотношение передач, механическая и аэродинамическая конфигурация болида, давление в шинах, жесткость амортизаторов и дорожный просвет, жесткость подвески... И все донельзя по-верхностно. В GP3 это было глубже, полнее. В F1 2001 для каждой трассы есть «спон» оптимизированные настройки, которые можно корректировать.

Уровень сложности. Здесь все просто. От Начинающего до Ветерана — всего 5 уровней. Но если игроки не утруждают эти настройки, он может



сам создать себе «среду обитания» по собственному усмотрению.

Driver Aids. При всех включенных опциях помощью болидом можно управлять одним пальцем. Придавить кнопку акселератора чем-нибудь тяжелым, выбрать внешнюю камеру и, взяв в руки чашку кофе, устроиться в кресле поудоб-

нее и смотреть «прямую трансляцию» — как и все игры от EA Sports, F1 2001 создает почти полное впечатление прямой трансляции.

Физическая модель в F1 2001 достойна всяческих похвал. Глохнувший движок, влияние количества топлива в баке на скорость, износа шин — на поведение болида на трассе — все это есть. Также разработчики заботливо добавили парочку ляпов. Например, как-то раз я зацепил ограждение передним правым колесом и, сорвав его, смог дорунуть до боксов, где мне за несколько секунд поставили новое, после чего я спокойно продолжил гонку. В реальности гонка для меня закончилась бы еще тогда, когда мое колесо прыгнуло по треку, удаляясь от болида, ибо если отрывается колесо, то вместе с ним ломаются и треугольники подвески. Ехать в боксы после такого просто нет смысла.

Вердикт — играть, однозначно. Если под рукой нет GP3, то тем более. Стоит запустить F1 2001 хотя бы ради красивой графики, возможности создать пилота-украинца и сделать его чемпионом мира 2001 года. Или хотя бы ради того, чтобы понять, за что ругать эту игру. Может быть много причин, и все они достойны внимания. Но... Где там у меня лежал диск Grand Prix 3?



F1 2001

Разработчик-издатель EA Sports
Жанр автосимулятор
Web-сайт www.easportsf1.com

72
100

- ⊗ Красивая графика
- ⊗ Легкость игры для начинающих пилотов
- ⊗ Красивая анимация команды на пит-стопе
- ⊗ Есть недоработки в физике
- ⊗ Отсутствие телеметрии

**ВОЗЬМИ
ЖУРНАЛ
В ДОРОГУ!**

Журнал
«АвтоМир» —
полезный собеседник
и компетентный
помощник!

В продаже каждую субботу

**АВТО
МИР**

Chevrolet
Tahoe

Заокеан

Купе по цене п

сезон

с.3



Подписной индекс 22669 в каталоге изданий Украины через УППС "Укр. пошта".
Телефоны (044) 295-30-64, (071) 295-54-57, www.burda.ua

Компьютеры



Покупайте в кредит!

тел. 568-5848

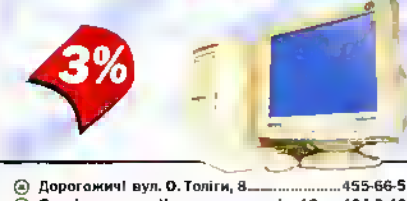
Ульяновская ул. 10/23, Киев, ул. Житомирская, 55

e.verified



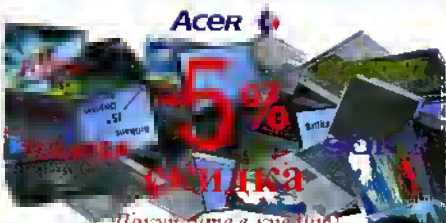
просп. Красных Казаков, 8
464 7777 www.e.com.ua

Best computers



Дорожичів вул. О. Толіги, 8 455-66-55
Петрівка пр. Червоних козаків, 13 464-8-465
Харківське Харківське шосе, 55 563-06-68
Львівська пр. 40-річчя Жовтня, 46/1 250-99-00

ноутбуки



Покупайте в кредит!

тел. 568-5848

Ульяновская ул. 10/23, Киев, ул. Житомирская, 55

СОВРЕМЕННЫЕ СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫЕ СИСТЕМЫ

Представляем новую серию **GameCenter**. Компьютеры этой серии отвечают самым высоким требованиям, которые предъявляет к ним индустрия развлечений.

GameCenter Lite
Построен на базе AMD Athlon в частоте 1 GHz, оснащается памятью DDR SDRAM и ускорителем 3D графика GeForce2 GTS.

GameCenter Medium
Построен на базе Intel Pentium 4 Taa AMD AthlonXP оснащается памятью DDR SDRAM и ускорителем 3D графика GeForce2 GTS.

GameCenter Pro
Построен на базе Intel Pentium 4 в частоте 1.3 GHz, оснащается памятью DDR SDRAM и ускорителем 3D графика GeForce2 GTS.

А также все компьютеры имеют конфигурацию:
ул. Мельникова, 83-А, офис 414
тел./факс (044) 495-2533
e-mail: info@e.com.ua
http://www.e.com.ua

Магазины

1000 КОМПЬЮТЕРНЫХ МЕЛОЧЕЙ

Предъявите этот купон и мы с удовольствием дадим Вам скидку от 3 до 10%

Крещатик, 21а, тел. 224-4140
Артема, 26 тел. 246-9736, 246-8604

www.galaktika.kiev.ua

Мы не говорим Вам о необходимости использования компьютерной техники. Мы даже не настаиваем приобретать её только у нас. Но ... КАЖДАЯ НАКЛАДНАЯ КАЖДОЙ месяц участвует в розыгрыше ценных и очень полезных призов!

ГАЛАКТИКА-XXI
поставщик решений

пр-т Победы, 92/2, офис 208
(044) 458-4841, 458-4840

www.support.com.ua **М-ИНФО**

Защити свой ПК

ИБП- Liebert стабилизаторы инверторы

т. 213 9647
т. 238 0165
т/ф. 213 9511

3%

Скидка предъявителю купона

Комплекующие и компьютеры.

Большой выбор. Доставка по Киеву. Гарантия 26 месяцев.

Viva

При покупке компьютеров колонки в подарок

г. Киев, ул. Златоустовская, 30
E-mail: viva@fm.com.ua
т.: 216-3049, т./ф.: 238-2913

КОМПЬЮТЕРЫ

- ПК для дома
- Офисные ПК
- Проектирование Интернет-кафе
- Ноутбуки
- Серверы и сетевые решения
- Рассрочка

ПОДАРОК!

7% ОТ СТОИМОСТИ ПК

ул. Богдановская, 10, отель "Затишок", оф. 10
www.host-plus.kiev.ua
тел.: (044) 245-47-54, 245-47-58

visioneer.

наши телефоны:

В.М.	(044) 290-09-10
Джавест	(044) 455-66-55
Евроконтракт	(044) 536-01-36
Компас	(044) 531-97-30
Нафком	(044) 241-95-30
НКС	(044) 234-38-38
Техника	(062) 385-82-51
Тон Интер	(044) 227-71-68

СКАНЕРЫ
от 299 грн.

предъявителю купона скидка 15 грн.

Canon EPSON OKI Xerox

NEVADA

ОПЕРАЦИОННЫЕ ЛАСЕРНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

г. Киев, м.а. Нагорная, 24/1
ТЕЛ./ФАКС: 213-3818, 241-9761
E-mail: info@nevada.kiev.ua

FOLGAT

Представляет 5.1 звук

ALTEC LANSING

г. Киев, ул. Горького 51
тел. 227-5143, 246-6292

5% скидка

TV-ТОНЕРЫ AVERMEDIA

Aver TV-Phone 98 66
Aver TV-Studio 76 69
Aver Joy-TV 87 92

цены указаны в грн. в неценовой валюте Украины

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ СИСТЕМЫ
238-88-60, 238-88-61

NEVADA

ЗАПРАВКА КАРТРИДЖЕЙ ЛАЗЕРНЫХ ПРИНТЕРОВ И КОПИРОВАЛЬНЫХ АППАРАТОВ

Предъявителю купона скидка 10%

г. Киев, ул. Нагорная, 24/1
Тел./факс: 213-3818, 241-9761
E-mail: info@nevada.kiev.ua

**КОМПЬЮТЕРЫ
СО СКИДКОЙ**

от **3%** до **5%**

* при покупке в кредит

Spin White Киев, ул. Верхний Вал, 72 офис 23
/044/ 463-5997, 463-5998
<http://www.spin-w.com> office@spin-w.com

ЦИФРОВАЯ ФОТОТЕХНИКА

скидка - 4 %
магазин "Югконтракт"
ул. Дегтяревская, 48
тел. 461-95-33, 241-92-26
Салон-магазин "ЭКСАР"
ул. Красноармейская, 112
тел. 269-12-18

www.yug-kontrakt.com

ЮГКОНТРАКТ



ЕЛІКС ЦЕНТР

**Принтеры,
сканеры**

7%
скидка
предъявителю
купона

г.Киев, ул. Введенская, 40А
тел. 467-5050
www.eliks.com

действительна до 31.12.2001 г.

**ПРИСМОТРИ СЕБЕ
КОМПЬЮТЕР
...НА ОСЕНЬ**

Elegance

AMD

24

Celeron 667 / VIA P4-133 / SVGA550 Int.
Celeron 800 / 815EP / 32Mb GeForce2MX / 5B Int.
PIII 800EB / 815SE / SVGA550 Int.
PIII 800EB / 815SE / 2Mb GeForce2Pro / 5B Creative

от 304 у.е.
от 450 у.е.
от 403 у.е.
от 562 у.е.

Duron 75C / VIA KM-133 / SVGA550 Int.
Duron 80C / VIA KT-133 / 32Mb GeForce2MX / 5B Int.
Athlon 900 / VIA KT-133 / 32Mb TNT2 M64 / 5B Int.
Athlon 1100 / VIA KT-133A / 32Mb GeForce2Pro / 5B Creative

от 329 у.е.
от 461 у.е.
от 438 у.е.
от 630 у.е.

Безопасные технологии комплектующих
VIA / AMD / INTEL / NVIDIA / 3D / DVD /
сжатия / мультимедиа / в / периферии

ВЕГА КОМПЬЮТЕРЫ И АКСЕССУАРИ
г. Киев, ул. Богдана Хмельницкого 10, офис 17
WWW.VEGA.COM.UA / 044/ 245-4065, 245-4075, 245-4225 E-mail: sales@vega.kiev.ua

ПОДАТЕЛЮ СЕГО СКИДКА 3% !!!

**5% СКИДКА
НА ЦИФРОВУЮ
ТЕХНИКУ
CASIO**
до 31.12.2001

ул. Софиевская, 84/86
(угол ул. Л.Толстого)
тел.: 220-48-11

ул. Московская, 3
(М "Арсенальна")
тел.: 228-09-36

Секунда www.sekunda.kiev.ua

ЕЛІКС ЦЕНТР

**Цифровые
фотоаппараты**

8%
скидка
предъявителю
купона

г.Киев, ул. Введенская, 40А
тел. 467-5050
www.eliks.com

действительна до 31.12.2001 г.

**Wacom
Graphire** 1 у.е. **99**

Скидка для
читателей
журнала

5%

WEGA Distribution • wacom.com.ua • 461-92-84

Чернила для заправки

DJET

струйных принтеров

HP, Canon
Epson, Lexmark
Xerox

Скидка 5%

Гарантия качества

ООО "Джерела Знани"
Тел.: (044) 497-8608, 497-8609
Факс: (044) 497-8615
e-mail: vvd@dzz.kiev.ua

Официальный
дистрибьютор
фирмы RAVEN (США)

ЕЛІКС ЦЕНТР

**Профессиональные
и любительские
фотоаппараты**

8%
скидка
предъявителю
купона

г.Киев, ул. Введенская, 40А
тел. 467-5050
www.eliks.com

действительна до 31.12.2001 г.

Lucky.Net

Предъявителю
данного купона
предоставляется
подключение
по выделенному
каналу
за 1 гривну.

тел. факс: 205-44-55

**СЕРВИС
03**

**СКОРАЯ
КОМПЬЮТЕРНАЯ
ПОМОЩЬ**

- немедленный выезд к заказчику
- профессиональные диагностика и ремонт
- интернет "под ключ"
- сервис высокого уровня

Тел. 216-90-77 (без выходных)
Предъявителю скидка 3%
на все выполняемые работы

БЕСПЛАТНАЯ компьютерная справка
Тел. 246-96-86 (Пн-Пт с 11⁰⁰ до 15⁰⁰)

ЕЛІКС ЦЕНТР

**Расходные
материалы
для принтеров**

10%
скидка
предъявителю
купона

г.Киев, ул. Введенская, 40А
тел. 467-5050
www.eliks.com

действительна до 31.12.2001 г.

Внимание!

Специальное предложение!
Только в клубах "Легенда" и
"Маджик ленд"!

При покупке стартового набора
7-й редакции "Magic the Gathering"

Адрес клубов:
"Легенда"
г. Киев, ул. Васильковская, 2-Б
тел. 461-5181
www.legenda.com.ua
"Маджик Ленд"
г. Киев, ул. Васильковская, 10
тел. 480-28-50
magic.kiev.ua

Предъявителю
купона скидка
10%

nt.solutions
карманные компьютеры

скидка 5%

Официальный дистрибьютор в Украине
тел.: (044) 456-1757, 484-9299

**В ЭТОМ СЕЗОНЕ
СТРЕЛЯЕМ**

В

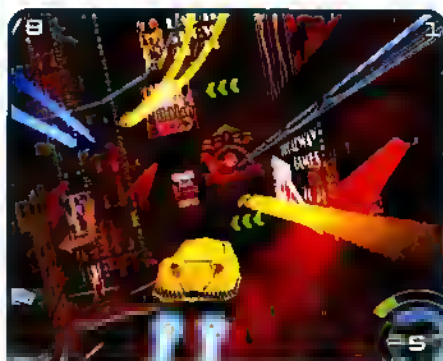
MEGAZONE

ЛАЗЕРНЫЕ БОИ В ПОДЗЕМНЫХ ЛАБИРИНТАХ

тел. 249-71-12

ул. Народного Ополчения, 5-а www.megazone.com.ua

20% СКИДКА



NEW YORK RACE

Разработчик Kalisto

Издатель Wanadoo Edition

Жанр аркадная гонка

Web-сайт нет

Адрес загрузки http://3dgameis.in-span.net/pub/3dgameis/games/nyrace/ny_race_demo.zip

Размер 88,2 MB



RALLY TROPHY

Разработчик Bugbear

Издатель JoWood Productions

Жанр раллийный симулятор

Web-сайт www.rallytrophy.com

Адрес загрузки <http://www.rallytrophy.com>

Размер 70,1 MB



TOM CLANCY'S GHOST RECON

Разработчик Red Storm

Издатель Ubi Soft

Жанр тактический симулятор боевых действий

Web-сайт www.ghostrecon.com

Адрес загрузки <http://209.39.47.130/demos/ghostrecon.exe>

Размер 76 MB

Один из самых ярких эпизодов культовой киноленты Люка Бессона «Пятый элемент» — гонка на летающем такси по «улицам» Нью-Йорка будущего. В New York Race вам и предстоит поучаствовать в подобных гонках, правда, спортивных, самостоятельных. Оригинальные трассы, необычная маневренность аппаратов — масса незабываемых впечатлений гарантирована.

Симуляторов раллийных гонок не так уж много, еще меньше «исторических» симуляторов ралли на машинах 50–70 гг. — по большому счету, Rally Trophy единственный. В демо-версии представлены всего одна трасса и одна машина, зато какая — знаменитый Morris Mini Cooper. А в полной игре вы сможете покатайтесь на десятках легендарных авто середины XX века.

Ghost Recon продолжает великолепную серию тактических симуляторов действий спецподразделений от знаменитого автора триллеров Тома Кленси. Как и раньше, акцент сделан на сетевой игре. В демо вошел эксклюзивный уровень, которого не будет в полной версии, — он является предюней к событиям, разворачивающимся в игре.



EMPIRE EARTH

Разработчик Stainless Steel Studios

Издатель Sierra Studios

Жанр стратегия реального времени

Web-сайт www.empireearth.com

Адрес загрузки <http://209.39.47.130/demos/empireearth.exe>

Размер 94 MB



LOCO COMMOTION

Разработчик Plastic Reality Technologies

Издатель Take 2 Games

Жанр головоломка

Адрес загрузки http://ftp.sunet.se/pub/pc/games/gamesdomain/demos/setup_en.exe

Размер 96 MB



AQUANOX

Разработчик Massive Development

Издатель Fishtank Interactive

Жанр 3D action

Web-сайт www.aquanox.de

Адрес загрузки <http://209.39.47.130/demos/aquanox.exe>

Размер 60,7 MB

Создатели Empire Earth попытались объединить в своей игре лучшие черты двух хитов прошлых лет — динамику стратегии реального времени Age of Empires и историческую глубину походовой Civilization. Игра охватывает колоссальный временной период в 500 тысяч лет — от доисторической эпохи до эры нанотехнологий XXII века.

Лoco Commotion — набор забавных, очень симпатичных и интересных головоломок на железнодорожную тематику. Концептуально эта игра сильно напоминает незабвенных Lemmings — вам надо провести несколько локомотивов через серию препятствий к выходу. В демо-версию входит 14 пазлов, включающих обучающие миссии.

Аquanox, подводный шутер, выполненный в стиле космических боевых симуляторов, — сиквел знаменитой игры Archimedean Dynasty. Действия разворачиваются в далеком будущем в глубинах мирового океана. Игру отличают очень качественная графика и интересный сюжет. В демо доступны только одиночные бои.

ICQ 2000 ДЛЯ «ЧАЙНИКОВ».

Питер Веверка, Майкл
Тейлор. — М.: Издатель-
ский дом «Вильямс»,
2001. — 304 с., ил.

78/100

ICQ 2000 ДЛЯ «ЧАЙНИКОВ»



Согласно анонсу на обложке, читателю предлагается одновременно и учебник, и справочник — издание, которое позволит пройти путь от азов популярнейшего Internet-пейджера до самых тонких нюансов его использования.

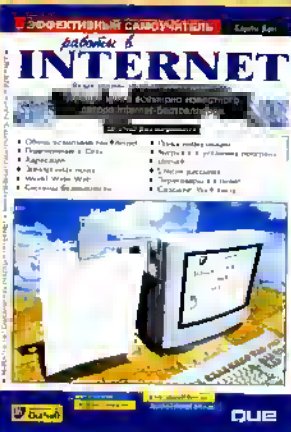
Как обычно бывает в таких случаях, это справедливо лишь отчасти. Вернее всего «ICQ 2000 для чайников» можно определить как «сборник полезных советов». Их в книге предостаточно, так что если читатель, выражаясь языком авторов, «заблудился в дебрях ICQ», то здесь он найдет дельный совет, помогающий выйти из затруднительного положения.

Книга также отлично подходит на роль справочника благодаря широкому охвату материала, подробному и точному оглавлению, предметному указателю и множеству других полезных «мелочей». Стиль изложения очень удачный — информация преподносится легко и доступно, но без отвлекающих внимание прибаутки. Словарь терминов, хоть и небольшой, но хорошо подобран по тематике. В итоге читатель получит интересное и полезное руководство, которое, наверняка, пригодится при освоении программы ICQ 2000. ■

ЭФФЕКТИВНЫЙ САМОУЧИТЕЛЬ РАБОТЫ В INTERNET.

Харли Хан. — К.: ДияСофт,
2001. — 448 с., ил.

90/100



В этом издании читатель вряд ли найдет детальное изложение каких-либо вопросов — оно, скорее, носит ознакомительный характер, охватывает большое количество аспектов работы в Сети. Книга содержит не столько

традиционное рассмотрение инструментария — в этом отношении здесь освещено лишь самое необходимое для начала практической работы. По сути, вашему вниманию предлагается введение в современные компьютерные технологии с уроками практической работы в Internet.

В полном соответствии со своим названием книга эффективна как пособие для начального обучения, что выражается и в стиле изложения материала — точном, ясном и компактном, и в удачно выбранном объеме. «Эффективный самоучитель» читается легко и увлекательно. Как человек, который сам много работает в Internet, автор очень точно подобрал фактический материал и определил глубину освещения темы.

В итоге этот учебник читателю, скорее всего, понравится и поможет быстро понять и научиться использовать такое увлекательное и полезное средство коммуникации, как Internet. ■

WINDOWS ME.

А. Колесников — К.:
Издательская группа ВНУ,
2001. — 400 с., ил.

65/100

Windows ME



Эта книга была задумана как исчерпывающее описание новой ОС. На деле она содержит много полезной информации, но глубина изложения материала соответствует, скорее, начальному курсу, чем энциклопедическому изданию.

Неприятно то, что в книге «потерялся» ключевой материал о стандартных элементах окон приложений и операциях с ними — заметим, весьма уместный в самом начале, так как он дает базовые знания, позволяющие пользователю далее легко ориентироваться в самой Windows и ее приложениях. Этот материал частично изложен лишь в конце книги при описании утилит Windows (Блокнот и др.), что явно не соответствует его важности.

Пособие по Windows Me получилось добротным, но вряд ли чем-либо выделяющимся среди подобных. Изложение немного суховато, но читается неплохо. В общем, серьезная и основательная книга для читателя, который никуда не спешит и не нервничает. Ее вполне можно использовать и как справочник — здесь есть достаточно подробное содержание, пригодное для тематического поиска, хотя предметного указателя и словаря опять нет. ■

ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН



WWW.BAMBOOK.COM

**КНИГИ АУДИО ВИДЕО
ИГРЫ ИГРУШКИ**

**КУРЬЕРСКАЯ ДОСТАВКА В ЛЮБУЮ ТОЧКУ
УКРАИНЫ И МИРА.**

**Прием заказов по телефону
(044) 254-34-68**

SWORFISH («ПАРОЛЬ «РЫБА-МЕЧ»)

Компания

Warner Bros, 2001 г.

Web-сайт

www.operationswordfish.com

Режиссер Доминик Сена

В ролях: Хью Джекмен (Стэнли Джобсон), Джон Траволта (Гэбриэл Шир), Холли Берри (Джинджер), Сам Шепард (сенатор Рейсман)

70/100

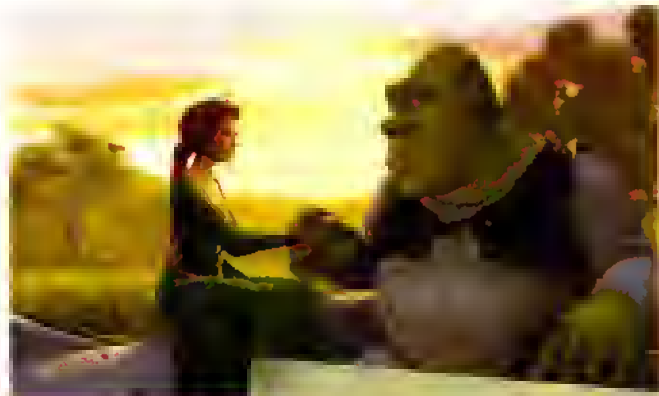
Вход. Взлом. Иди, куда хочешь. Бери, что понравится. Знаешь пароль — зайдешь куда угодно. Под таким слоганом разворачивалась рекламная кампания шпионского кибертриллера «Операция «Рыба-меч». Посему этой картинке было уготовано место в нашей «Видеотеке» задолго до ее выхода в прокат, а уж после памятных печальных сентябрьских событий в США — тем более.

Дело в том, что персонаж Джона Траволты Гэбриэл Шир воспринимается как эдакий Билл Ладен наоборот. В стремлении защищать американские ценности он не остановится ни перед чем, независимо от того, с какими жертвами это будет сопряжено. Его идеология борьбы с терроризмом исключительно проста — отвечать тем же, но в намного больших масштабах. Взорвали у нас одно здание, а мы — десять, угнали самолет, а мы — дюжину. Вместе с тем радетьель устоев с мефистофельской бородкой клиннышком очень даже не чужд простых человеческих слабостей, скажем, страсти к деньгам. Никогда не поверю, что

почти десять миллиардов долларов, вокруг которых крутится сюжет фильма, он пустит только лишь на антитеррористические акции.

Да и методы достижения возделенной суммы отнюдь не находятся в соответствии с законом. Для того чтобы добраться до миллиардов, Ширу требуется крутой хакер, способный в кратчайшие сроки ломать многобитовые коды. Такой парень сыскался, а помощница Шира, шинкарная мулатка Джинджер, сделала все возможное, чтобы он оказался в распоряжении ее патрона. Стэнли Джобсону, пойманному когда-то на взломе ЦРУшной системы слежения за гражданами (естественно, из самых благородных побуждений), запрещено не только прикасаться к компьютерам, но и общаться с любимой дочерью. На этом-то и решили сыграть заговорщики...

Режиссер Доминик Сена стал знаменитым как клипмейкер. Может быть, именно поэтому фильм по сути дела распадается на отдельные сцены, многие из которых сняты довольно лихо (взрыв в банке с использованием модного slo-mo, вертолет, несущий автобус с заложниками). А по количеству несурзаций, которые сразу же заметит любой, кто хоть немного разбирается в компьютерах, фильм пополнит собою незабвенный ряд — «Хакеры», «Сеть», «Рыба-меч». Что же дальше? ■



Знаете ли вы, кто такие огры? Если в вашей библиотеке преобладают книги в жанре «фэнтези» или вы без ума от ролевых игр, то нет сомнения, что ответ будет положительным. Но уверяю вас, с таким представителем этого рода-племени, как в новом анимационном фильме от кудесников из PDI/Dreamworks, вы не встречались ни разу.

Говорят, что огры (для совсем темных поясню — это такая порода людоедов) похожи на лук. Нет, не потому что они такие же зеленые, как эта огородная культура, основная причина состоит в их многослойности. И действительно, «на лицо ужасный» (как кому, мне лично он показался весьма симпатичным на вид), но добрый внутри Шрек — фигура далеко не однозначная.

Он жуткий индивидуалист и ворчун, более всего обожающий свою частную собственность, а точнее, жилище, расположившееся на болотце на задворках некоего царства-го-



сударства Дюлок. Гадкий и подлый коротышка лорд Фаркаад, задумавший в нем воцариться и «сосязавший» под окнами шрекского домика толпы сказочных персонажей, нарушивших столь ценный огром покой, предлагает сделку, отказавшись от которой великан просто не в состоянии. Подробностей о дальнейших сюжетных перипетиях от меня не ждите. Уж очень не хочется лишать вас самих того удовольствия, которое вы получите независимо от пола, возраста, социального положения или образования.

Если говорить в общем, то «Шрек» — это очаровательная, но совершенно «неправильная» сказка, в которой очень органично сочетаются блестящий юмор, остроумное пародирование навязших в зубах фольклорных штампов и последние достижения компьютерной анимации. Мне кажется, что PDI/Dreamworks в своем извечном соперничестве с Pixar/Disney сделала существенный шаг вперед. Кстати, главной мишенью большинства приколов являются именно диснеевские мультки. Знающие люди говорят, что главный злодей Фаркаад как две капли воды похож на исполнителя Уолта Диснея. ■

SHREK («ШРЕК»)

Компания Dreamworks SKG, 2001 г.

Web-сайт www.shrek.com

Режиссеры Эндрю Адамсон, Вики Джинсон

Роли озвучивали: Майк Майерс (Шрек), Эдди Мэрфи (Осел), Камерон Диас (принцесса Фиона), Джон Литлоу (лорд Фаркаад)

97/100





- ☐ Чудовий колір.
- ☐ Висока швидкість.
- ☐ Хороша ціна.
- ☐ Технологія Роздільних Чорнильниць.
- ☒ Все перелічене разом.



S400



S450



S500



S630



S6300



Технологія
Роздільних
Чорнильниць
заощаджує кошти

Canon представляє кольорові струменеві принтери новітньої серії S. Їхнє призначення – виконання завдань з неперевершеною в усіх відношеннях якістю. Навіщо шукати компроміс між високою швидкістю друку та іншими важливими робочими характеристиками, коли їх можна поєднати? Чорнила High Colour, які не вицвітають, у комбінації з фірмовою Мікрокрапельною Технологією Canon забезпечують неперевершену фотографічну якість

* Крім моделей S100 та S300.

**ПРИНТЕРИ
ПРОФЕСІЙНОГО
РІВНЯ ДЛЯ
КОЖНОГО**

кольорових зображень, бездоганну чіткість текстів та найвищу в своєму класі швидкість друку. Швидкісні друкуючі голівки з підвищеною роздільною здатністю та удосконалені блоки подачі паперу дозволяють досягти найкращої продуктивності. Крім того, всі принтери серії S сумісні з Mac та PC, працюють із застосуванням відомої Технології Роздільних Чорнильниць* Canon та мають індикацію закінчення чорнил, що допомагає уникнути марнування чорнил. Отже, принтери серії S – це саме та техніка, яка допоможе Вам виконувати будь-яку роботу краще, швидше та красивіше, ніж будь-коли раніше.

**S SERIES
RANGE
Canon**

Imaging across networks

www.canon.com.ua

Авторизовані Оптові Дилерські Центри: МТІ (044) 4583873; Е.Р.С. (044) 2303474; Рома (0612) 326930. Авторизовані Дилерські Центри Повного Спектра Обслуговування: Елікс-Центр (044) 4675050; Delta Copy (044) 4636633; Копіленд (044) 2386045; Плюс Сервіс (0612) 327010; Юніт 10 (3732) 545460; ЕТС (044) 4464519. Авторизовані Дилер-партнери: InterCom (0552) 223270; Сервіс І К (0562) 372202. Авторизовані Роздрібні Партнери в Києві: MByte – пр. Перемоги 20, вул. Московська 21; Unitrade – Майдан Незалежності 2, вул. Сагайдачного 35, пр. Перемоги 70, вул. Червоноармійська 81, вул. Борького 140. Авторизовані Сервісні Центри: МТІ (044) 4583870; Е.Р.С. (044) 2303484; Сервісхсервіс (044) 4424249; Delta Copy (044) 4636633; Копіленд (044) 2344955; Елікс-Центр (044) 4675050; BMS Trading (044) 2712601; Плюс Сервіс (0612) 327010; Українком (0572) 121519.

SAMSUNG DIGITall
everyone's invited™

Новое качество изображения



DYNAFLAT X™

Дистрибьюторы:

МТТ: (044) 4580034
Soft+: (044) 2587878
Фокстрот: (044) 4619536
Рома: (0612) 325588
Алгри: (0482) 429559
Праксим-Д: (048) 7772265

Дилеры:

Киев
K-Trade: (044) 2528222
Юнитрейд: (044) 2898591
Навигатор: (044) 2419494
e.service: (044) 4647777
ICS: (044) 2473900

Харьков

Салон «Спецвузавтоматика»:
(0572) 121717
МКС: (0572) 149521

Львов

Фокстрот: (0322) 403412
Техника для бизнеса:
(0322) 970455

Днепропетровск

Санторин: (0562) 923978
НПП Днепр: (0562) 320590

Донецк

Техника: (062) 3858255
АМВ: (062) 3342222

Одесса

Н-Бис: (048) 7287070
Тид: (0482) 346723

Инфо-служба Samsung Electronics:

тел. 8-800-5020000 (звонки по Украине бесплатные)

www.samsung.com.ua



ouScreen

- **HIGHLIGHT ZONE™** — возможность увеличения яркости изображения на 100% при работе с мультимедийными приложениями
- **DYNAFLAT X™** — новая трубка с новой электронной пушкой позволяет улучшить фокусировку и контрастность на 10%, цветовую гамму на 15%, равномерность белого и яркость по сравнению с предыдущим модельным рядом
- Улучшенные частотные характеристики
- **Compact & SLIM™** — улучшенная эргономика, безопасность и дизайн
- Утилита управления параметрами дисплея



СПОНСОР НАЦИОНАЛЬНОЙ СБОРНОЙ
УКРАИНЫ ПО ФУТБОЛУ